### // FUNÇÃO

## INICIADORA

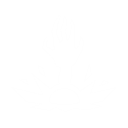
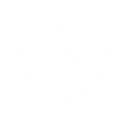
## 

### // BIOGRAFIA

Fade, uma caçadora de recompensas turca, usa o poder dos pesadelos para capturar os segredos dos inimigos. Personificando o próprio terror, ela persegue os alvos e revela seus medos mais profundos para, depois, destruí-los na escuridão.

###### DESAFIE SEUSLIMITES

## HABILIDADES ESPECIAIS

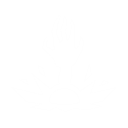
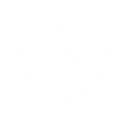
* 
* 
* 
* 

### Q – CLAUSURA

EQUIPE um nódulo de puro temor. DISPARE para arremessá-lo. O nódulo cairá depois de um determinado tempo. REPITA a habilidade para soltá-lo antecipadamente. Esse nódulo se rompe ao impacto, enclausurando inimigos próximos. Inimigos enclausurados sofrem surdez e deterioração.

###### DESAFIE SEUSLIMITES

## HABILIDADES ESPECIAIS

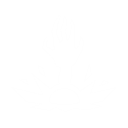
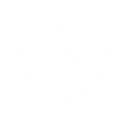
* 
* 
* 
* 

### E – ASSOMBRAR

EQUIPE uma assombração. DISPARE para arremessá-la. Ela cairá depois de um determinado tempo. REPITA a habilidade para soltá-la antecipadamente. Essa assombração ataca ao contato, revelando inimigos em sua linha de visão e criando rastros sinistros até eles. Ela pode ser destruída pelos inimigos.

###### DESAFIE SEUSLIMITES

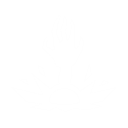
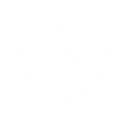
## HABILIDADES ESPECIAIS

* 
* 
* 
* 

### C – ESPREITADOR

EQUIPE um Espreitador. DISPARE para enviá-lo à frente. SEGURE O DISPARO para mover o Espreitador na direção da sua retícula. Ele perseguirá o primeiro rastro sinistro ou inimigo que encontrar e afetará o alvo com visão turva ao alcançá-lo.  
DESAFIE SEUSLIMITES

## HABILIDADES ESPECIAIS

* 
* 
* 
* 

### X – VÉU DA NOITE

EQUIPE o poder dos pesadelos. DISPARE para liberar uma onda implacável de energia aterrorizante. Inimigos atingidos pela onda são marcados por rastros sinistros e sofrem surdez e deterioração.