

Notion d'interface

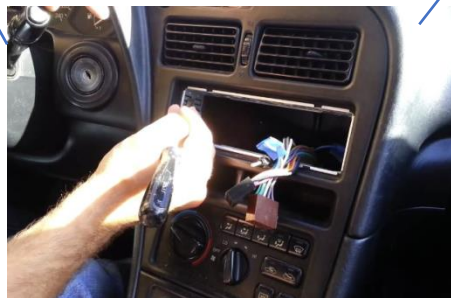
Autoradio Pioneer



Autoradio Bose



Emplacement Autoradio

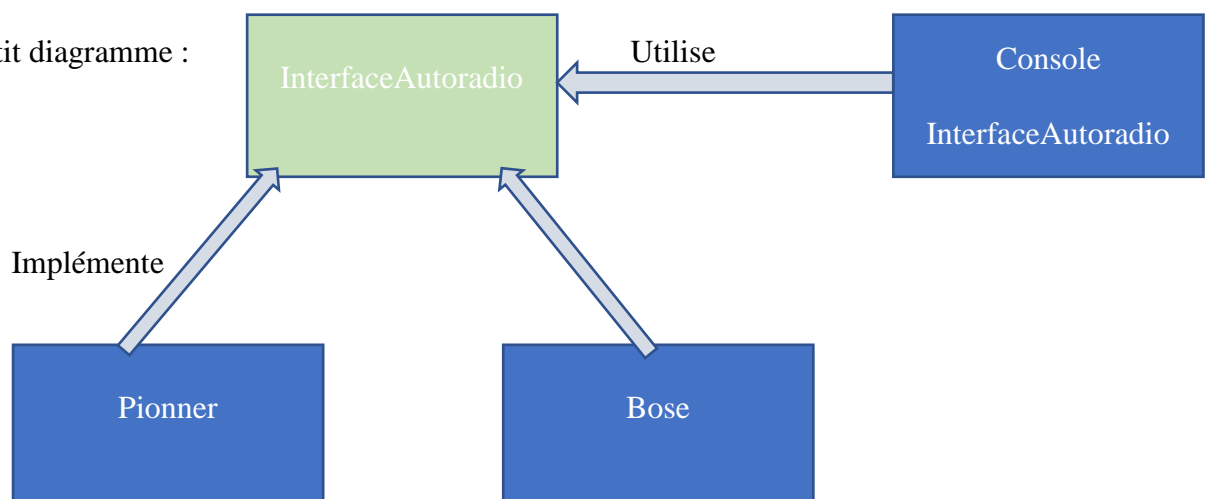


Quelque soit le choix de marque, la connectique et la taille de l'autoradio correspondre à ceux de l'emplacement prévu dans la console de la voiture. Ils constituent l'interface console-autoradio. En langage programmation on pourrait dire que les 2 autoradios doivent implémenter l'interface de la console.

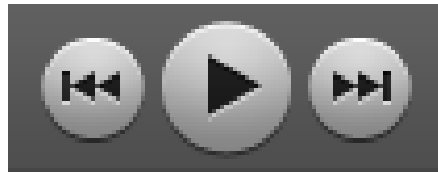
Le contrat à remplir :

- Dimensions 25x12
- Cable munis de prise JKHKJFH
- Alimentation 12v

Un petit diagramme :



The player Interface



Dans mes cours Java, j'utilise souvent ce genre d'image et je demande : "Qu'est-ce que c'est ?"

A chaque fois, quelqu'un dira "c'est un player". À partir de cette image, vous pouvez apprendre à n'importe qui ce qu'est une interface. Cette interface permet à n'importe quel utilisateur de "jouer" à quelque chose.

Tout le monde sait ce que signifient ces boutons, même si vous ne savez pas exactement ce qui sera fait, vous pouvez utiliser n'importe quoi avec cette interface et vous savez que la petite flèche "**jouera**" et que d'autres flèches vous feront probablement **avancer** ou **reculer**

Tout ce qui aura ces boutons fournira un comportement standard que tout utilisateur connaîtra avant même de commencer à les utiliser.

Le mot « contrat » peut être mal compris.

Le lecteur DVD Classe abstraite

Et puis, depuis l'interface de lecture, je vais au lecteur magnétoscope (ou DVD). Chaque constructeur de lecteur DVD doit ajouter des fonctions spéciales pour transformer un simple lecteur inconnu en lecteur DVD. Par exemple le bouton d'éjection. Et ils doivent implémenter correctement IPlayer.

Le bouton play lancera le contenu du DVD.

Mais même si DVD Player offre le comportement de base d'un lecteur DVD, tout n'est pas fait. On ne peut pas simplement avoir « un » lecteur DVD, il a une marque et la plupart du temps il a son propre firmware. Cette fois, vous devrez étendre la classe abstraite du lecteur DVD pour ajouter vos propres petits composants.

