

**TESTING:**

Eseguito il software da client differenti in modo da poter testare la corretta distinzione tra input del capitano e del cannoniere. Verificata la corretta comunicazione verso il server utilizzando la console del container aa\_socket.

Controllato il corretto movimento del cannone tramite la console del browser (Google Chrome Versione 139.0.7258.155), essendo gestita in locale.

**OSSERVAZIONI:**

L'integrazione delle funzionalità con il codice preesistente lato server è stata velocizzata coordinando i membri del team che si sono occupati dei task coinvolti durante la fase di testing.

**TO DO:**

Creazione di un pool di tasti accettati per ridurre il traffico verso il server.

**Sviluppatore:** Andrea Cagnolati