

Proyectos de desarrollo web.



Podrás hacer uso de 10 ideas de proyectos web enfocados al aula que permitirán agregar registros, eliminarlos, modificarlos y leer los datos.

Finalidad

Mejorando la calidad de nuestros futuros desarrolladores se asignara un proyecto por equipos con el que deben cumplir los requisitos y logara el desarrollo de un programa adaptable al cliente.

Proyectos

1.Sistema educativo.

Se requiere construir un sistema para gestionar la información de los estudiantes, los profesores y los cursos impartidos en una institución educativa. De los estudiantes se requiere almacenar el documento de identificación, los nombres, los apellidos, el correo electrónico y un teléfono de contacto. De los profesores se requiere almacenar el documento de identificación, los nombres, los apellidos, el correo electrónico y la profesión.

Se sabe que un profesor puede impartir varios cursos y un curso puede ser impartido por varios profesores. También se sabe que un estudiante puede estar matriculado en varios cursos y en un curso pueden estar matriculados varios estudiantes.

De cada curso se conoce su código (valor autoincremental), nombre y jornada.

Cada estudiante debe realizar un registro de matrícula, donde se almacena el código de la matrícula (valor autoincremental), el documento de identificación del estudiante, la fecha de inicio, la fecha de fin y los cursos matriculados.

El sistema debe permitir:

- Ingresar los datos del estudiante.
- Ingresar los datos del profesor.
- Registrar matrícula del estudiante.
- Eliminar matrícula del estudiante.
- Actualizar los datos del estudiante.
- Actualizar los datos del profesor.
- Consultar los datos completos del estudiante.
- Consultar los datos completos del profesor.
- Consultar los cursos matriculados del estudiante.
- Consultar el nombre del profesor que imparte un curso matriculado por un estudiante.

2. Administración de refrigerios.

Se desea construir un sistema de información para la gestión de los refrigerios que se distribuyen en la institución. La información para contemplar es la que corresponde desde que El refrigerio se recibe por la institución hasta que llega al estudiante y es consumido. Esto incluye información de los grados, sus estudiantes y la cantidad de refrigerios.

Se sabe que un colegio puede tener de uno a muchos grados de un mismo nivel.

De cada grado se conoce su código (valor autoincremental), nombre y jornada.

el sistema debe permitir.

- Agregar registros de refrigerios con su hora de llegada, hora de distribución, cantidad y ha que grado se le hace entrega.
- Deberá tener un apartado de administrador y encargado de recibir el refrigerio, dichos apartados contemplaran un nombre, una identificación y cargo en la institución.
- Debe permitir consultar los datos de entrega, de llegada y los tipos de productos.
- Debe contener la descripción de los alimentos, su fecha de vencimiento y la cantidad de unidades que ingresan a la institución y se entregan.

3.Control de inventario de los elementos del colegio.

Se requiere construir un sistema para gestionar el inventarios de enseres de la institución Mara clara ,donde un adiestrador pueda hacer control del inventario, agregar, editar, actualizar, eliminar y ver los elementos de la institución.

El sistema realizara una gestión de inventarios, donde contara con diversos apartados los cuales conforman la funcionalidad total estos apartados son los siguientes:

- Ingreso de elementos de la institución como: sillas, mesas, tableros, televisores, etc. su fecha de ingreso, su fecha de terminación de servicio.
- La aplicación debe contener un inicio de sesión que permitir al usuario ingresar a las funciones respectivas según el rol, realizando una validación de credenciales (para ingresar al sistema)

(recepción/ administrador, para ingresar al sistema.

- La aplicación debe contener un registro el cual solo el administrador puede realizar este debe generar credenciales únicas las cuales permitirán al usuario acceder al sistema. (para el registro de usuarios) (usuario administrador/recepción, despachos, para obtener credenciales de inicio sesión).
- La aplicación debe tener un apartado donde se pueda visualizar, añadir, editar o desactivar los artículos que se encuentran en la bodega (para gestionar el inventario) (Administrador, para manejar inventario)

4.Control de prestamos en biblioteca.

Se requiere desarrollar un sistema de información para el control de préstamos de libros de la biblioteca de la Institución Educativa. Se requiere llevar un inventario actualizado donde se evidencien los libros clasificados por tema, código y registro de prestamos. Se sabe que un estudiante tiene nombre, grado, apellidos, correo y numero de celular.

Cada libro cuenta con un código de edición y clasificación en la biblioteca según sus normas.

el sistema debe permitir:

- Ingresar los datos del estudiante.
- Ingresar los datos del administrador o bibliotecario.
- Registrar los libros que pertenecen a la institución.
- Eliminar libros del inventario.
- Actualizar los datos del estudiante.
- Actualizar los datos de los libros.
- Actualizar los datos del administrador o bibliotecario.
- Consultar los datos completos del estudiante y sus prestamos.
- Consultar los datos completos del administrador.
- Consultar los libros prestados, clasificados por día y fecha de préstamo y entrega .

5.Proyecto de reciclaje dentro del colegio.

Se desea construir un sistema de información para la gestión de los residuos dentro de un colegio. La información para contemplar es la que corresponde desde que El residuo es producido hasta que llega a un lugar seguro y recibe un tratamiento especial o es reutilizado. Esto incluye información de los residuos, sus productores y su reutilización.

Un productor (Institución) produce un número variable de residuos constituidos como envases, papel y cartón, etc.

A su vez se debe llevar un registro de encargados de reciclaje por semanas y estrategias para concientizar, teniendo presente que empresa recoge los residuos y en que días lo hace .

el sistema debe permitir:

- Ingresar los datos de las empresas recolectoras

- Ingresar los datos de los encargados del reciclaje, delegado por grados y semanas.
- Registrar de cantidades de residuos reutilizables.
- Eliminación de registros.
- Actualizar los datos de las empresas recolectoras.
- Actualizar los datos de los delegados de reciclaje.
- Consultar los datos completos de las empresas recolectoras.
- Consultar los datos completos del de los delegados de reciclaje.
- Consultar las cantidades recicladas y reutilizadas dentro de la institución.

6.Gestion de matriculas.

Se requiere construir un sistema para gestionar la información de las matriculas dentro de una institución. Se conoce que las matriculas deben llevar un código, estar asociadas a un curso y contener los datos del estudiante como su nombre, grado a iniciar formación, apellidos, ultimo grado cursado, fecha de inicio y fecha de fin.

el sistema debe permitir:

- Ingresar los datos de los estudiantes.
- Registrar matrícula del estudiante.
- Eliminar matrícula del estudiante.
- Actualizar los datos del estudiante.
- Consultar los datos completos del estudiante.
- Consultar los cursos matriculados del estudiante.

7.Sistema para crear cursos cortos sobre diferentes materias.

Se requiere construir un sistema para gestionar la mejora continua de una población de estudiantes sobre un tema en específico, se sabe que los cursos deben contener información sobre los participantes, su avance y sus notas para los estudiantes se requiere registrar sus nombre, apellidos y correo.

Los estudiantes deben estar matriculados en un curso, cursos que a su vez se identifican con un código.

Dado esto se conoce que un curso contiene de uno a muchos estudiantes.

Cada estudiante puede ver sus avance en notas, editar y agregar contenido en los apartados de los cursos que incluyen tareas.

el sistema debe permitir:

- Ingresar los datos del estudiante.
- Ingresar los datos del profesor.
- Registrar matrícula del estudiante.
- Eliminar matrícula del estudiante.

- Actualizar los datos del estudiante.
- Actualizar los datos del profesor.
- Consultar los datos completos del estudiante.
- Consultar los datos completos del profesor.
- Consultar los cursos matriculados del estudiante.
- Consultar el nombre del profesor que imparte un curso matriculado por un estudiante.

8. Sistema disciplinario.

Se requiere construir un sistema para la gestión de la información disciplinaria de los estudiantes de una institución. De los estudiantes se requiere almacenar el documento, los nombres, apellidos, correo electrónico y número de teléfono, al igual que de los docentes de la institución.

Se debe tener en cuenta que los estudiantes están ligados a la institución por medio de una matrícula con un grado a su vez ese grado contiene un código.

el sistema debe permitir:

- Ingresar los datos del estudiante.
- Ingresar los datos del profesor.
- Registrar la sanción del estudiante.
- Eliminar la sanción disciplinaria .
- Actualizar los datos del estudiante.
- Actualizar los datos del profesor.
- Consultar los datos completos del estudiante.
- Consultar los datos completos del profesor que imparte la sanción.
- Consultar las sanciones realizadas separadas por grado y estudiante.

9. Olimpiadas deportivas.

Se requiere construir un sistema para gestionar la información sobre las olimpiadas deportivas de una institución. Se requiere almacenar los datos de los deportes que tendrán las olimpiadas, con su nombres, fecha de inicio, fecha de fin, de los grados que participan en las olimpiadas se requiere su código, cantidad de participantes, sus nombres, identificación y correo.

Se sabe que unas olimpiadas pueden tener de uno a muchos juegos y sus juegos cuentan con categorías que pueden ser de una a muchas.

De cada grado se sabe que contiene un código(auto incremental).

El sistema debe permitir:

- Ingresar los datos del participante.
- Ingresar los datos del deporte y sus categorías.
- Registrar los participantes.
- Eliminar participantes.

- Actualizar los datos del participante.
- Actualizar los datos de los juegos.
- Consultar los datos completos del participante.
- Consultar los ganadores de las olimpiadas por categorías y sus mejores puntajes.

10.Sistema de citaciones con psicólogos.

Se requiere construir un sistema para gestionar la información de las citaciones con psicología, Del psicólogo se requiere almacenar su nombre, campo de enfoque, apellidos, número de teléfono, correo electrónico. De los usuarios se requiere almacenar sus nombres, historial clínico, sus apellidos, correo electrónico y número de teléfono.

Se sabe que un psicólogo puede tener de uno a muchos pacientes, donde puede ver su historial clínico y sus síntomas.

Cada uno de los pacientes se debe registrar, tener una fecha de inicio de tratamiento y una fecha de fin.

El psicólogo tendrá que poder ver sus citas y agendar las según sus facilidades e informales al usuario o paciente.

el sistema debe permitir:

- Ingresar los datos del paciente.
- Ingresar los datos del psicólogo.
- Registrar al paciente.
- Eliminar al paciente si ya termino su tratamiento.
- Actualizar los datos del paciente.
- Actualizar los datos del psicólogo.
- Consultar los datos completos del paciente.
- Consultar los datos completos del psicólogo y a que usuarios les da asistencia.