

Story Card		
Codice <u>AA_12_VisualizzazioneInTempoReale</u>	Priorità <u>1</u>	Tempo Stimato <u>1 giorni</u>
Descrizione		
Requisiti	Attività Svolta	
Aggiornamento in tempo reale della grafica del client.	Creazione della funzione update: Si occupa della chiamata dei draw dei fari oggetti di gioco e dell'hud. Chiamata alla funzione update ad ogni recezione dello stato di gioco Creati i controller degli input lato client e creazione dei relativi listener. Distinzione tra gli input del capitano rispetto al cannoniere, utilizzo della funzione send2server() per la comunicazione degli input al server.	
Note		
La comunicazione tra server e client (send2server()) e backend lato server) è stata gestita da Marco Anghinetti. Test e debugging coordinato tra Andrea Cagnolati e Marco Anghinetti.		
Sviluppatore <u>Andrea Cagnolati</u>	Data Inizio <u>04/09/2025</u>	Tempo effettivo <u>2 giorni</u>