

Story Card		
Codice <u>AA_11_AggiornamentoInTempoReale</u>	Priorità <u>2</u>	Tempo Stimato <u>2 giorni</u>
Descrizione		
Requisiti	Attività Svolta	
Aggiornamento in tempo reale dello stato del gioco	<p>Aggiunta del metodo mainloop, start e stop alla classe Room</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- mainloop: funzione che richiama l'update e controlla che il gioco sia ancora in corso e che non sia finito in una vittoria o sconfitta</li><li>- start: avvia un Timer implementato in ReactPHP che richiama 30 volte al secondo la funzione finché non viene interrotto</li><li>- stop: interrompe il suddetto Timer per fermare il loop di gioco</li></ul> <p>Creazione degli ascoltatori per i messaggi di input del client e la loro gestione</p>	
Note		
Sviluppatore <u>Marco Anghinetti</u>	Data Inizio <u>03/09/2025</u>	Tempo effettivo <u>1 giorni</u>