# Phoenix

Phoenix é um agente que representa o Reino Unido e é classificado como **Duelista**, um especialista em eliminar os adversários. A força de Phoenix está no estilo de luta autossuficiente e na capacidade de cegar e queimar os inimigos. Quando bem utilizado, consegue fazer combinações combates mais longos.

# Habilidades

## Bola Curva (Q)

Máximo de Cargas: 2  
Custo:  250

**Primeira ativação:**Equipa uma orbe que, ao ser lançada, faz uma curva para o lado selecionado e explode logo em seguida  
**Botão esquerdo:**Curva a orbe flamejante para a esquerda, explodindo e cegando os adversários que estiverem na região por 1,1 segundos.  
**Botão direito:**Curva a orbe flamejante para a direita, explodindo e cegando os adversários que estiverem na região

## Mãos Quentes (E)

Máximo de Cargas: 1  
Sem custo – Recarrega ao eliminar 2 adversários  
Duração: 4 segundos  
Poder de cura no Phoenix: 50 HP

**Primeira ativação:**Cria uma bola de fogo com as mãos  
**Segunda ativação:**Dispara a bola de fogo que, ao atingir o chão ou após um intervalo de tempo, explode e cria uma área de fogo que causa dano aos inimigos. Caso Phoenix mire na parede, a bola de fogo vai tabelar.

## Labareda (C)

Máximo de Cargas: 1  
Custo:  200  
Duração: 8 segundos

**Primeira ativação:**Incendeia a mão de Phoenix  
**Segunda ativação:**Dispara uma linha de chamas, que se transforma em uma parede de fogo que bloqueia a visão dos inimigos e de causa dano aos adversários que tentam passar por ela. Caso Phoenix entre na parede tem a vida regenerada.  
**Segunda ativação (segurando o botão):**Curva a linha de chamas em direção à mira de Phoenix

# Ultimate

## Renascimento (X)

Máximo de Cargas: 1  
Custo: 6 orbes ou eliminações ou spike plant ou spike defuse

Ao ativar a habilidade, Phoenix cria uma marcação de onde está. Se o agente morrer enquanto está com a skill ativa ou o tempo acabar, Phoenix retornará para o local no qual estava com a vida cheia.