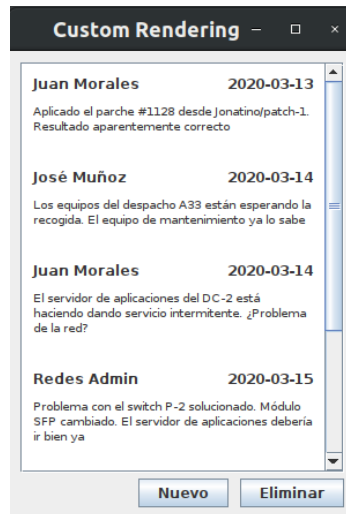


Explicación del código de “CustomRenderer”

Cronograma para registrar las entradas realizadas por diferentes usuarios. El esquema de la aplicación queda descrito con la siguiente imagen.



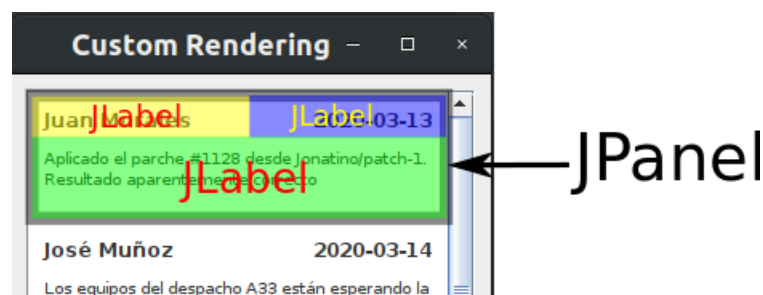
En la imagen se puede ver una lista de entradas, que se corresponden con una clase llamada *Item*. La clase *Item* tiene tres atributos:

- autor, de tipo *String*.
- fecha, de tipo *LocalDate*.
- texto, de tipo *String*.

El componente utilizado en la captura es un *JList*. A priori, un *JList* sólo puede mostrar *Strings*. Sin embargo hay una forma de mostrar componentes más complejos, como un *JPanel*, o cualquier otra cosa. Este comportamiento se consigue mediante lo que se denomina un *Renderer*.

En el ejemplo actual, se ha implementado un *renderer* para poder mostrar un componente *JPanel* que contiene tres componentes *JLabel* (utilizados para mostrar todo el contenido de un *Item*).

En la siguiente imagen se puede ver la estructura del componente utilizado.



* Se debe elegir el componente en función de la información a mostrar. Por ejemplo, si sólo se va a mostrar texto, se puede utilizar un simple *JLabel*.

El componente *JPanel* debe implementar la interfaz *ListCellRenderer*, e indicar mediante el método *getListCellRendererComponent* de qué forma se mostrará un *Item*, lo que viene a ser, asignar a cada *JLabel* su valor.

Algún material que puede ser de utilidad para entender mejor el problema:

Una explicación sobre cómo crear un *Custom Renderer* sencillo:

<https://www.codejava.net/java-se/swing/jlist-custom-renderer-example>

Una explicación sobre los diferentes *Layouts* a la hora de crear un componente *JPanel*:

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/layout/visual.html>

Enunciado.

En el ejemplo entregado, los elementos *Item* se crean manualmente. Sin embargo, se desea que sean creados mediante un diálogo abierto al pulsar el botón *Nuevo*. Los nuevos *Items* deben ser insertados en una base de datos, y sólo después mostrados.

Además de un título, una fecha y un texto, se desea que los *Items* contengan información sobre el tema tratado. Los temas posibles son:

- *IT*
- *Desarrollo*
- *Mantenimiento*
- *General*

Deberás modificar el *Custom Renderer* para que aparezca también el tema. Para que sea más fácil de distinguir el tema, se mostrará con un color de fondo:

- *IT*
- *Desarrollo*
- *Mantenimiento*
- *General*

El botón eliminar debe poder eliminar un *Item* de la base de datos así como de la base de datos.

El código de ejemplo entregado no pretende tener un buen diseño, sino simplemente mostrar el funcionamiento de un *custom renderer*. Dota tu solución de un diseño adecuado, separando responsabilidades.

Saludos.