

TALLER PROGCOMP: TRACK MATEMÁTICA

EXPONENCIACIÓN BINARIA

Gabriel Carmona Tabja

Universidad Técnica Federico Santa María,
Università di Pisa

April 15, 2024

Part I

ELEVAR UN NÚMERO

ELEVAR UN NÚMERO

Problema

Dado un dos enteros x e y , determinar x^y .

Ejemplos

- ▶ $x = 2, y = 4, x^y = 16$
- ▶ $x = 3, y = 23, x^y = 94143178827$

SOLUCIÓN INICIAL

```
1 long long pow(long long x, long long y, long long mod) {  
2     ll res = 1;  
3     for(int i = 0; i < y; i++) {  
4         res = (res * x) % mod;  
5     }  
6     return res;  
7 }
```

SOLUCIÓN INICIAL

```
1 long long pow(long long x, long long y, long long mod) {  
2     ll res = 1;  
3     for(int i = 0; i < y; i++) {  
4         res = (res * x) % mod;  
5     }  
6     return res;  
7 }
```

¿Cuál es la complejidad?

SOLUCIÓN INICIAL

```
1 long long pow(long long x, long long y, long long mod) {  
2     ll res = 1;  
3     for(int i = 0; i < y; i++) {  
4         res = (res * x) % mod;  
5     }  
6     return res;  
7 }
```

¿Cuál es la complejidad? $O(y)$

¿Será bueno?

SOLUCIÓN INICIAL

```
1 long long pow(long long x, long long y, long long mod) {  
2     ll res = 1;  
3     for(int i = 0; i < y; i++) {  
4         res = (res * x) % mod;  
5     }  
6     return res;  
7 }
```

¿Cuál es la complejidad? $O(y)$

¿Será bueno?

- ▶ Si $y = 10^4$, soportable
- ▶ Si $y = 10^9$, lo perdimos todo

Part II

EXPONENCIACIÓN BINARIA

EXPONENCIACIÓN BINARIA

Propiedad

$$x^y = x^{\frac{y}{2} \cdot 2} = (x^{\frac{y}{2}})^2$$

EXPONENCIACIÓN BINARIA

Propiedad

$$x^y = x^{\frac{y}{2} \cdot 2} = (x^{\frac{y}{2}})^2$$

Entonces,

$$x^y = \begin{cases} x^{y/2} \cdot x^{y/2} & \text{si } y \text{ es par} \\ x^{y/2} \cdot x^{y/2} \cdot x & \text{si } y \text{ es impar} \end{cases}$$

Tenemos un algoritmo de *Divide and Conquer*

CÓDIGO

```
1 // implementacion recursiva
2 long long binpow(long long x, long long y, long long mod) {
3     if(y == 0) return 1;
4
5     long long temp = binpow(x, y / 2, mod);
6     if(y % 2) {
7         return (x * ((temp * temp) % mod)) % mod;
8     }
9     return (temp * temp) % mod;
10 }
11
12 // implementacion iterativa
13 long long binpow(long long x, long long y, long long mod) {
14     long long res = 1;
15     while(y > 0) {
16         if(y % 2) {
17             res = (res * x) % mod;
18         }
19         x = (x * x) % mod;
20         y /= 2;
21     }
22     return res;
23 }
```

¿Cuál es la complejidad?

CÓDIGO

```
1 // implementacion recursiva
2 long long binpow(long long x, long long y, long long mod) {
3     if(y == 0) return 1;
4
5     long long temp = binpow(x, y / 2, mod);
6     if(y % 2) {
7         return (x * ((temp * temp) % mod)) % mod;
8     }
9     return (temp * temp) % mod;
10 }
11
12 // implementacion iterativa
13 long long binpow(long long x, long long y, long long mod) {
14     long long res = 1;
15     while(y > 0) {
16         if(y % 2) {
17             res = (res * x) % mod;
18         }
19         x = (x * x) % mod;
20         y /= 2;
21     }
22     return res;
23 }
```

¿Cuál es la complejidad?

$O(\log y)$, mucho mejor que lo anterior :)

CÓDIGO

```
1 // implementacion recursiva
2 long long binpow(long long x, long long y, long long mod) {
3     if(y == 0) return 1;
4
5     long long temp = binpow(x, y / 2, mod);
6     if(y % 2) {
7         return (x * ((temp * temp) % mod)) % mod;
8     }
9     return (temp * temp) % mod;
10 }
11
12 // implementacion iterativa
13 long long binpow(long long x, long long y, long long mod) {
14     long long res = 1;
15     while(y > 0) {
16         if(y % 2) {
17             res = (res * x) % mod;
18         }
19         x = (x * x) % mod;
20         y /= 2;
21     }
22     return res;
23 }
```

¿Cuál es la complejidad?

$O(\log y)$, mucho mejor que lo anterior :)

También se puede aplicar a matrices, es cosa de definir la operación multiplicación :).

REFERENCES I