

Story Card		
Codice <u>AA_14_SalvataggioPunteggio</u>	Priorità <u>1</u>	Tempo Stimato <u>1 giorni</u>
Descrizione		
Requisiti	Attività Svolta	
Salvataggio del punteggio per una partita conclusa ai rispettivi giocatori	Creazione del metodo updateScores all'interno della classe Room che esegue una query di update con i punti calcolati dalla Classe Game Chiamata la funzione all'interno del mainloop in caso di fine partita	
Note		
Sviluppatore <u>Marco Anghinetti</u>	Data Inizio <u>06/09/2025</u>	Tempo effettivo <u>1 giorni</u>