

Story Card		
Codice <u>AA_10_InputClient</u>	Priorità <u>3</u>	Tempo Stimato <u>1 giorni</u>
Descrizione		
Requisiti	Attività Svolta	
Invio delle informazioni degli input del Client al Server.	Creati i controller degli input lato client e creazione dei relativi listener. Distinzione tra gli input del capitano rispetto al cannoniere, utilizzo della funzione send2server() per la comunicazione degli input al server.	
Note		
La comunicazione tra client e server (in particolare funzione send2server) è stata gestita da Marco Anghinetti. Test e debugging coordinato tra Andrea Cagnolati e Marco Anghinetti.		
Sviluppatore <u>Andrea Cagnolati</u>	Data Inizio <u>02/09/2025</u>	Tempo effettivo <u>1 giorni</u>