

# PILARES FUNDAMENTALES DE LAS POO

ES UN PARADIGMA DE PROGRAMACIÓN QUE SE ENFOCA EN EL USO DE OBJETOS, LOS CUALES CONTIENEN TANTO DATOS COMO FUNCIONES, PARA MODELAR Y RESOLVER PROBLEMAS DE PROGRAMACIÓN.

**CONCEPTO**

**ENCAPSULAMIENTO**

ES EL MECANISMO QUE PERMITE OCULTAR LOS DETALLES DE IMPLEMENTACIÓN DE LOS OBJETOS, Y SOLO EXPONER LOS MÉTODOS Y ATRIBUTOS NECESARIOS PARA SU USO.

**PROGRAMACIÓN  
ORIENTADA A  
OBJETOS**

ES LA CAPACIDAD DE UNA CLASE DE HEREDAR ATRIBUTOS Y MÉTODOS DE OTRA CLASE PADRE. LA HERENCIA PERMITE DEFINIR NUEVAS CLASES A PARTIR DE CLASES EXISTENTES, LO QUE AYUDA A REUTILIZAR CÓDIGO Y A SIMPLIFICAR EL DISEÑO DE LA SOLUCIÓN.

**HERENCIA**

**POLIMORFISMO**

SE REFIERE A LA CAPACIDAD DE UN OBJETO DE SER TRATADO COMO SI FUERA DE DIFERENTES TIPOS, LO QUE PERMITE QUE DIFERENTES OBJETOS PUEDAN RESPONDER DE MANERA DIFERENTE AL MISMO MÉTODO.