### // FUNÇÃO

## INICIADORA

## 

### // BIOGRAFIA

Mandando um salve direto da Austrália, Skye e sua equipe de feras desbravam territórios hostis. Com seus poderes de cura e suas criações que partem pra cima dos inimigos, qualquer equipe ficará mais forte e mais segura tendo Skye como aliada.

###### DESAFIE SEUSLIMITES

## HABILIDADES ESPECIAIS

* 
* 
* 
* 

### Q - PREDADOR EXPLOSIVO

EQUIPE um amuleto de lobo-da-tasmânia. DISPARE para enviar e controlar esse predador. Enquanto estiver no controle, DISPARE para saltar para a frente. O lobo gera uma explosão e causa dano aos inimigos diretamente atingidos.

### E - LUZ DESBRAVADORA

EQUIPE um amuleto de falcão. DISPARE para enviá-lo. SEGURE O DISPARO para guiar o falcão na direção da sua mira. REPITA a habilidade enquanto ele estiver voando para transformá-lo em um feixe de luz que gera uma confirmação de hit caso um inimigo esteja dentro do alcance ou na linha de visão.

### C - REFLORESCER

EQUIPE um amuleto de cura. SEGURE O DISPARO para canalizar, curando aliados dentro do alcance e na sua linha de visão. Esta habilidade pode ser repetida até a reserva de cura ser esgotada. Skye não pode curar a si mesma.

### X - RASTREADORES

EQUIPE um amuleto de rastreador. DISPARE para enviar três rastreadores que localizarão os três inimigos mais próximos. Se um rastreador alcançar um alvo, ele causará visão turva a esse inimigo.