

Dipartimento di Ingegneria e Scienza dell’Informazione

CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

****

Documento di progetto: Report Finale

Gruppo: T33

**Indice**

[1. Organizzazione del lavoro 3](#_Toc121131727)

[2. Ruoli e attività 3](#_Toc121131728)

[3. Carico e distribuzione del lavoro 4](#_Toc121131729)

[4. Criticità 4](#_Toc121131730)

[5. Autovalutazione 5](#_Toc121131731)

# Organizzazione del lavoro

Tutti i membri del team hanno sempre lavorato in modo sereno e coeso, confrontandosi sui problemi riscontrati e cercando di trovare una soluzione condivisa da tutti. Almeno una volta in settimana, il team leader pianificava un incontro – in presenza oppure online – al fine di ottenere un breve riepilogo del lavoro svolto da ogni membro e per la discussione di eventuali problematiche. Oltre a questi incontri, il team si aggiornava costantemente via chat.

La suddivisione del lavoro tra i vari membri veniva definita con il procedere delle lezioni teoriche. Si è sempre cercato di equilibrare il carico di lavoro di ognuno sull’arco di tutto il periodo, essendo così molto flessibili alle disponibilità di ciascuno.

Inizialmente si è cercato di suddividere ogni deliverable in macro-argomenti e – in base agli interessi e capacità di ognuno – questi sono stati assegnati ad un membro del gruppo; ciascuno aveva quindi la possibilità di approfondire e ricercare nozioni – da aggiungere a quelle forniteci a lezioni – di un determinato argomento. In realtà il lavoro è stato svolto in maniera molto più coesa tra noi membri – generalmente uno si occupava di progettare il diagramma mentre gli altri due della descrizione di questo – e tutti abbiamo lavorato attivamente per la realizzazione dei documenti. Applicando questa strategia, il confronto tra i vari membri del gruppo è stato considerevole e importante per riscontrare le piccole criticità presenti nel nostro lavoro.

Sin dal primo deliverable ognuno di noi è riuscito a lavorare in maniera proficua ed efficiente, svolgendo un buon lavoro nei tempi prestabiliti. Nessuno ha mai prevalso sull’altro, anzi tutti erano molto disponibili e bendisposti all’aiuto reciproco.

# Ruoli e attività

Presentiamo di seguito una tabella riassuntiva delle attività svolte da ogni membro del gruppo.

|  |  |
| --- | --- |
| Componente del team | Principali attività |
| Fusiello Riccardo  (Team leader) | Si è occupato dell’organizzazione del lavoro e ha preso decisioni sulle tempistiche e sulle scadenze da rispettare durante tutti i tre mesi. Ha partecipato attivamente nella stesura dei vari deliverable e aveva il compito di controllare tutti i deliverable al momento della consegna interna dei deliverable stessi.  Per i deliverable D2, D3, D4 si è occupato della realizzazione di tutti i diagrammi presenti, in particolare dei primi 10 use cases, del diagramma di contesto, del diagramma delle componenti, del diagramma delle classi (più gli OCL degli invarianti) e del diagramma delle API. Una volta realizzati, venivano mostrati e descritti agli altri membri del team in modo tale da spiegare le scelte prese (per permettere a loro la successiva descrizione) e trovare degli errori o delle alternative alle idee pensate durante la prima realizzazione.  Per il D4 si è occupato interamente della realizzazione della parte di codice, in particolare ha realizzato tutte le API, le pagine html, i file di testing e i file di documentazione Swagger. |
| Gabardi Giorgia |  |
| Lorengo Giorgia | Si è occupata della realizzazione e descrizione dei diagrammi UML dell’utente offerente (D2), della definizione dei componenti (D2), della descrizione del diagramma dei componenti (D2), della descrizione del diagramma delle classi (D3), della creazione e descrizione di alcuni OCL (D3), della revisione e descrizione del diagramma Resources Model (D4), della realizzazione delle schermate di Frontend su Figma (D1) e del codice CSS del Frontend del sito (D4). |

# Carico e distribuzione del lavoro

Presentiamo di seguito una tabella riassuntiva contenente le ore di lavoro di ogni membro per ciascun deliverable, oltre che il monte ore totale di ciascun componente.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| NOME | D1 | D2 | D3 | D4 | D5 | TOTALE |
| Fusiello Riccardo | 21h00 | 16h00 | 20h00 | 40h00 | 1h00 | 98h00 |
| Gabardi Giorgia |  |  |  |  |  |  |
| Lorengo Giorgia | 23h00 | 22h40 | 18h35 | 34h30 |  |  |
|  |  |  |  | TOTALE T33: | |  |

Come si evince dalla tabella sovrastante, le ore di lavoro tra i vari membri del gruppo sono abbastanza bilanciate; la suddivisione del carico di lavoro effettuata è quindi risultata efficiente ed equivalente all’interno del team.

# Criticità

Confrontandoci, ci siamo resi conto che alcuni dei problemi riscontrati durante la creazione e stesura dei deliverable erano dovuti al livello di approfondimento degli elementi da sviluppare trattato in classe. Nonostante la Vostra disponibilità, abbiamo approfondito alcuni concetti autonomamente, cercando di realizzare il progetto al meglio delle nostre capacità. Ci rendiamo conto che il tempo disponibile non è sufficiente per trattare in maniera approfondita tutti gli elementi e i diagrammi visti durante il corso.

Nonostante fosse la nostra prima esperienza, abbiamo lavorato con impegno, costanza e determinazione per tutta la durata del lavoro e pensiamo di aver realizzato e consegnato un buon progetto.

# Autovalutazione

Pensiamo che il nostro team abbia lavorato correttamente durante tutto il periodo di lavoro, non ci sono stati ritardi con le scadenze interne e la quantità di materiale realizzato ci rende orgogliosi del tanto lavoro fatto e delle tante ore spese.

Siamo consapevoli che il lavoro non è perfetto, e vi potrebbe essere qualche errore e qualche svista, ma tuttavia ognuno di noi ha dato il meglio di sè, senza nessuna distinzione tra un membro e l’altro.

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | VOTO |
| Fusiello Riccardo | 30 |
| Gabardi Giorgia | 30 |
| Lorengo Giorgia | 30 |