### // FUNÇÃO

## INICIADOR

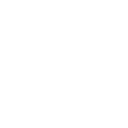
## 

### // BIOGRAFIA

Nascido sob o eterno inverno das tundras russas, Sova rastreia, encontra e elimina inimigos com eficiência e precisão implacáveis. Seu arco personalizado e suas habilidades inigualáveis de reconhecimento garantem que nenhuma presa escape.

###### DESAFIE SEUSLIMITES

## HABILIDADES ESPECIAIS

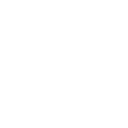
* 
* 
* 
* 

### Q - FLECHA DE CHOQUE

EQUIPE um arco com uma flecha de choque. DISPARE para lançar a flecha que explode ao impacto, causando dano aos jogadores próximos. SEGURE O DISPARO para estender o alcance do projétil. Use o DISPARO ALTERNATIVO para adicionar até dois ricochetes à flecha.

###### DESAFIE SEUSLIMITES

## HABILIDADES ESPECIAIS

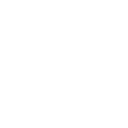
* 
* 
* 
* 

### E - FLECHA RASTREADORA

EQUIPE um arco com uma flecha de reconhecimento. DISPARE para lançar a flecha, que é ativada mediante impacto e revela a localização de quaisquer inimigos próximos da sua linha de visão. SEGURE O DISPARO para ampliar o alcance do projétil. Use o DISPARO SECUNDÁRIO para adicionar até dois ricochetes à flecha.

###### DESAFIE SEUSLIMITES

## HABILIDADES ESPECIAIS

* 
* 
* 
* 

### C - DRONE CORUJA

EQUIPE um drone coruja. DISPARE para acionar e pilotar o drone. Enquanto pilota o drone, DISPARE para atirar um dardo marcador. Dardos revelam a localização de quaisquer jogadores atingidos.

### X - FÚRIA DO CAÇADOR

EQUIPE um arco com três disparos de longo alcance que perfuram paredes. DISPARE para atirar um raio de energia diante de Sova, causando dano e revelando a localização dos inimigos que estiverem na linha. A habilidade pode ser REPETIDA mais duas vezes enquanto o cronômetro de habilidade estiver ativo.