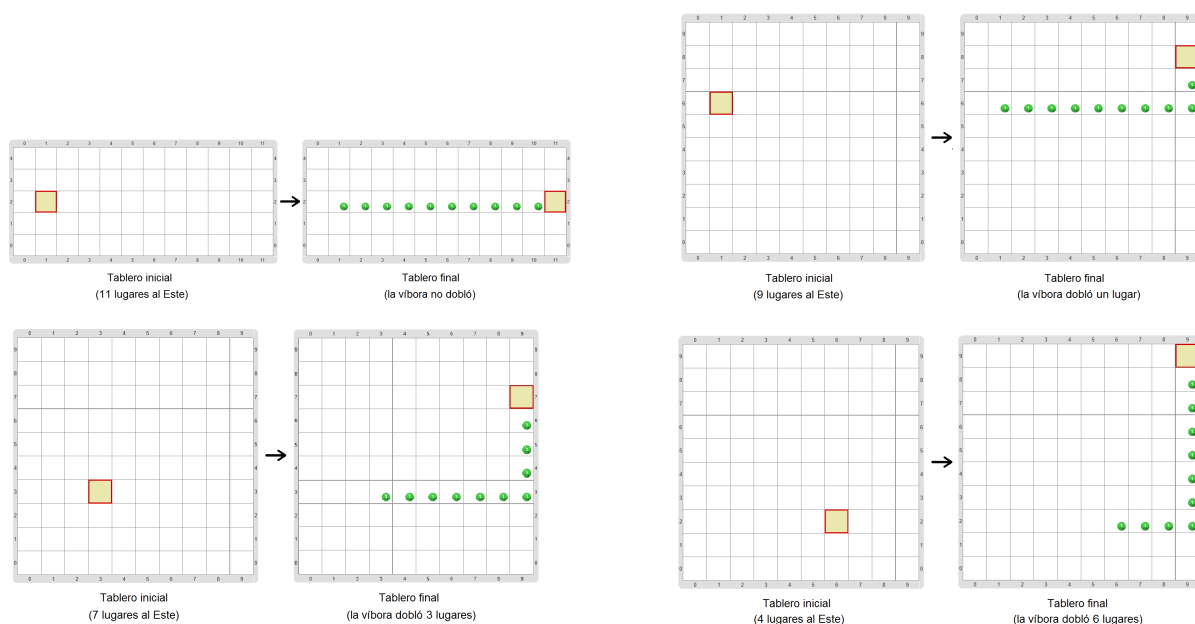


Proyecto 4.2.2. No me quiero caer

Construí un programa para dibujar una víbora de bolitas de longitud 10. La víbora debe empezar en la celda actual, y continuar hacia el Este. Si hay suficiente lugar, queda toda recta; pero si en algún momento no puede moverse más hacia el Este porque se acaba el tablero, dobla y sigue hacia el Norte. El programa debe funcionar en todos los tableros donde haya más de diez lugares hacia el Este y el Norte; o dicho de otro modo, no te tenés que preocupar de quedarte sin lugar hacia el Norte. Las siguientes figuras muestran algunos tableros iniciales y los tableros finales correspondientes:



Como ayuda, el proyecto trae ya hechos algunos procedimientos; vos solamente tenés que completar el que dibuja un segmento de la víbora y avanza a la siguiente posición. ¡Pero cuidado! La siguiente posición no está siempre para el mismo lado. ¿Cómo hacer para saber si hay lugar o no para moverse hacia el Este? Recordá que podés mirar la caja de herramientas.