# Programação com MPI

### **Ementa**

- Introdução
- Plataformas de Hardware
- Modelos de Programação
- Comunicação Assíncrona e Síncrona
- Histórico do MPI
- Avaliação de desempenho Conceitos básicos

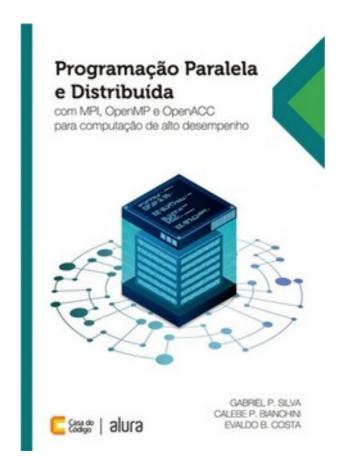
### **Ementa**

- Rotinas de Comunicação Coletivas
- Barreira: MPI\_Barrier()
- Difusão: MPI\_Broadcast()
- Coleta: MPI\_Gather()
- Redução: MPI\_Reduce()
- Redução com difusão: MPI\_Allreduce()
- Coleta com difusão: MPI\_Allgather()
- Estudo de caso: multiplicação de matriz

#### **Ementa**

- Comunicação MPI em detalhes
- Rotinas de envio e recepção bloqueantes x não-bloqueantes
- Modos de comunicação: síncrono, pronto, bufferizado e padrão
- Evitando o impasse (deadlock)
- Considerações de desempenho
- Estudo de caso: número primos

## Bibliografia



https://www.casadocodigo.com.br/products/livro-programacao-paralela

# Comunicação Coletiva

### Comunicação coletiva

- As operações de comunicação coletiva são mais restritivas que as comunicações ponto a ponto:
  - A quantidade de dados enviados deve casar exatamente com a quantidade de dados especificada pelo receptor.
  - Apenas a versão bloqueante das funções está disponível.
  - O argumento tag não existe.
  - Todos os processos participantes da comunicação coletiva chamam a mesma função com argumentos compatíveis.
  - A s funções estão disponíveis apenas no modo padrão\*.
    - \* Nas últimas versões do padrão MPI já existem versões não bloqueantes das rotinas de comunicação coletiva.

### Comunicação Coletiva

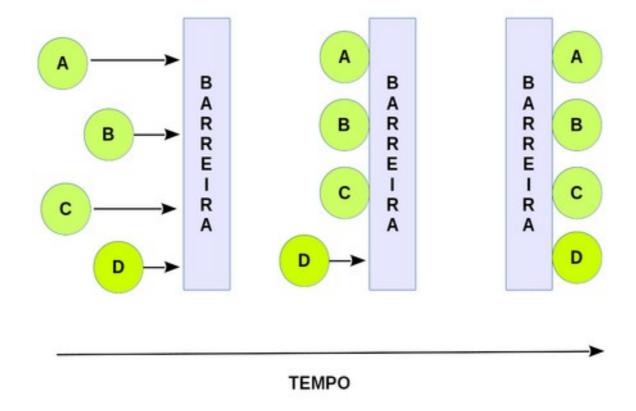
- Quando, em uma operação coletiva, houver um único processo de origem ou um único processo de destino, este processo é chamado de raiz.
- Barreira: bloqueia todos os processos até que todos processos do grupo chamem a função.
- Difusão (broadcast): envia a mesma mensagem para todos os processos.
- Coleta (gather): os dados são recolhidos de todos os processos em um único processo.
- Dispersão (scatter): os dados são distribuídos de um processo para os demais.

### Comunicação Coletiva

- Coleta com difusão (Allgather): um coleta (gather) seguida de uma difusão.
- Redução (reduce): realiza as operações coletivas de soma, máximo, mínimo, etc.
- Redução com difusão (Allreduce): uma redução seguida de uma difusão.
- Alltoall: conjunto de coletas (gathers) onde cada processo recebe dados diferentes.\*

<sup>\*</sup> Não vamos abordar neste nosso estudo

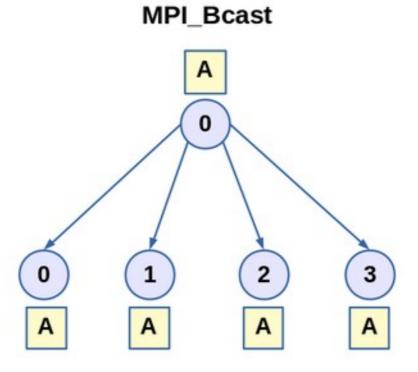
### Barreira



### MPI\_Barrier()

- Sintaxe:
  - int MPI\_Barrier(MPI\_Comm com)
- A função MPI\_Barrier() fornece um mecanismo para sincronizar todos os processos no comunicador com.
- Cada processo bloqueia (i.e., pára) até todos os processos no comunicador com tenham chamado MPI\_Barrier().

MPI\_Bcast()



### MPI\_Bcast()

- Um padrão de comunicação que envolva todos os processos em um comunicador é chamada de comunicação coletiva.
- Uma difusão (broadcast) é uma comunicação coletiva na qual um único processo envia os mesmos dados para cada processo.
- A função MPI para difusão é:
  - int MPI\_Bcast (void\* mensagem, int cont, MPI\_Datatype tipo\_mpi, int raiz, MPI\_Comm com)

### MPI\_Bcast()

- Ela simplesmente envia uma cópia dos dados de mensagem no processo raiz para cada processo no comunicador com.
- Para que a operação funcione corretamente, ela deve ser chamado por todos os processos no comunicador com os mesmos argumentos para raiz e com.
- Uma mensagem de difusão não pode ser recebida com MPI\_Recv(), pois a operação é exclusivamente coletiva.
- Os parâmetros cont e tipo\_mpi têm a mesma função que nas funções MPI\_Send() e MPI\_Recv(), definindo o tamanho e o tipo da mensagem.
- Contudo, ao contrário das funções ponto-a-ponto, o padrão MPI exige que os valores de cont e tipo\_mpi sejam iguais para todos os processos dentro do mesmo comunicador em uma comunicação coletiva.

### Exemplo

```
#include <stdio.h>
#include "mpi.h"
int main(int argc, char *argv[]) { /* mpi_bcast.c */
int valor, meu_ranque, num_procs, raiz = 0;
MPI_Comm comm=MPI_COMM_WORLD;
   MPI_Init(&argc, &argv);
   MPI_Comm_rank(comm, &meu_ranque);
   MPI_Comm_size(comm, &num_procs);
    /* Cada processo tem um valor inicial diferente */
    valor = meu_ranque;
    printf("O processo com ranque %d tem inicialmente o valor: %d\n", meu_ranque,
 valor);
    /* O valor a ser enviado é lido pelo processo raiz */
    if (meu_ranque == raiz) {
        printf("Entre um valor: \n");
        scanf("%d", &valor);
        MPI_Barrier(comm);
```

### Exemplo

### Exemplo

```
$ mpirun -np 3 ./teste
```

O processo com ranque 0 tem inicialmente o valor: 0

#### Entre um valor:

O processo com ranque 1 tem inicialmente o valor: 1

O processo com ranque 2 tem inicialmente o valor: 2



Passei da barreira. Eu sou o 0 de 3 processos

O processo com ranque O recebeu o valor: 33

Passei da barreira. Eu sou o 1 de 3 processos

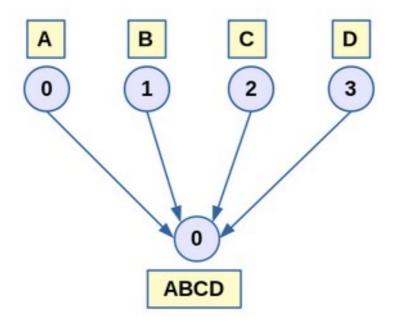
O processo com ranque 1 recebeu o valor: 33

Passei da barreira. Eu sou o 2 de 3 processos

O processo com ranque 2 recebeu o valor: 33

MPI\_Gather()

MPI\_Gather



### MPI\_Gather()

int MPI\_Gather(void\* vet\_envia, int cont\_envia, MPI\_Datatype tipo\_envia, void\* vet\_recebe, int cont\_recebe, MPI\_Datatype tipo\_recebe, int raiz, MPI\_comm com)

- Cada processo no comunicador com envia o conteúdo de vet\_envia para o processo com ranque igual a raiz.
- O processo raiz concatena os dados que são recebidos em vet\_recebe em uma ordem que é definida pelo ranque de cada processo.
- Os argumentos que terminam com recebe são significativos apenas no processo com ranque igual a raiz.
- O argumento cont\_recebe indica o número de itens enviados por cada processo, não número total de itens recebidos pelo processo raiz e, normalmente, é igual a cont\_envia.

### Exemplo

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "mpi.h"
#define TAM VET 10
int main(int argc, char *argv[]) { /* mpi_gather.c */
int meu_ranque, num_procs, raiz = 2;
int *vet_recebe, vet_envia[TAM_VET];
  MPI_Init(&argc, &argv);
 MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &meu_ranque);
  MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &num_procs);
   * O processo raiz aloca o espaço de memória para o vetor de recepção *
  if (meu_rangue == raiz)
        vet_recebe = (int *) malloc(num_procs*TAM_VET*sizeof(int));
    /* Cada processo atribui valor inicial ao veter de en
  for (int i = 0; i < TAM_VET; i++)</pre>
         vet_envia[i] = meu_ranque;
    /* O vetor é recebido pelo processo raiz com as partes recebidas
      de todos processos, incluindo o processo raiz */
 MPI_Gather (vet_envia, TAM_VET, MPI_INT, vet_recebe, TAM_VET, MPI_INT, raiz, MPI_COMM_WORLD);
```

Exemplo

```
if (meu_ranque == raiz) {
    printf("Processo = %d, recebeu", meu_ranque);
    for (int i = 0; i < (TAM_VET*num_procs); i ++) {
        printf(" %d", vet_recebe[i]);
    }
    printf("\n");
}
/* Termina a execução */
MPI_Finalize();
return(0);</pre>
```

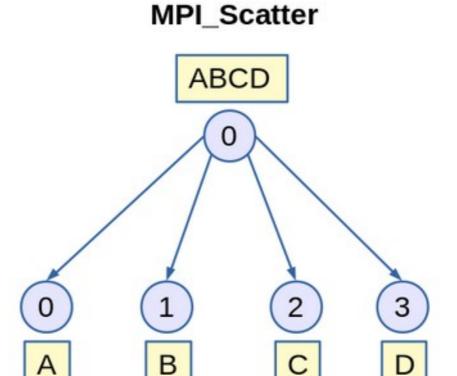
### Exemplo

 A execução do programa com os parâmetros abaixo terá o seguinte resultado:

```
$ mpicc -o teste mpi_gather.c
```

```
$ mpirun -np 4 ./teste
```

MPI\_Scatter()



### MPI\_Scatter()

int MPI\_Scatter(void\* vet\_envia, int cont\_envia, MPI\_Datatype tipo\_envia, void\* vet\_recebe, int cont\_recebe, MPI\_Datatype tipo\_recebe, int raiz, MPI\_Comm com)

- O processo com o ranque igual a raiz distribui o conteúdo de vet\_envia entre os p processos.
- O conteúdo de vet\_envia é dividido em p segmentos, cada um deles consistindo de cont\_envia itens.
- O primeiro segmento vai para o processo com ranque 0, o segundo para o processo com ranque 1, etc.
- Os argumentos que terminam com envia são significativos apenas no processo raiz, pois ele é o único que possui o conteúdo completo a ser distribuído.

### Exemplo

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "mpi.h"
#define TAM_VET 10
int main(int argc, char *argv[]) { /* mpi_scatter.c */
int i, meu_ranque, num_procs, raiz = 0;
int *vet_envia, vet_recebe[TAM_VET];
MPI_Comm com=MPI_COMM_WORLD;
  MPI_Init(&argc, &argv);
  MPI_Comm_rank(com, &meu_ranque);
  MPI_Comm_size(com, &num_procs);
  /* O processo raiz aloca o espaço de memória e inicia o vetor *,
  if (meu_ranque == raiz) {
      vet_envia = (int*) malloc (num_procs*TAM_VET*sizeof(int));
      for (i = 0; i < (TAM_VET*num_procs); i++)</pre>
          vet_envia[i] = i;
```

### Exemplo

```
/* 0 vetor é distribuído em partes iguais entre os processos,
    incluindo o processo raiz */

MPI_Scatter(vet_envia, TAM_VET, MPI_INT) vet_recebe, TAM_VET, MPI_INT) raiz,
com);

/* Cada processo imprime a parte que recebeu */
printf("Processo = %d, recebeu", meu_ranque);
for (i = 0; i < TAM_VET; i ++)
    printf(" %d", vet_recebe[i]);
printf("\n");
/* Termina a execução */
MPI_Finalize();
return(0);
}</pre>
```

### Exemplo

```
$ mpicc -o teste mpi_scatter.c
```

\$ mpirun -np 4 ./bin/mpi\_scatter

Processo = 0, recebeu 0123456789

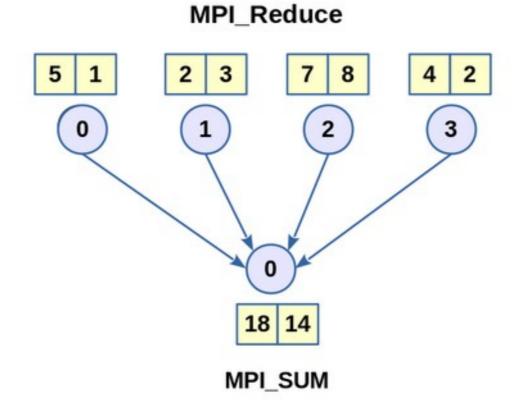
Processo = 1, recebeu 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19

Processo = 2, recebeu 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29

Processo = 3, recebeu 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39

# Comunicação Coletiva

MPI\_Reduce()



### MPI\_Reduce()

- Realiza, por exemplo, uma soma global, que é um exemplo de uma classe geral de operações de comunicação coletivas chamada operações de redução.
- Em uma operação global de redução, todos os processos em um comunicador contribuem com dados que são combinados em operações binárias.
- Operações binárias típicas são a adição, máximo, mínimo, e lógico, etc.
- É possível definir operações adicionais além das mostradas para a função MPI\_Reduce().

### MPI\_Reduce()

int MPI\_Reduce(void\* operando, void\* resultado, int cont, MPI\_Datatype tipo\_mpi, MPI\_Op oper, int raiz, MPI\_Comm com)

- A operação MPI\_Reduce() combina os operandos armazenados em \*operando usando a operação oper e armazena o resultado em \*resultado no processo raiz.
- Tanto operando como resultado referem-se a cont posições de memória com o tipo tipo\_mpi.
- MPI\_Reduce() deve ser chamada por todos os processos no comunicador com e os valores de cont, tipo\_mpi e oper devem ser os mesmos em cada processo.

### Valores do argumento oper

MPI\_MAX Máximo

MPI\_MIN Mínimo

MPI\_SUM Soma

MPI\_PROD Produto

MPI\_LAND "E" lógico

MPI\_BAND "E" bit a bit

MPI\_LOR "Ou" lógico

MPI\_BOR "Ou" bit a bit

MPI\_LXOR "Ou Exclusivo" lógico

MPI\_BXOR "Ou Exclusivo" bit a bit

MPI\_MAXLOC Máximo e Posição do Máximo

MPI\_MINLOC Mínimo e Posição do Mínimo

### Exemplo

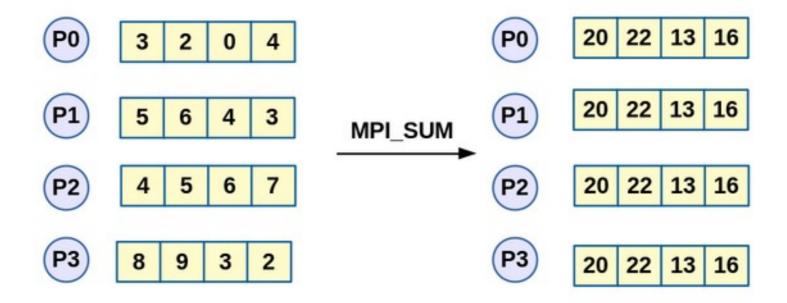
```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include "mpi.h"
#define TAM 5
int main(int argc, char *argv[]) { /* mpi_reduce.c */
int meu_ranque, num_procs, i, raiz = 0;
float vet_envia [TAM] ; /* Vetor a ser enviado */
float vet_recebe [TAM]; /* Vetor a ser recebido */
   MPI_Init(&argc, &argv);
   MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &meu_ranque);
   MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &num_procs);
    /* Preenche o vetor com valores que dependem do ranque */
   for (i = 0; i < TAM; i++)
       vet_envia[i] = (float) (meu_ranque*TAM+i);
   MPI_Reduce(vet_envia, vet_recebe(TAM, MPI_FLOAT) MPI_MAX raiz MPI_COMM_WORLD);
   /* O processo raiz imprime o resultado
    if (meu_rangue == raiz) {
       for (i = 0; i < TAM; i++)
            printf("vet_recebe[%d] = %3.1f ", i,vet_recebe[i]);
       printf("\n\n");
   MPI_Finalize();
    return(0);
```

### Exemplo MPI\_Reduce()

```
$ mpicc -o teste mpi_reduce.c
$ mpirun -np 4 ./bin/mpi_reduce
vet_recebe[0] = 15.0 vet_recebe[1] = 16.0 vet_recebe[2] = 17.0 vet_recebe[3] = 18.0 vet_recebe[4] = 19.0
```

### MPI\_Allreduce()

#### MPI\_Allreduce



### MPI\_Allreduce()

int MPI\_Allreduce (void\* vet\_envia, void\* vet\_recebe, int cont, MPI\_Datatype tipo\_mpi, MPI\_Op oper, MPI\_Comm com)

- MPI\_Allreduce() tem um resultado similar à operação MPI\_Reduce(), com a diferença que o resultado da operação de redução oper é armazenado no vetor vet\_recebe de cada processo envolvido na chamada e não apenas no processo raiz.
- Aliás, como todos recebem o resultado da redução, não há necessidade do parâmetro raiz no protótipo da função.

### Cálculo de Pi

• O valor de  $\pi$  pode ser obtido pela integração numérica :

$$\int_{0}^{1} \frac{4}{1+x^{2}}$$

 Que pode ser calculada em paralelo, dividindo-se o intervalo de integração entre vários processos, de modo similar ao método do trapézio.

### Cálculo de Pi

```
#include<stdio.h>
#include <math.h>
#include "mpi.h"
int main (int argc, char *argv[]){
int meu_ranque, num_procs, n=10000000;
double mypi, pi, h, x, sum = 0.0;
 MPI_Init(&argc, &argv);
 MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &num_procs);
 MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &meu_ranque);
 h=1.0/(double) n:
                                                             Não tem
 for (int i = meu_ranque +1; i <= n; i += num_procs){</pre>
                                                             raiz
   x = h * ((double) 1 - 0.5);
    sum += (4.0/(1.0 + x*x));
 mypi = h* sum;
 MPI_Allreduce(&mypi, &pi, 1, MPI_DOUBLE, MPI_SUM, MPI_COMM_WORLD);
  printf ("valor aproximado de pi: %.16f \n", pi);
 MPI_Finalize( );
```

### Exemplo

```
$ mpicc -o teste mpi_calcpio.c
```

\$ mpirun -np 4 ./teste

valor aproximado de pi: 3.1415926535896865

valor aproximado de pi: 3.1415926535896865

valor aproximado de pi: 3.1415926535896865

valor aproximado de pi: 3.1415926535896865