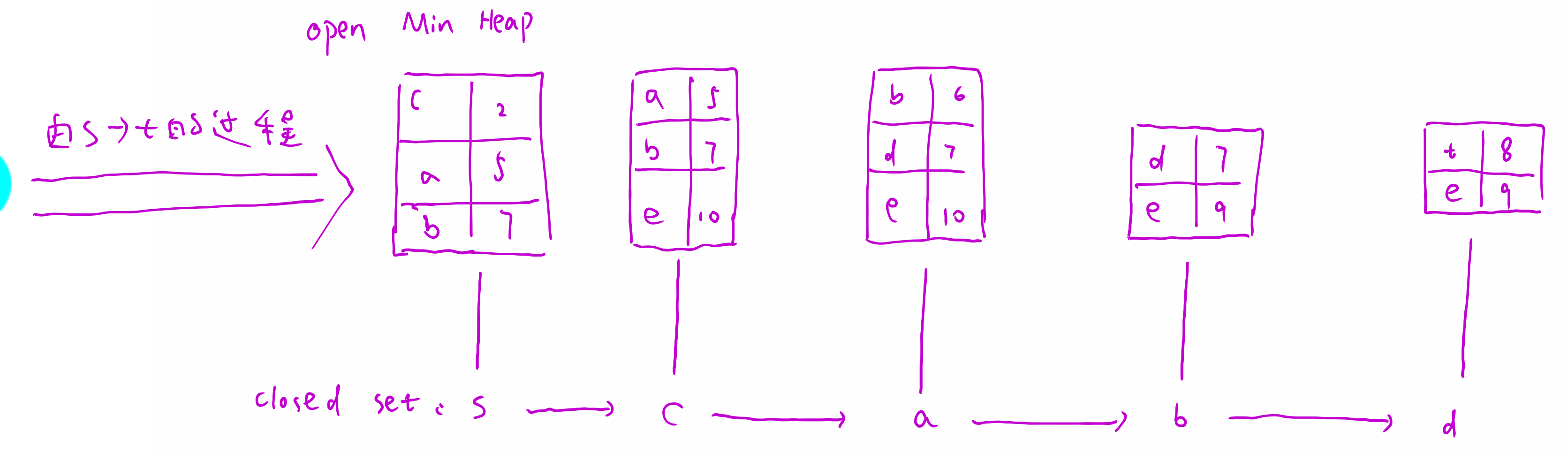
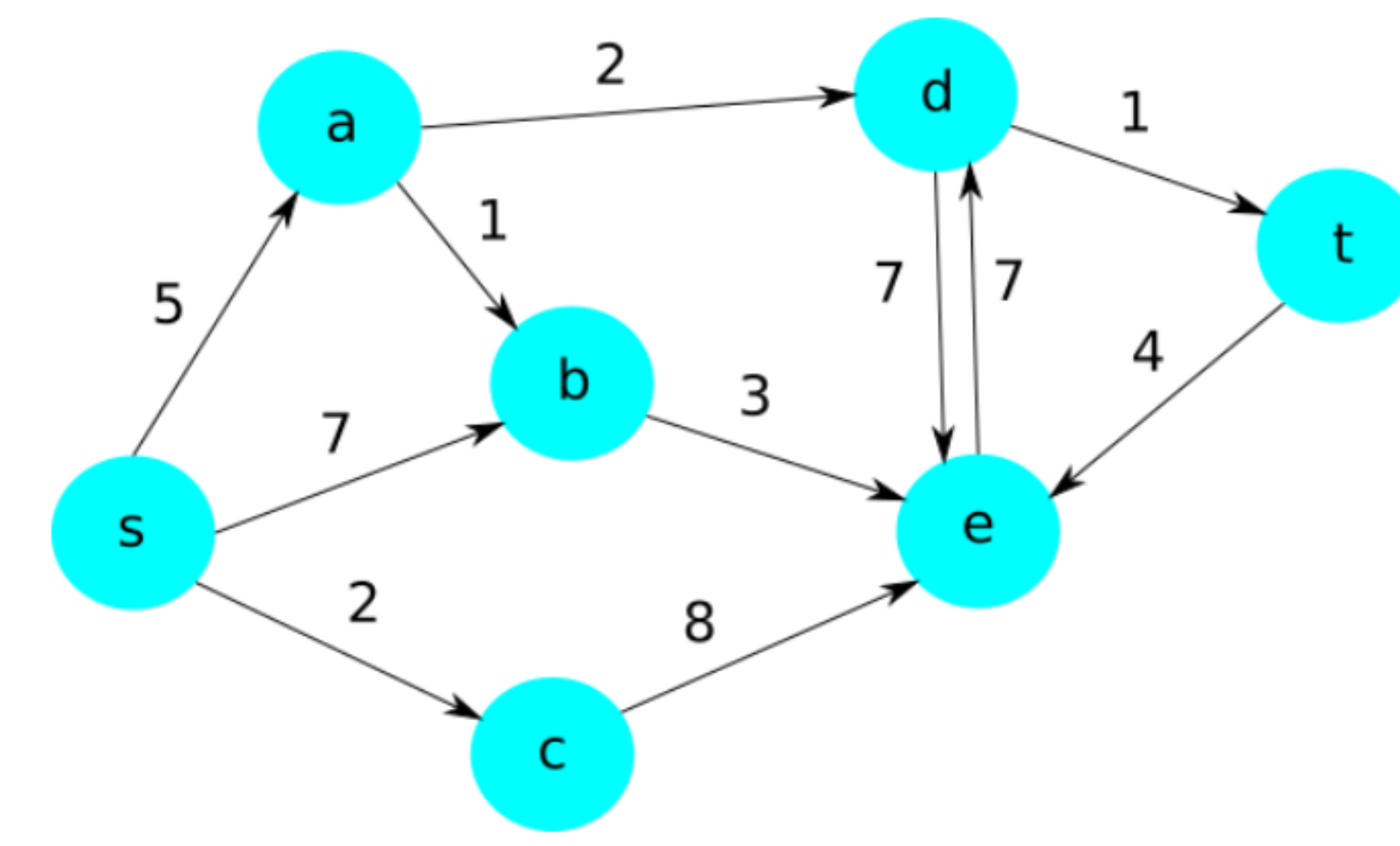


任务规划

迪克斯特拉算法 (Dijkstra)



Final path: $s \rightarrow a \rightarrow d \rightarrow t$

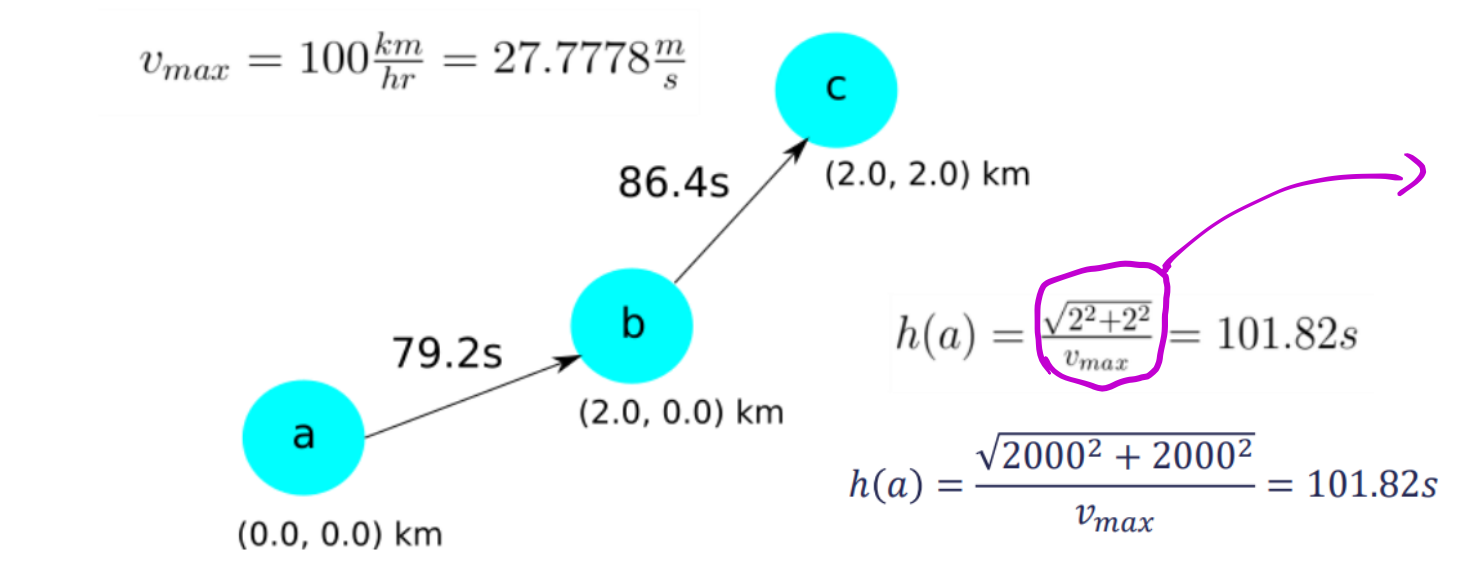
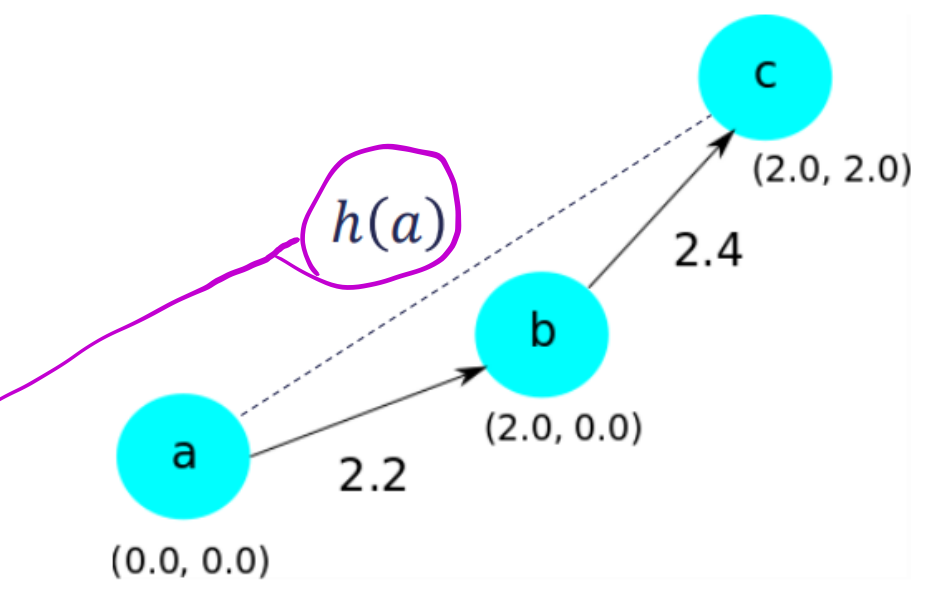
Closed set: $s \rightarrow c \rightarrow a \rightarrow b \rightarrow d$

A* 算法 $h(x) \rightarrow$ 启发估计 (一般是欧式距离 或者是 哈夫曼距离)

启发式搜索

$$h(a) = \sqrt{2^2 + 2^2} = 2.828$$

这个估计总是低估了到达目标的真实距离 因为任意两点的最近距离是一条直线



欧式距离 / 当前情况下允许的最大速度

目标点到 c 点的欧式距离

$$g(x) + h(x)$$

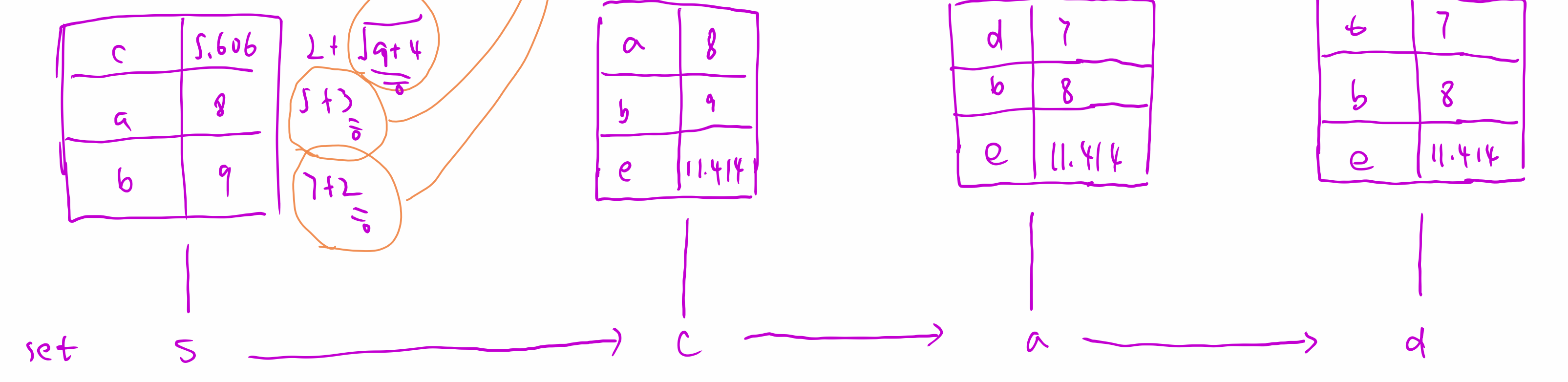
$$cost + \sqrt{(4-1)^2 + (2-0)^2}$$

权值 cost

这欧式距离也不对

这两个怎么算的?

open Min Heap



Open Min Heap:

Node	Cost + Heuristic
s	4.472

Closed Set:

