

Proyecto 3.2.2.2. Preparando el fútbol de robots, sin procedimientos

En esta actividad solamente tenés que mirar el programa que está realizado, y comprobar qué difícil que es entender qué hace el programa cuando no se utilizan procedimientos para representar los elementos ni las operaciones del problema. ¡Es mucho mejor definir procedimientos para representar las ideas!

