

Story Card		
Codice <u>AA_08_RicezioneEInvioStatoDiGioco</u>	Priorità <u>2</u>	Tempo Stimato <u>1 giorno</u>
Descrizione		
Requisiti	Attività Svolta	
Creazione sistema per il passaggio dell'intero stato del gioco dal server al client	Decisa una struttura dati json da utilizzare nella comunicazione tra client e server Implementazione del metodo get_json nelle classi in cui era necessario per ricavare le informazioni necessarie all'invio	
Note		
Per migliorare il sistema sarebbe forse opportuno separare la funzione get_json dalle classi per compartimentalizzarle ulteriormente.		
Sviluppatore <u>Marco Anghinetti</u>	Data Inizio <u>03/09/2025</u>	Tempo effettivo <u>1 giorno</u>