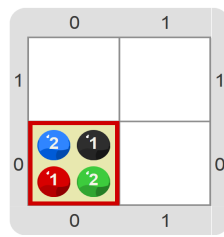
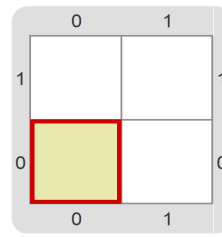


Proyecto 2.2.3.1. Vaciar la celda

Tenés que construir un programa que haga que la celda quede vacía. Vas a precisar nuevos comandos primitivos. ¡A explorar!



Tablero inicial



Tablero final

Pastilla: ¿Quién hace las cosas?

El programa, realmente, no *hace* nada: es la máquina la que hace, cuando ejecuta el programa. Pero es un poco más cómodo decir que es el programa el que hace, por lo que vamos a empezar a decirlo así.