### / FUNÇÃO

## SENTINELA

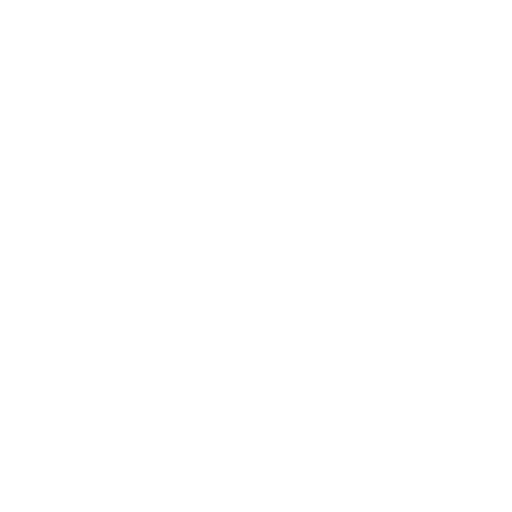
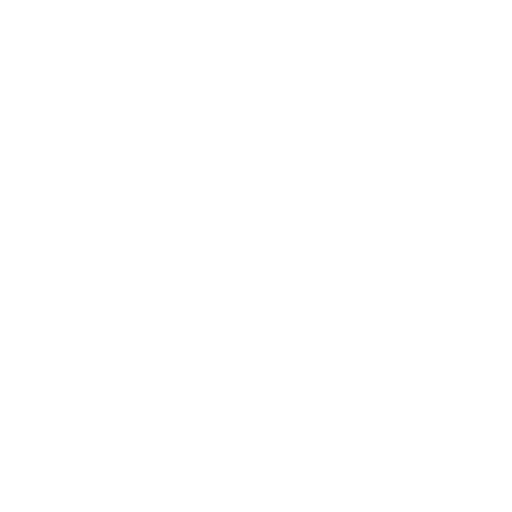
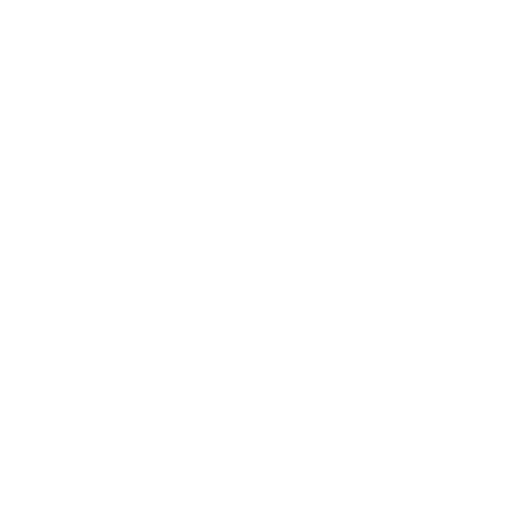
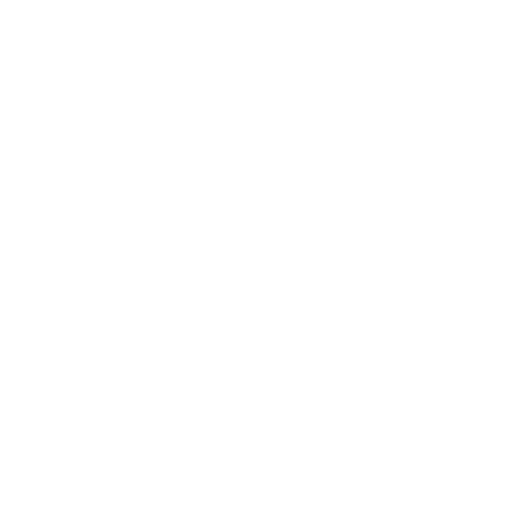
## 

### // BIOGRAFIA

Bem vestido e armado até os dentes, o criador de armas francês Chamber coloca os inimigos para correr com uma precisão mortal. Use e abuse do arsenal personalizado dele para segurar posições e abater inimigos de longe, criando a defesa perfeita para qualquer plano.

###### DESAFIE SEUSLIMITES

## HABILIDADES ESPECIAIS

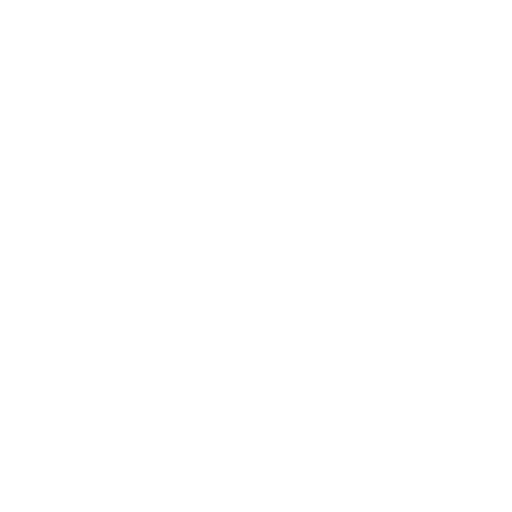
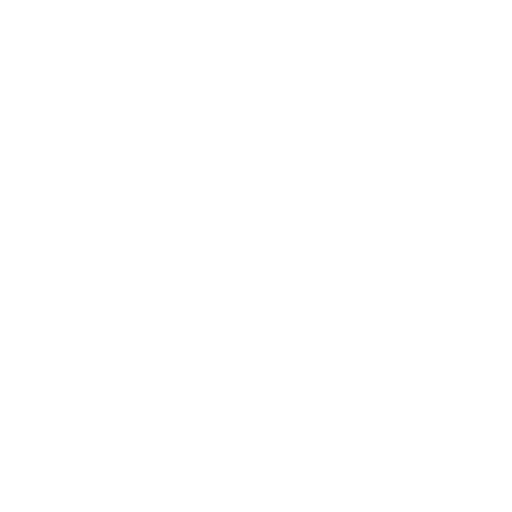
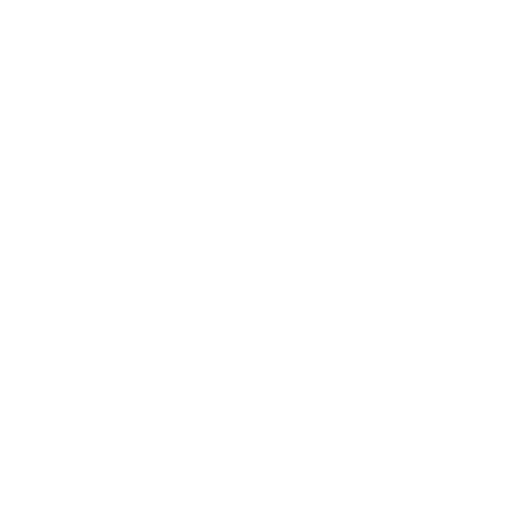
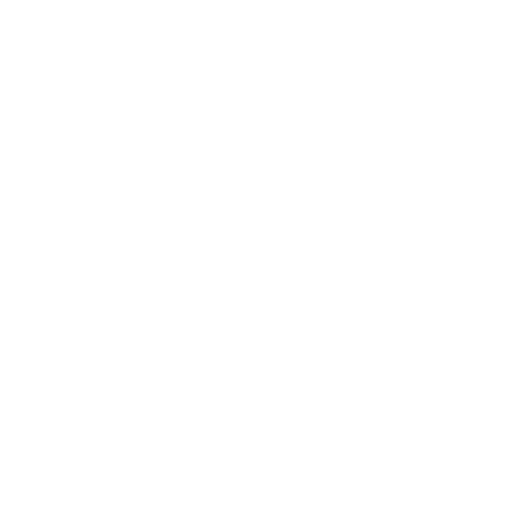
* 
* 
* 
* 

### Q - CAÇADOR DE CABEÇAS

ATIVE para equipar uma pistola pesada. Use o DISPARO ALTERNATIVO com a pistola equipada para mirar.

###### DESAFIE SEUSLIMITES

## HABILIDADES ESPECIAIS

* 
* 
* 
* 

### E - RENDEZVOUS

POSICIONE uma âncora de teleporte. Enquanto estiver no chão e dentro do alcance da âncora, REATIVE para teleportar rapidamente até a âncora. A âncora pode ser recuperada para ser REPOSICIONADA.

### C - MARCA REGISTRADA

POSICIONE uma armadilha que busca por inimigos. Quando um inimigo visível entrar no alcance, a armadilha inicia uma contagem regressiva e desestabiliza o terreno ao redor, criando um campo duradouro que reduz a velocidade dos jogadores. A armadilha pode ser recuperada para ser REPOSICIONADA.

### X - TOUR DE FORCE

ATIVE para invocar um poderoso fuzil de precisão personalizado que abate um inimigo com qualquer acerto. Abater um inimigo cria um campo duradouro que reduz a velocidade dos jogadores dentro dele.