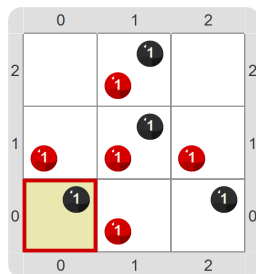
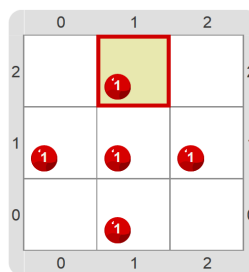


Proyecto 2.2.3.2. Limpiar la cruz roja

Un dibujo de la cruz roja hecho con bolitas se manchó con ceniza; el propósito del programa que hay que hacer es limpiar la imagen de ceniza, sacando las bolitas negras. Abrí el proyecto “*Limpiar la cruz roja*” y construí el programa. El tablero inicial y el tablero final se dan a continuación.



Tablero inicial



Tablero final

Fijate que el tablero inicial va a ser siempre el mismo, con lo cual tenés que encontrar qué comandos precisás y en qué orden. ¿Qué pasa si te equivocás en el orden de los comandos? Es complicado resolver este problema usando solamente los comandos **Mover** y **Sacar**, ¿no?

Pastilla: El que busca, encuentra

¿Habrás más de un programa que funcione para este problema? Para probar, tratá de **guardar** el programa que hiciste en la computadora y hacer otro distinto. Para guardar, buscá en el mismo menú donde está abrir proyecto.