Manual de Usuario S.I.G.D.



<u>Índice</u>

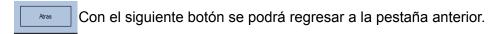
Índice	2
Introducción	3
Selección de Idioma	3
Selección de deporte	4
Opciones Como Invitado	5
Menú de Inicio	5
Búsqueda de jugador	6
Fixture	6
Resultados	7
Login	8
Opciones de Administrador	8
Crear usuario	9
Crear Equipo	10
Modificar Equipo	10
Crear Jugador	11
Opciones de Juez	11
Validar Datos	12
Opciones de Analista	12
Opciones de Director Técnico (D.T.)	14
Opciones de Administrativo	15
Crear Jugador	15
Modificar Jugador	16

Introducción

"S.I.G.D." Consiste en un programa cuya finalidad es proporcionar una mejor gestión deportiva en el establecimiento.

Para el uso del mismo brindamos este manual de usuario para mayor comodidad y facilidad a la hora de instruir o aprender el correcto uso del mismo.

Esta cruz aparecerá en la esquina superior derecha y se utiliza para cerrar el programa.

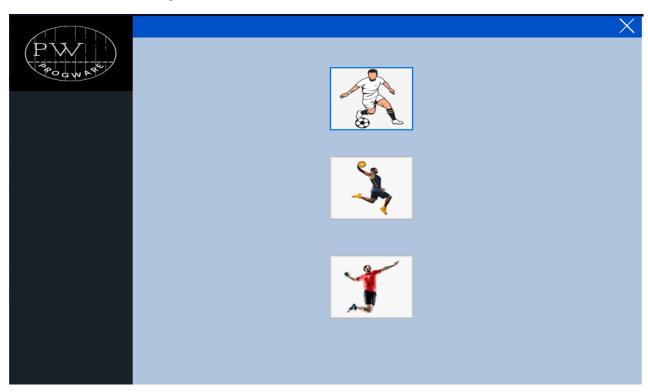


Selección de Idioma



Esta es la pestaña con el cual da inicio el programa en esta el usuario selecciona su idioma de preferencia dando click a cualquiera de las banderas arriba para español(España), abajo para inglés(Inglaterra).

Selección de deporte



Aqui tendremos la selección de deporte, según el deporte que elijamos se pondrá a nuestra disposición los equipos, jugadores, partidos y o competencias.



Dando clic en esta imagen seleccionara "football".



Dando clic en esta imagen seleccionara "Basketball".



Dando clic en esta imagen seleccionara "Handball".

Opciones Como Invitado

Menú de Inicio



En el menú de inicio la barra de opciones esta en el lateral izquierdo donde podemos observar las siguientes opciones:

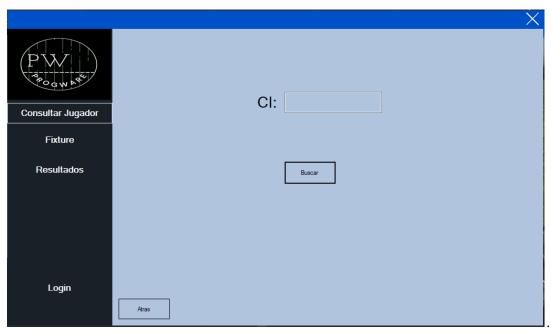
Abrirá la opción de búsqueda de jugador mediante la C.I. del mismo.

Abrirá la opción de seguimiento de una competencia para ver los resultados de la misma.

Abrirá una ventana en la cual podrá buscar el resultado del último partido jugado por el equipo que se busque.

Abrirá la opción de loguearse usando la C.I. del usuario y la contraseña del mismo.

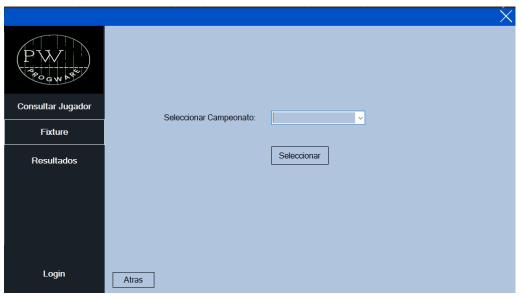
Búsqueda de jugador



Esto es lo que muestra la opción de buscar jugador en esta opción podremos ingresar la C.I. de quien queramos buscar y aparecerá su ficha de jugador.

Dándole a este botón empezará la búsqueda de la ficha del jugador.

Fixture

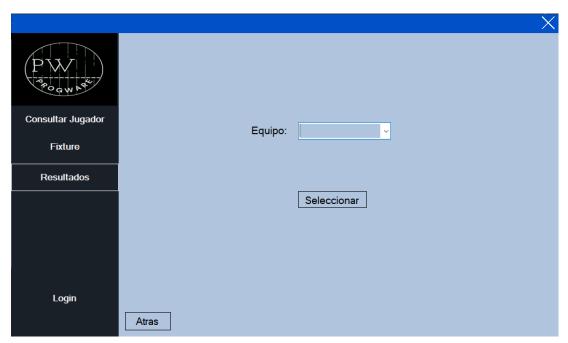


En esta opción se podrá seleccionar cualquier competencia activa o inactiva para el seguimiento de los resultados de los partidos jugados en la misma.

Con el menú desplegable de la izquierda del cuadro de texto podrá seleccionar la competencia que desee o podrá escribir el nombre de la competencia directamente.

Dando al botón seleccionar se abrirá la ventana con los resultados de la competencia buscada.

Resultados

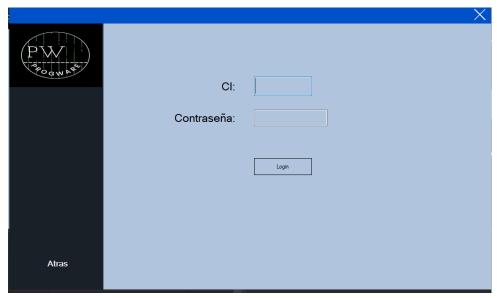


En esta opción como la de fixture presenta los mismos elementos para búsqueda de equipos.

Con el menú desplegable de la izquierda del cuadro de texto podrá seleccionar el equipo que desee o podrá escribir el nombre del equipo directamente.

Dando al botón seleccionar se abrirá la ventana con los resultados de la competencia buscada.

Login



Para loguearse como usuario se debe ingresar la C.I. y la contraseña. una vez logueado se le abrira las opciones que le pertenezcan a su rol en el sistema (Analista, D.T., Juez, Administrativo, Administrador).

Opciones de Administrador



El administrador es el usuario con más permisos en el sistema con las opciones que se ven en el lateral izquierdo.

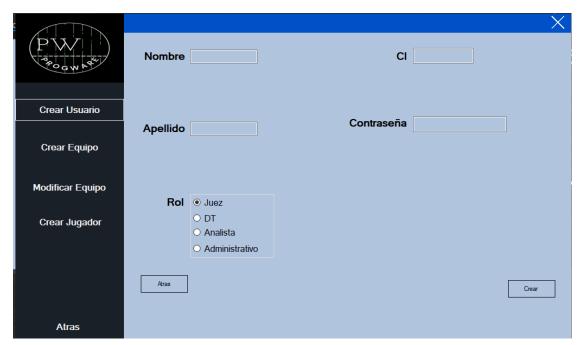
Crear Usuario
Con esta opción se podrá crear el usuario y se le asigna el rol dentro del sistema.

Con esta opción se podrá crear un equipo de del deporte seleccionado en la segunda ventana del programa y se le asigna un Director Técnico.

Se abrirá una ventana con los equipos ingresados en la base de datos para modificarlos.

Crear Jugador
Se abrira una ventana para ingresar los datos del jugador.

Crear usuario

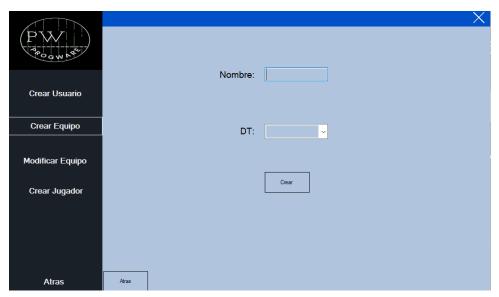


En esta ventana se podra ingresar los datos del futuro usuario y se le pondrá una contraseña provisoria hasta que el mismo usuario elija cambiar su contraseña.



En este cuadro se le asigna el rol en el sistema al nuevo usuario dependiendo de su rol las opciones que tendrá en el sistema.

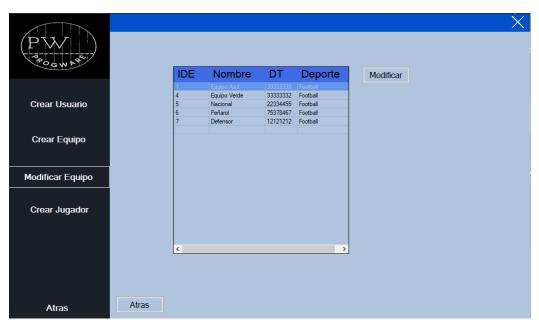
Crear Equipo



En la ventana de crear equipos solo se le pondrá un nombre y se le asignará un D.T. para que lo administre.

Para seleccionar un D.T. se podrá hacer mediante un menú desplegable que mostrará las C.I. de los D.T. O escribiendo la C.I. manualmente en el cuadro de texto.

Modificar Equipo



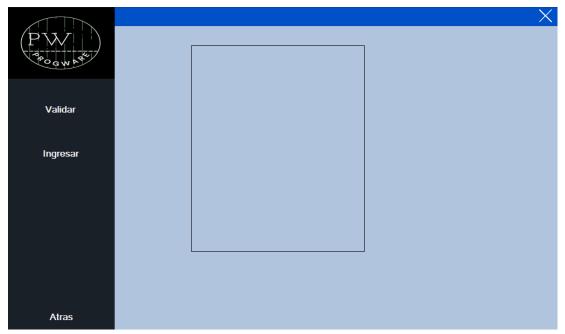
En la ventana de modificar equipo se selecciona uno de los equipos agregados a la base de datos y se le podrá modificar el D.T. o los jugadores.

Crear Jugador



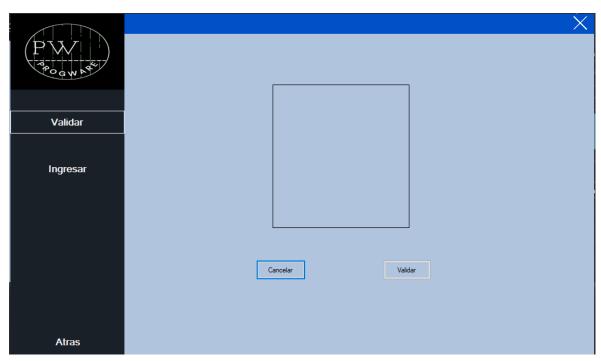
En esta ventana se agregaran lso datos de el jugador para que se cree su ficha de jugador.

Opciones de Juez



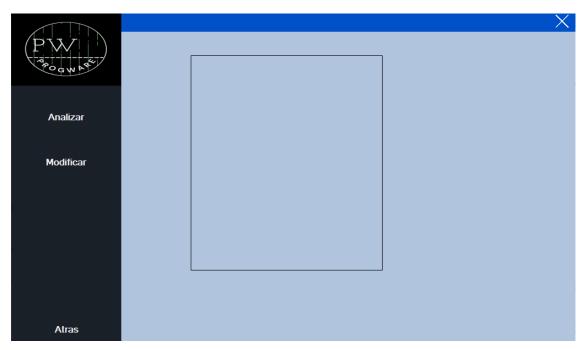
El rol de Juez en el sistema no se le brindan muchas opciones ya que su labor en el sistema es solo el de ingresar datos y validar datos ingresados por "Analistas".

Validar Datos

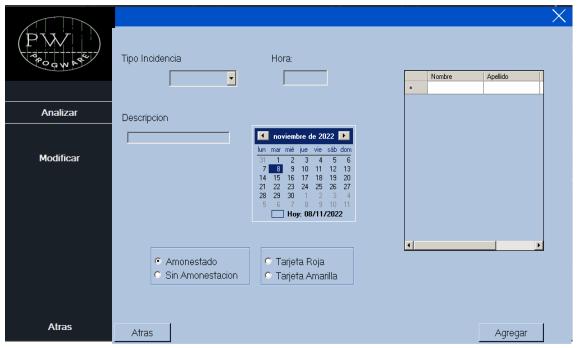


En el recuadro de el medio de la ventana aparecerán la las anotaciones del analista que haya asistido al partido y que falte por validar.

Opciones de Analista



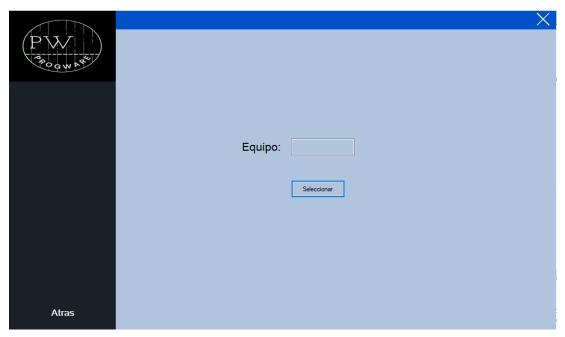
El menú del analista brinda la opción de anotar las incidencias y descripciones del partido. En el recuadro del centro de la ventana se verán los partidos los cuales asistió el analista y tendrá que agregar sus análisis.



En esta pestaña se agregaran las incidencias y análisis del partido para posteriormente ser validadas por el juez perteneciente al partido.

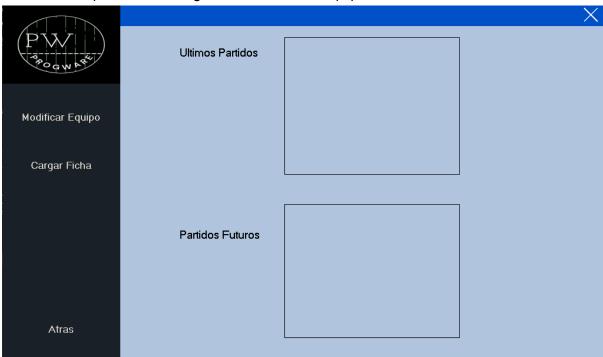
Del lado derecho se encuentra un recuadro donde aparecerán los nombres de los jugadores para agregar su respectiva amonestación.

Opciones de Director Técnico (D.T.)



El director técnico es el usuario que se le asigna un equipo y el se encarga de la gestión del mismo.

En esta ventana se selecciona el equipo al cual el D.T. quiere hacer modificaciones ya que el mismo D.T. puede estar asignado a más de un equipo.



Una vez seleccionado el equipo al cual va a gestionar el Usuario tendrá a su disposición en la ventana principal los últimos partidos y los que se jugará en algun futuro (siempre y cuando estén ingresados en la base de datos)

También se le habilitaran las opciones de modificar equipo y cargar ficha.

Opciones de Administrativo



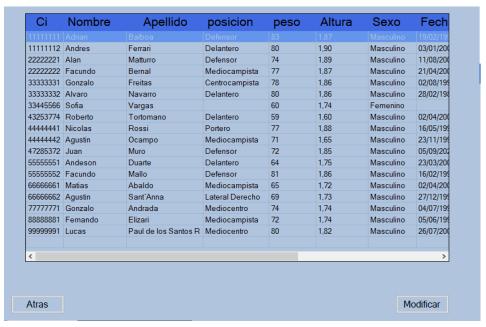
Una vez seleccionado el equipo se habilitaran las siguientes opciones

Crear Jugador

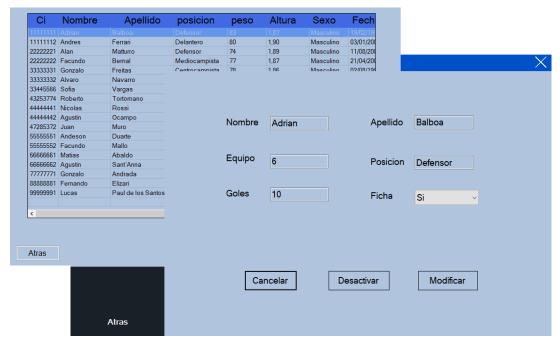


Esta ventana es igual a la de crear jugador del administrativo, se ingresan los datos del jugador y se creará la ficha dando a crear.

Modificar Jugador



En esta opción abrirá una ventana con la lista de jugadores de la base de datos. Se deberá seleccionar el jugador al cual se quiere modificar y darle clic a "Modificar" se abrira una nueva ventana para modificar el mismo.



Al darle a "Modificar" se abrirá la ventana para cambiar los datos del jugador o desactivar el jugador.