<u>Examen 2 1ªEvaluación</u> <u>20/11/2024</u>

Nombre:

```
*Utiliza nombres de variables adecuados
*La estructura de un programa básico es

public class Ejerciciol {
    public static void main(String[] args) {}
}
*Puedes abreviar y utilizar
print("hola") y println("hola") en vez de System.out.println...
*no son necesarias las importaciones
Se valorará la comprobación de datos y mensajes adecuados al usuario. Utilización de constantes y enum cuando sea necesario.
Si no recuerdas algún método de Java, indícalo con comentarios. Se valora la calidad del algoritmo.
```

- 1. Crea una clase llamada **Libro** con las siguientes características:
 - a. Propiedades:(1p)
 - i. titulo: el título de libro
 - ii. **isbn**: número único de 11 cifras (long)
 - iii. genero: puesto de trabajo que puede únicamente contener los valores: AVENTURA, HISTORICO, VARIOS
 - b. Constructor con 3 parámetros: (2p)
 - i. titulo: asigna el título
 - ii. **isbn**: comprueba si es válido el número **isbn**. Si es válido lo guarda, si no, guarda un cero. Supón que tienes el método creado

boolean esValidoISBN(long isbn)

- iii. genero: asigna el género
- c. Constructor con 2 parámetros:
 - i. Titulo: Asigna el título
 - ii. Isbn: mismas condiciones que el anterior constructor
 - iii. Asigna VARIOS a genero
- d. **Getter**:
 - i. No es necesario crear los getter
- e. Setter:
 - i. Crea los setter para asignar los valores a las propiedades: nombre, isbn y genero. Tienen que cumplir las especificaciones de validación del constructor. (1p)

<u>Examen 2 1ªEvaluación</u> <u>20/11/2024</u>

Nombre:

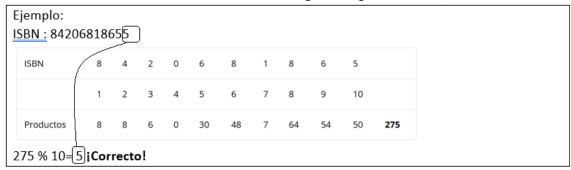
f. Crea un método privado: (3p)

boolean esValidoISBN(long isbn)

que valide el ISBN del libro.

Número isbn es válido si:

- Tenemos 11 cifras(no es necesario comprobar el número de dígitos), donde la cifra de menor peso es el dígito de control
- Las 10 primeras cifras las multiplicamos por la posición en la que está y sumamos sus resultados
- Si el módulo 10 de la suma de anterior es igual al dígito de control, es correcto



- 2. Crea un método **static** llamado **probarLibros** que no devuelve ni acepta nada que: (1p)
 - a. crea un libro
 - b. cambia el género
 - c. imprime su título
- 3. Crea un método **static** que devuelva un **string** que representa un cuadrado mediante asteriscos. (2p)
 - a. Le pasamos la altura. La altura tiene que **ser mayor o igual que 6 y par**. Si no lo cumple devuelve la cadena "**altura no válida**"
 - **b.** Por ejemplo:

System.out.println(cadenaCuadrado(6));

Imprime	
****	*
*	*
*	*
*	*
*	*
****	*