



StarFighter **extends** Thread(vaisseau de guerre).

On va écrire la Classe soit même et implémenter le système de navigation,
Avant d'instancier le Starfighter. En gros : Que va faire notre Starfighter une fois qu'il aura démarré puis décollé....

C'est le rôle de la méthode Run() à override dans la class StarFighter.

@Override

```
public void run(){
    Va chez maman,
    Puis tourne à gauche,
    Rejoins les rebelles
}
```

Je peux instancier mon vaisseau :

StarFighter myStarFigther = new **StarFighter**();

Et le faire démarrer et décoller myStarFigther.start();

La start se chargera dans la mécanique d'appeler run() et la navigation se déroulera.



R2D2 **implements** Runnable.

extends Droid

@Override

```
public void run(){  
    Va chez maman,  
    Puis tourne à gauche,  
    Rejoins les rebelles  
}
```



Droid r2d2 = new **Droid**() ;

Cette fois on crée un droid à qui on donne la capacité de système de navigation (Runnable), (Il doit l'implémenter). Puis on peut instancier un Vaisseau *avec le droid incorporé*.

Thread monVaisseau = new **Thread**(r2d2);

monVaisseau.start();

mon vaisseau démarre, décolle puis passe le relai au système de navigation du droid.

Mais puisque StarFighter **extends** Thread !

Droid r2d2 = new **Droid**() ;

Je crée mon droid à qui je donne implémente le système de navigation, puis je peux instancier un Starfighter avec mon droid incorporé.

StarFighter myStarFigther = new **StarFighter**(r2d2);

Et le faire décoller **myStarFigther.start**();

Déduisez :

Pilote **extends** Human **implements** Runnable.

Comment lancer un Vaisseau piloté par un humain ?