SISIZI 12.44 CINC IMAKEI	
MaterialReport SentMaterialReport, ReceivedMaterialReport	
Create a report using the material amount and date.	
SentMaterialReport	MaterialReport
Send a report	MaterialReportLocation
ReceivedMaterialReport	MaterialReport
Receives a report, also shows the origin.	MaterialReport
EntrepeneurReport	ReceivedMaterialReport
It create a list that contains a entrepeneur's reports.	ReceivedMaterialReport
Interface CompanyReport	SentMaterialReport
It create a list that contains a enterprise's reports.	SentMaterialReport
Company	
 Guardar la información de las empresas disponibles Indicar las habilitaciones que necesitará la empresa 	CompanyReport

1/4

_				
Entrepeneur				
l	Guardar la información de los emprendedores Indicar las habilitaciones que necesitará el emprendedor para acceder a los materiales	EntrepeneurReport		
Habilitation				
l	Guardar la información de las habilitaciones (tipo y nivel) Indicar si se cumplen los requisitos	Requirement		
Requirement				
l	Guardar la información de los requisitos (tipo y nivel) Indicar cuándo se cumplen los requisitos			
Material				
•	Guarda el nombre del material. Contiene las unidades del material. Contiene una serie de requisitos para su operación.			
	MaterialAmount			
•	Calcula el monto total de un material basándose en el material, la cantidad y la o las unidades	Material		

LocatedMaterial			
Conoce la ubicación y cantidad del material.	MaterialAmountLocation		
Location			
Guarda la ubicación de un material y calcula la distancia entre el material y el receptor del mismo	MaterialEntrepeneur		
Price			
Calcula el precio de un material basándose en la o las unidades, la cantidad y la moneda	Material		
	•		
User			
Store information about a program user (type and name)	• Type		
Invitation			
 Store information about an invitation (the admin who sent the invitation, the company who receives it, the offer it's suggested to make) Store its current state (pending, accepted, or rejected). Validate the invitation when the company orders to do so 	UserOfferIMemoryInvitationState		

Offer		
Stores information about an offer of materials (the material and amount, the price, and the location of the materials)	MaterialAmountPriceLocation	
Interface		
Communicate with the user via the usual input methods		
Interface		
Communicate with the permanent memory of the program (which can be, among other things, a file or a database)		