

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего
образования
Университет ИТМО

Кафедра Вычислительной Техники

Дисциплина: Низкоуровневое программирование

Лабораторная работа №2

Выполнил: **Доморацкий
Эридан Алексеевич**

Группа: **Р33113**

Преподаватель: **Логинов
Иван Павлович**

2020г

Задание

5.4 Assignment: Dictionary

This assignment will further advance us to a working Forth interpreter. Some things about it might seem forced, like the macro design, but it will make a good foundation for an interpreter we are going to do later.

Our task is to implement a dictionary. It will provide a correspondence between keys and values.

Each entry contains the address of the next entry, a key, and a value. Keys and values in our case are null-terminated strings.

The dictionary entries form a data structure are called a **linked list**. An empty list is represented by a null pointer, equal to zero. A non-empty list is a pointer to its first element. Each element holds some kind of value and a pointer to the next element (or zero, if it is the last element).

Выполнение

```
; colon.inc
; vim: syntax=nasm

%define colon_prev 0

%macro colon 2
%2:
    dq colon_prev
    dq %%value
    db %1, 0
%%value:
%define colon_prev %2
%endmacro

; dict.asm
; vim: syntax=nasm

global find_word

extern string_equals

; Find word in dict
; rdi - key, rsi - dict
; rax - entry address
find_word:
.loop:                                ; do {
    push rdi
    push rsi
    add rsi, 16
    call string_equals ;    rax = string_equals(key, dict.key);
    pop rsi
    pop rdi

    test rax, 1 ;    if (rax & 1 != 0)
    jnz .succ ;    goto .succ;

    mov rsi, [rsi] ;    dict = dict.prev;
    test rsi, rsi ; } while (dict != 0);
    jnz .loop

    xor rax, rax ; return 0;
    ret

.succ:
    mov rax, rsi ; return dict;
    ret
```

```

; lib.asm
; vim: syntax=nasm

global exit
global string_length
global print_string
global print_error
global print_char
global print_newline
global print_uint
global print_int
global string_equals
global read_char
global read_word
global parse_uint
global parse_int
global string_copy

section .data
rsp_buffer: dq 0

section .text

; Выполняет syscall с сохранением регистров
do_syscall:
    push rcx
    mov [rsp_buffer], rsp

    syscall

    mov rsp, [rsp_buffer]
    pop rcx
    ret

; Принимает код возврата и завершает текущий процесс
exit:
    mov rax, 60
    syscall
    ret

; Принимает указатель на ноль-терминированную строку, возвращает её длину
string_length:
    xor rax, rax            ; int count = 0

.loop:
    cmp byte [rdi + rax], 0 ; while (str[count] != 0) {
    je .end

    inc rax                ; ++count;
    jmp .loop              ; }

.end:
    ret                    ; return count;

; Принимает указатель на ноль-терминированную строку, выводит её в stdout
print_string:
    push rax
    push rdi
    push rsi
    push rdx

    call string_length
    mov rdx, rax
    mov rax, 1
    mov rsi, rdi
    mov rdi, 1
    call do_syscall        ; write(stdout, str, string_length(str));

    pop rdx
    pop rsi
    pop rdi
    pop rax
    ret

```

```

print_error:
    push rax
    push rdi
    push rsi
    push rdx

    call string_length
    mov rdx, rax
    mov rax, 1
    mov rsi, rdi
    mov rdi, 2
    call do_syscall    ; write(stderr, str, string_length(str));

    pop rdx
    pop rsi
    pop rdi
    pop rax
    ret

```

; Принимает код символа и выводит его в stdout

```

print_char:
    push rax
    push rdi
    push rsi
    push rdx

    dec rsp
    mov byte [rsp], dil ; char buffer = c;
    mov rax, 1
    mov rdi, 1
    mov rsi, rsp
    mov rdx, 1
    call do_syscall    ; write(stdout, &buffer, 1);
    inc rsp

    pop rdx
    pop rsi
    pop rdi
    pop rax
    ret

```

; Переводит строку (выводит символ с кодом 0xA)

```

print_newline:
    push rdi

    mov dil, 0x0a
    call print_char ; print_char('\n');

    pop rdi
    ret

```

; Выводит беззнаковое 8-байтовое число в десятичном формате
; Совет: выделите место в стеке и храните там результаты деления
; Не забудьте перевести цифры в их ASCII коды.

```

print_uint:
    push rax
    push rbx
    push rcx
    push rdx
    push rdi
    xor rcx, rcx
    mov rax, rdi

    dec rsp
    mov byte [rsp], 0 ; stack.push_front(0);

    test rax, rax
    je .loop_body

.loop:
    test rax, rax
    je .end

.loop_body:
    xor rdx, rdx

```

```

    mov rbx, 10
    div rbx          ; rax := rax / 10; dl := rax % 10;
    add dl, '0'      ; dl := digitToChar(dl);
    dec rsp
    mov byte [rsp], dl ; stack.push_front(dl);
    inc cx           ; ++cx;
    jmp .loop

.end:
    mov rdi, rsp
    call print_string ; print_string(stack);
    add rsp, rcx      ; stack.size() -= cx;

    inc rsp
    pop rdi
    pop rdx
    pop rcx
    pop rbx
    pop rax
    ret

; Выводит знаковое 8-байтовое число в десятичном формате
print_int:
    push rdi

    cmp rdi, 0
    jge .print      ; if (rdi < 0) {

    push rdi
    mov rdi, '-'
    call print_char ; print_char('-');
    pop rdi
    neg rdi          ; rdi = -rdi;

.print:              ; }
    call print_uint ; print_uint(rdi);

    pop rdi
    ret

; Принимает два указателя на нуль-терминированные строки, возвращает 1 если они равны, 0 иначе
string_equals:
    push rbx

    xor rax, rax

.loop:
    mov bl, byte [rsi + rax]
    cmp byte [rdi + rax], bl
    jne .fail

    cmp byte [rdi + rax], 0
    je .succ

    inc rax
    jmp .loop

.fail:
    xor rax, rax
    jmp .end

.succ:
    mov rax, 1

.end:
    pop rbx
    ret

; Читает один символ из stdin и возвращает его. Возвращает 0 если достигнут конец потока
read_char:
    push rdi
    push rsi
    push rdx

    dec rsp
    xor rax, rax

```

```

    mov rdi, 0
    mov rsi, rsp
    mov rdx, 1
    call do_syscall

    test rax, rax
    je .stream_end

    xor rax, rax
    mov al, byte [rsp]
    jmp .end

.stream_end:
    xor rax, rax

.end:
    inc rsp
    pop rdx
    pop rsi
    pop rdi
    ret

; Принимает: адрес начала буфера, размер буфера
; Читает в буфер слово из stdin, пропуская пробельные символы в начале, .
; Пробельные символы это пробел 0x20, табуляция 0x9 и перевод строки 0xA.
; Останавливается и возвращает 0 если слово слишком большое для буфера
; При успехе возвращает адрес буфера в rax, длину слова в rdx.
; При неудаче возвращает 0 в rax
; Эта функция должна дописывать к слову ноль-терминатор
read_word:

.whitespaces:
    call read_char

    cmp rax, ' '
    je .whitespaces
    cmp rax, 0x9
    je .whitespaces
    cmp rax, 0xA
    je .whitespaces

    xor rdx, rdx
.loop:
    cmp rdx, rsi
    je .fail

    cmp rax, ' '
    je .succ
    cmp rax, 0x9
    je .succ
    cmp rax, 0xA
    je .succ
    test rax, rax
    je .succ

    mov byte [rdi + rdx], al
    inc rdx

    call read_char
    jmp .loop

.fail:
    xor rax, rax
    jmp .end

.succ:
    mov rax, rdi
    mov byte [rdi + rdx], 0

.end:
    ret

; Принимает указатель на строку, пытается
; прочитать из её начала беззнаковое число.
; Возвращает в rax: число, rdx : его длину в символах
; rdx = 0 если число прочитать не удалось

```

```

parse_uint:
    push rbx

    xor rdx, rdx
    xor rax, rax
    xor rbx, rbx
.loop:
    mov bl, byte [rdi + rdx] ; while (true) {
    sub bl, '0' ; int digit = charToDigit(str[i])
    jl .end ; if (digit < 0) break;
    cmp bl, 9
    jg .end ; if (digit > 9) break;

    push rdx
    mov rdx, 10
    mul rdx ; acc *= 10;
    pop rdx
    add rax, rbx ; acc += digit;

    inc rdx ; ++i;
    jmp .loop ; }

.end:
    pop rbx
    ret

; Принимает указатель на строку, пытается
; прочитать из её начала знаковое число.
; Если есть знак, пробелы между ним и числом не разрешены.
; Возвращает в rax: число, rdx : его длину в символах (включая знак, если он был)
; rdx = 0 если число прочитать не удалось
parse_int:
    push rdi

    cmp byte [rdi], '-'
    je .negative

    cmp byte [rdi], '+'
    je .positive

    call parse_uint
    jmp .end

.negative:
    inc rdi
    call parse_uint
    test rdx, rdx
    je .end

    neg rax
    inc rdx
    jmp .end

.positive:
    inc rdi
    call parse_uint
    test rdx, rdx
    je .end

    inc rdx

.end:
    pop rdi
    ret

; Принимает указатель на строку, указатель на буфер и длину буфера
; Копирует строку в буфер
; Возвращает длину строки если она умещается в буфер, иначе 0
string_copy:
    push rbx
    xor rax, rax

.loop:
    cmp rax, rdx
    je .fail

```

```

    mov bl, byte [rdi + rax]
    mov byte [rsi + rax], bl
    cmp byte [rsi + rax], 0
    je .end

    inc rax
    jmp .loop

.fail:
    xor rax, rax

.end:
    pop rbx
    ret

; main.asm
; vim: syntax=nasm

%include "colon.inc"

section .data
%include "words.inc"

value_strconst: db "Value: ", 0
too_long_key_strconst: db "Too long key!", 0x0a, 0
key_not_found_strconst: db "Key not found.", 0x0a, 0

section .text

global _start

extern read_word
extern find_word
extern print_string
extern print_newline
extern print_error
extern exit

_start:
    sub rsp, 256
    mov rdi, rsp
    mov rsi, 256
    call read_word

    test rax, rax
    je .too_long_error

    mov rdi, rax
    mov rsi, dict
    call find_word

    test rax, rax
    je .not_found_error

    mov rdi, value_strconst
    call print_string

    mov rdi, [rax + 8]
    call print_string
    call print_newline

    xor rdi, rdi
    call exit
    ret

.too_long_error:
    mov rdi, too_long_key_strconst
    call print_error

    mov rdi, 1
    call exit

.not_found_error:
    mov rdi, key_not_found_strconst
    call print_error

    mov rdi, 2

```



```
call exit

; words.inc
; vim: syntax=nasm

colon "VK", vk
db "https://vk.com/", 0

colon "Mail.ru", mail
db "https://mail.ru/", 0

colon "YouTube", youtube
db "https://youtube.com/", 0

dict:
colon "Yandex", yandex
db "https://yandex.ru/", 0
```

Вывод

При выполнении данной лабораторной работы была освоена работа с препроцессором NASM и написание макросов на языке препроцессора.