

**TESTING:**

Creata una classe AA\_06\_Test.php per controllare il corretto funzionamento dei metodi.  
Risoluzione errori di linking modificando la sintassi e utilizzando require\_once.  
Creata una sessione per simulare una partita: Spawn asteroidi, spawn proiettili e update.

**OSSERVAZIONI:**

Il test non garantisce l'assenza di glitch o bug nel gioco ma garantisce la corretta interazione tra le classi e l'assenza di bug sintattici e semantici nel codice.

**TO DO:**

Modificare i valori di velocità, frizione e dimensioni degli oggetti con lo sviluppo della grafica.  
Eventuale refactoring del codice per una migliore leggibilità.

**Sviluppatore:** Andrea Cagnolati