

Nombre: _____

*Utiliza nombres de variables adecuados

*La estructura de un programa básico es

```
public class Ejercicio1 {  
    public static void main(String[] args) {}  
}
```

*Puedes abreviar y utilizar

print("hola") y **println("hola")** en vez de **System.out.println...*****no son necesarias las importaciones**Se valorará la comprobación de datos y mensajes adecuados al usuario. **Utilización de constantes y enum** cuando sea necesario.Si no recuerdas algún método de Java, indícalo con comentarios. **Se valora la calidad del algoritmo.**1. Crea una clase llamada **Libro** con las siguientes características:a. **Propiedades:**(1p)

- i. **título:** el título de libro
- ii. **isbn:** número único de 11 cifras (long)
- iii. **genero:** puesto de trabajo que puede únicamente contener los valores:
AVENTURA, HISTORICO, VARIOS

b. **Constructor con 3 parámetros:** (2p)

- i. **título:** asigna el título
- ii. **isbn:** comprueba si es válido el número **isbn**. Si es válido lo guarda, si no, guarda un cero. Supón que tienes el método creado

boolean esValidoISBN(long isbn)iii. **genero:** asigna el géneroc. **Constructor con 2 parámetros:**

- i. **Título:** Asigna el título
- ii. **Isbn:** mismas condiciones que el anterior constructor
- iii. Asigna **VARIOS** a **genero**

d. **Getter:**

- i. No es necesario crear los **getter**

e. **Setter:**

- i. Crea los **setter** para asignar los valores a las propiedades: **nombre, isbn y genero**. Tienen que cumplir las especificaciones de validación del constructor. (1p)

Nombre: _____

f. Crea un método privado: (3p)

boolean esValidoISBN(long isbn)

que valide el ISBN del libro.

Número isbn es válido si:

- Tenemos 11 cifras(no es necesario comprobar el número de dígitos), donde la cifra de menor peso es el dígito de control
- Las 10 primeras cifras las multiplicamos por la posición en la que está y sumamos sus resultados
- Si el módulo 10 de la suma de anterior es igual al dígito de control, es correcto

Ejemplo:

ISBN : 84206818655

ISBN	8	4	2	0	6	8	1	8	6	5
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Productos	8	8	6	0	30	48	7	64	54	50

275 % 10 = 5 ¡Correcto!

2. Crea un método **static** llamado **probarLibros** que no devuelve ni acepta nada que: (1p)

- crea un libro
- cambia el género
- imprime su título

3. Crea un método **static** que devuelva un **string** que representa un cuadrado mediante asteriscos. (2p)

- Le pasamos la altura. La altura tiene que **ser mayor o igual que 6 y par**. Si no lo cumple devuelve la cadena "**altura no válida**"
- Por ejemplo:
System.out.println(cadenaCuadrado(6));

Imprime

```

*****
*       *
*       *
*       *
*       *
*       *
*****

```