### // FUNÇÃO

## DUELISTA

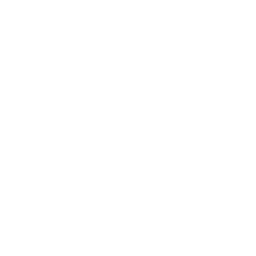
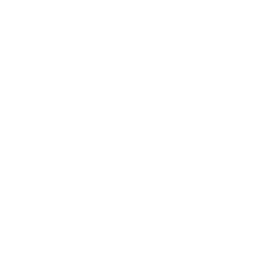
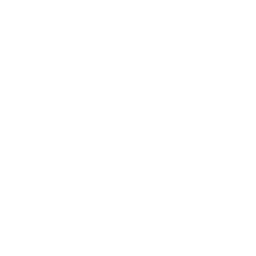
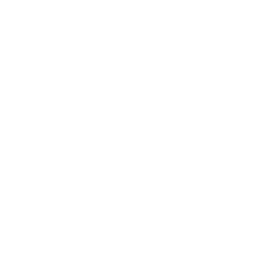
## 

### // BIOGRAFIA

Criada no coração do México, Reyna domina o combate individual, destacando-se a cada abate efetuado. Sua capacidade só é limitada por sua própria perícia, tornando-a bastante dependente de desempenho.

###### DESAFIE SEUSLIMITES

## HABILIDADES ESPECIAIS

* 
* 
* 
* 

### Q - DEVORAR

Inimigos abatidos por Reyna deixam Orbes de Alma que duram 3s. INSTANTANEAMENTE consome um Orbe de Alma próximo, curando-se de forma rápida por um curto período. A quantidade de Vida concedida por esta habilidade que ultrapassar 100 decairá ao longo do tempo. Se a habilidade IMPERATRIZ estiver ativa, esta habilidade será conjurada automaticamente e não consumirá o orbe.

### // FUNÇÃO

## DUELISTA

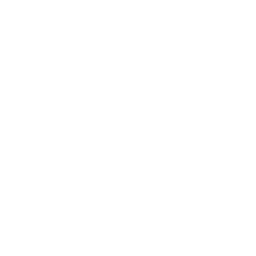
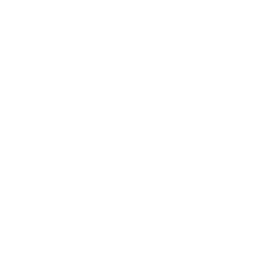
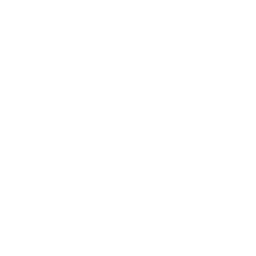
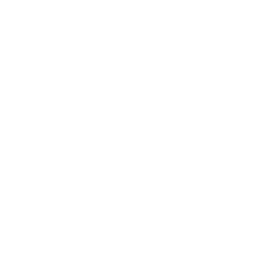
## 

### // BIOGRAFIA

Criada no coração do México, Reyna domina o combate individual, destacando-se a cada abate efetuado. Sua capacidade só é limitada por sua própria perícia, tornando-a bastante dependente de desempenho.

###### DESAFIE SEUSLIMITES

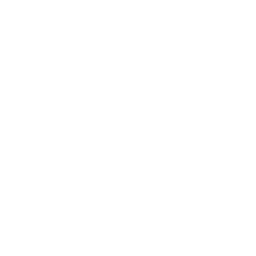
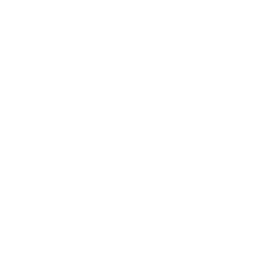
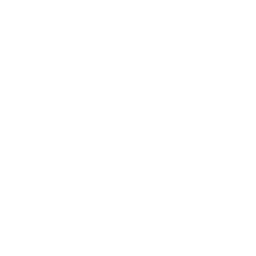
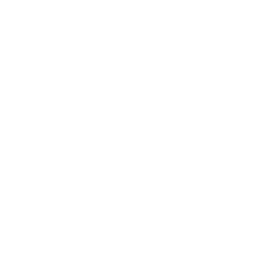
## HABILIDADES ESPECIAIS

* 
* 
* 
* 

### Q - DEVORAR

Inimigos abatidos por Reyna deixam Orbes de Alma que duram 3s. INSTANTANEAMENTE consome um Orbe de Alma próximo, curando-se de forma rápida por um curto período. A quantidade de Vida concedida por esta habilidade que ultrapassar 100 decairá ao longo do tempo. Se a habilidade IMPERATRIZ estiver ativa, esta habilidade será conjurada automaticamente e não consumirá o orbe.

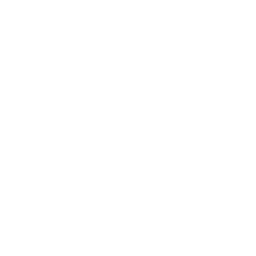
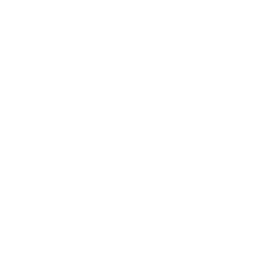
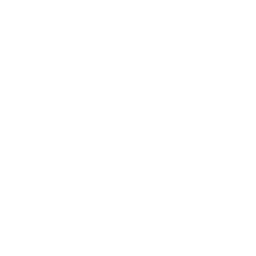
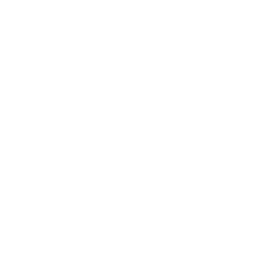
## HABILIDADES ESPECIAIS

* 
* 
* 
* 

### C - OLHAR VORAZ

EQUIPE um olho etéreo e destrutível. ATIVE para lançá-lo adiante a uma curta distância. O olho deixará com visão turva todos os inimigos que olharem para ele

## HABILIDADES ESPECIAIS

* 
* 
* 
* 

### C - OLHAR VORAZ

EQUIPE um olho etéreo e destrutível. ATIVE para lançá-lo adiante a uma curta distância. O olho deixará com visão turva todos os inimigos que olharem para ele