TALLER PROGCOMP: TRACK MATEMÁTICA COMBINATORIA BÁSICA

Gabriel Carmona Tabja

Universidad Técnica Federico Santa María, Università di Pisa

April 29, 2024

Part I

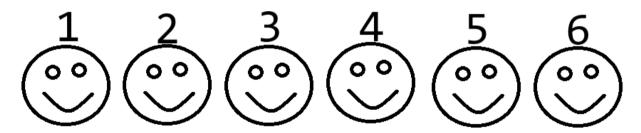
ORDEN DE SELECCIÓN

Problema

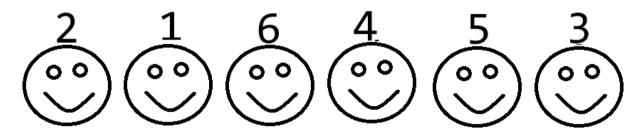
Problema



Problema



Problema



Problema



Problema



$$n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot \ldots \cdot 2 \cdot 1 = n!$$

Part II

ARMAR EQUIPOS

Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden importa.

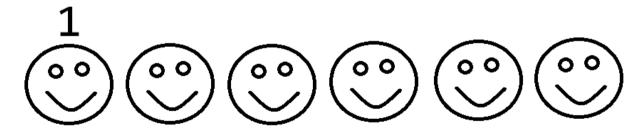
Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden importa.



Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden importa.



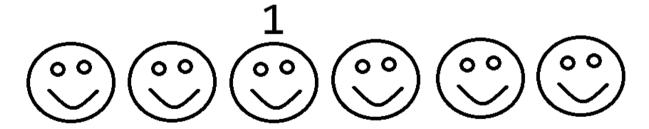
Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden importa.



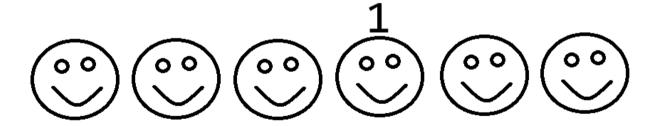
Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden importa.



Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden importa.



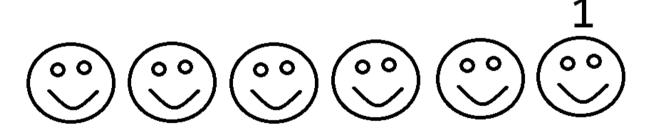
Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden importa.



Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden importa.



Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden importa.

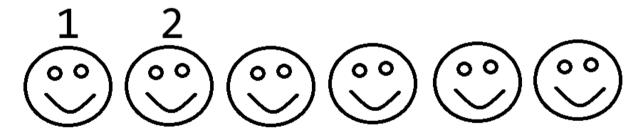
Por ejemplo, k = 1



Total de equipos 6.

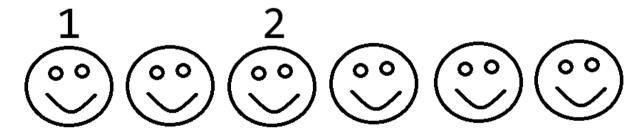
Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden importa.



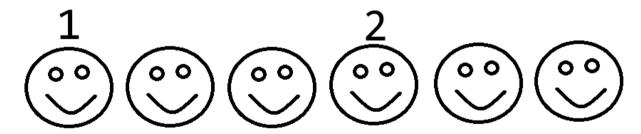
Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden importa.



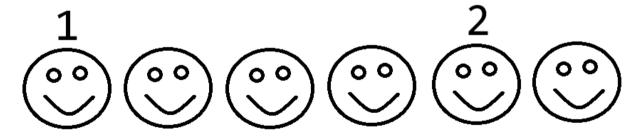
Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden importa.



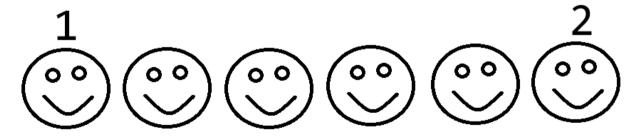
Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden importa.



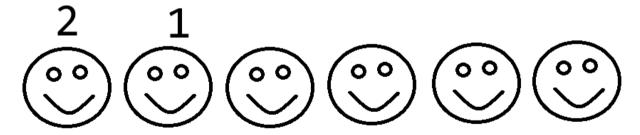
Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden importa.



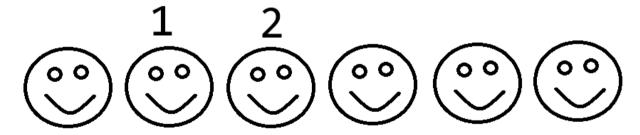
Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden importa.



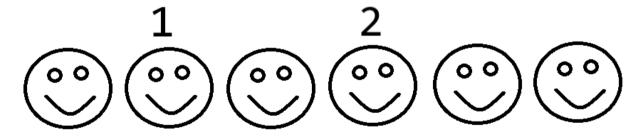
Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden importa.



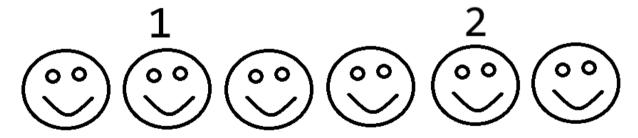
Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden importa.



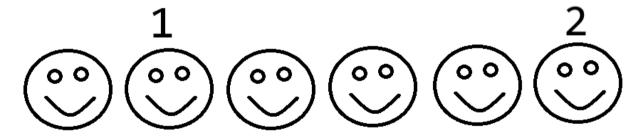
Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden importa.



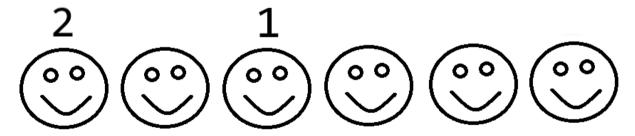
Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden importa.



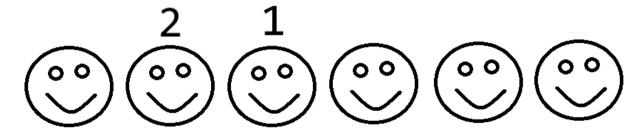
Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden importa.



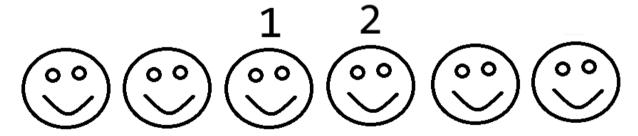
Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden importa.



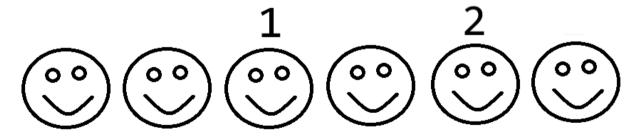
Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden importa.



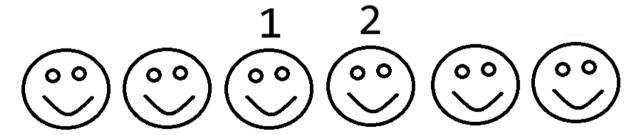
Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden importa.



Problema

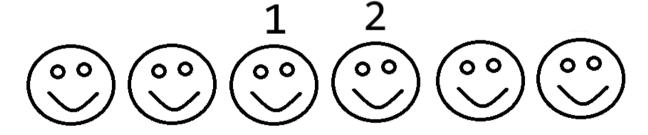
Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden importa.



Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden importa.

Por ejemplo, k = 2



Si seguimos así, total equipos sería 30

Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden importa.



Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden importa.



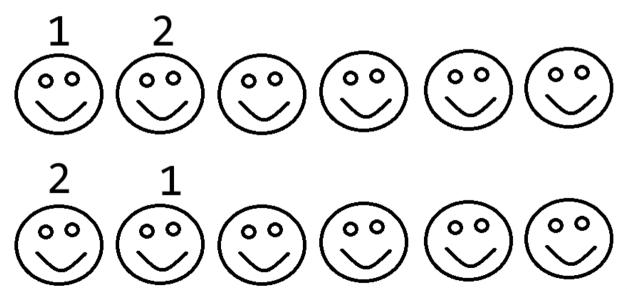
$$n\cdot (n-1)\cdot (n-2)\cdot \ldots \cdot (n-k+1) = \frac{n\cdot (n-1)\cdot \ldots \cdot 2\cdot 1}{(n-k)\cdot (n-k-1)\cdot \ldots \cdot 2\cdot 1} = \frac{n!}{(n-k)!}$$

Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden NO importa.

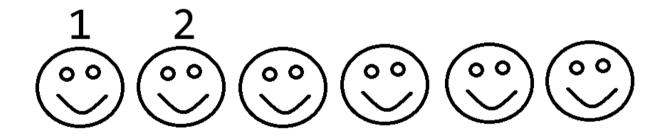
Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden NO importa.



Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden NO importa.

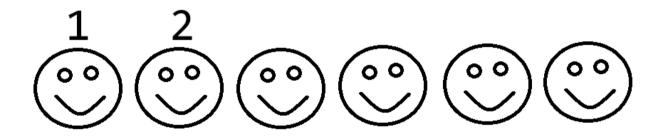


Orden de selección 2

Si tenemos un conjunto de k elementos, hay k! formas de seleccionarlos.

Problema

Dado una cantidad n de personas, cuántos equipos se podrían armar seleccionando k personas ($k \le n$), el orden NO importa.



Orden de selección 2

Si tenemos un conjunto de *k* elementos, hay *k*! formas de seleccionarlos.

Por lo tanto nos basta dividir $\frac{n!}{(n-k)!}$ por k!.

Esto se conoce como **coeficiente binomial**, $\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$

Part III

▶ Regla de simetría: $\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$

- ► Regla de simetría: $\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$
- ► Factorización: $\binom{n}{k} = \frac{n}{k} \binom{n-1}{k-1}$

- ► Regla de simetría: $\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$
- ► Factorización: $\binom{n}{k} = \frac{n}{k} \binom{n-1}{k-1}$
- Suma sobre k: $\sum_{k=0}^{n} \binom{n}{k} = 2^n$

- ► Regla de simetría: $\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$
- ► Factorización: $\binom{n}{k} = \frac{n}{k} \binom{n-1}{k-1}$
- ► Suma sobre k: $\sum_{k=0}^{n} \binom{n}{k} = 2^n$
- ▶ Suma sobre $n: \sum_{m=0}^{n} {m \choose k} = {n+1 \choose k+1}$

- ► Regla de simetría: $\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$
- ► Factorización: $\binom{n}{k} = \frac{n}{k} \binom{n-1}{k-1}$
- ► Suma sobre k: $\sum_{k=0}^{n} {n \choose k} = 2^n$
- ► Suma sobre $n: \sum_{m=0}^{n} {m \choose k} = {n+1 \choose k+1}$
- ► Suma sobre n y k: $\sum_{k=0}^{m} {n+k \choose k} = {n+m+1 \choose m}$

- ▶ Regla de simetría: $\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$
- ► Factorización: $\binom{n}{k} = \frac{n}{k} \binom{n-1}{k-1}$
- Suma sobre k: $\sum_{k=0}^{n} {n \choose k} = 2^n$
- Suma sobre n: $\sum_{m=0}^{n} {m \choose k} = {n+1 \choose k+1}$
- ► Suma sobre n y k: $\sum_{k=0}^{m} {n+k \choose k} = {n+m+1 \choose m}$
- ▶ Si se debe usar modulo p: $\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} \mod p = (n! \cdot (k!)^{-1} \cdot ((n-k)!)^{-1}) \mod p$
 - Recordar aritmética modular y fermatito

References I