

```
##### OUTPUT RUN-1 #####
kdesai@fox01:~/working/csl714/projects/project1$ ./a.out
Enter the number of rounds: 10
P1      : 0
P2      : 0

ROUND 1
-----
Player   : 1
Type     : REGULAR
Dice     : 4
Points   : 70
P1       : 70
P2       : 0

ROUND 2
-----
Player   : 1
Type     : DOUBLE
Dice     : 4
Points   : 10
P1       : 90
P2       : 0

ROUND 3
-----
Player   : 1
Type     : DOUBLE
Dice     : 1
Points   : 40
P1       : 10
P2       : 0

ROUND 4
-----
Player   : 2
Type     : REGULAR
Dice     : 3
Points   : 40
P1       : 10
P2       : 40

ROUND 5
-----
Player   : 2
Type     : DOUBLE
Dice     : 4
Points   : 80
P1       : 10
P2       : -120

ROUND 6
-----
Player   : 1
Type     : REGULAR
Dice     : 6
Points   : 50
P1       : 60
P2       : -120

ROUND 7
-----
Player   : 1
Type     : DOUBLE
Dice     : 4
Points   : 60
P1       : 180
P2       : -120

ROUND 8
-----
Player   : 1
Type     : REGULAR
Dice     : 6
Points   : 60
P1       : 240
P2       : -120

ROUND 9
-----
Player   : 1
Type     : DOUBLE
Dice     : 4
Points   : 70
P1       : 380
P2       : -120

ROUND 10
-----
Player   : 1
Type     : REGULAR
Dice     : 4
Points   : 30
P1       : 410
P2       : -120

GAME OVER!!
P1 Won
```

```
##### OUTPUT RUN-2 #####
kdesai@fox01:~/working/csl714/projects/project1$ ./a.out
Enter the number of rounds: 5
P1      : 0
P2      : 0

ROUND 1
-----
Player   : 1
Type     : REGULAR
Dice     : 6
Points   : 70
P1       : 70
P2       : 0

ROUND 2
-----
Player   : 1
Type     : REGULAR
Dice     : 4
Points   : 30
P1       : 100
P2       : 0

ROUND 3
-----
Player   : 1
Type     : REGULAR
Dice     : 6
Points   : 40
P1       : 140
P2       : 0

ROUND 4
-----
Player   : 1
Type     : DOUBLE
Dice     : 1
Points   : 80
P1       : -20
P2       : 0

ROUND 5
-----
Player   : 2
Type     : REGULAR
Dice     : 1
Points   : 100
P1       : -20
P2       : 100

GAME OVER!!
P2 Won
```