

Story Card		
Codice <u>AA_06_ImplementazioneClassi</u>	Priorità <u>1</u>	Tempo Stimato <u>3 giorni</u>
Descrizione		
Requisiti	Attività Svolta	
Creazione delle classi PHP necessarie per la logica del gioco con rispettivi attributi e metodi seguendo la struttura indicata nel paragrafo 4.2 del SRS.	Creazione delle classi mantenendo la struttura indicata nel SRS. Implementate le zone del gioco quali spawn, gioco, uscita. Implementati i metodi e le funzioni per la gestione della logica di gioco come: - check_collision() - on_collision() - split() - drop() Implementate funzioni per la generazione pseudocasuale dei drop e degli asteroidi.	
Note		
I nuovi asteroidi vengono forzati verso l'area centrale del gioco, la zona di spawn è all'esterno della zona di gioco, lo spawn degli asteroidi si basa sulla scelta randomica di un punto sul perimetro. Il codice è commentato in modo da poter crearne la documentazione relativa.		
Sviluppatore <u>Andrea Cagnolati</u>	Data Inizio <u>29/07/2025</u>	Tempo effettivo <u>4 giorni</u>