

Story Card		
Codice <u>AA_12_VisualizzazioneInTempoReale</u>	Priorità <u>1</u>	Tempo Stimato <u>1 giorni</u>
Descrizione		
Requisiti	Attività Svolta	
Aggiornamento in tempo reale della grafica del client.	Creazione della funzione update: Si occupa della chiamata dei draw dei vari oggetti di gioco e dell'hud implementate nella fase AA_09_VisualizzazioneClient date le informazioni sullo stato di gioco. Chiamata alla funzione update ad ogni recezione dello stato di gioco.	
Note		
La comunicazione tra server e client è stata gestita da Marco Anghinetti. Test e debugging coordinato tra Andrea Cagnolati e Marco Anghinetti.		
Sviluppatore <u>Andrea Cagnolati</u>	Data Inizio <u>04/09/2025</u>	Tempo effettivo <u>2 giorni</u>