

TESTING:

Controllato il corretto caricamento degli assets tramite gli strumenti del browser (Google Chrome Versione 139.0.7258.155).

Controllata la corretta visualizzazione dei singoli assets chiamando la funzione drawAssets() utilizzando valori per il test.

Questo test consente di garantire l'assenza di errori dovuti al caricamento errato degli assets e della loro corretta visualizzazione all'interno del canvas.

OSSERVAZIONI:

Il canvas ha un sistema di riferimento per le dimensioni e per gli assi proprio, l'origine è l'angolo in alto a sinistra.

TO DO:

Orientare gli sprite seguendo il sistema di riferimento del canvas.

Correggere valori dimensione degli assets nel canvas.

Sviluppatore: Andrea Cagnolati