### // FUNÇÃO

## DUELISTA

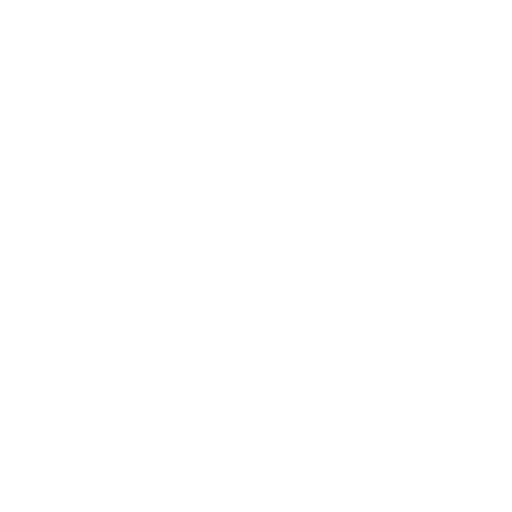
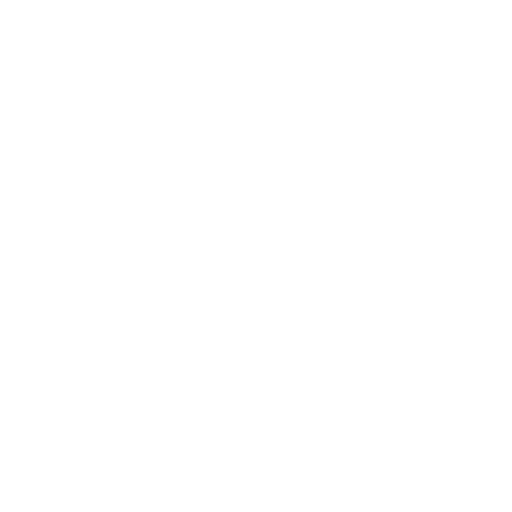
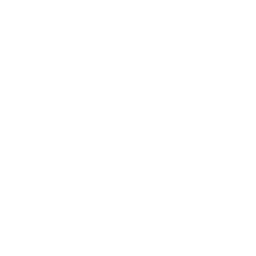
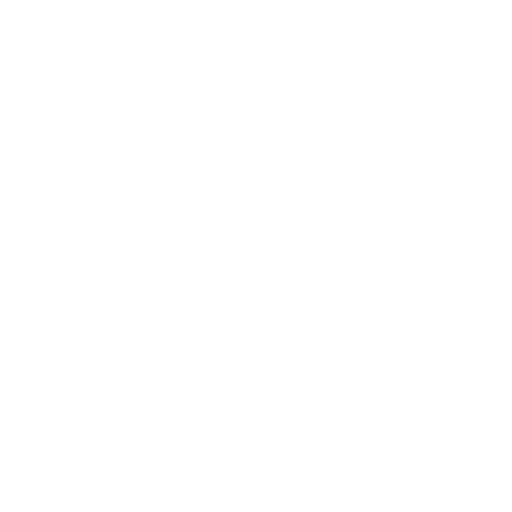
## 

### // BIOGRAFIA

Yoru, nativo do Japão, abre fendas na realidade para infiltrar as linhas inimigas sem ser visto. Ele usa tanto artimanhas quanto táticas agressivas, e os alvos são abatidos sem saber de onde o ataque veio.

###### DESAFIE SEUSLIMITES

## HABILIDADES ESPECIAIS

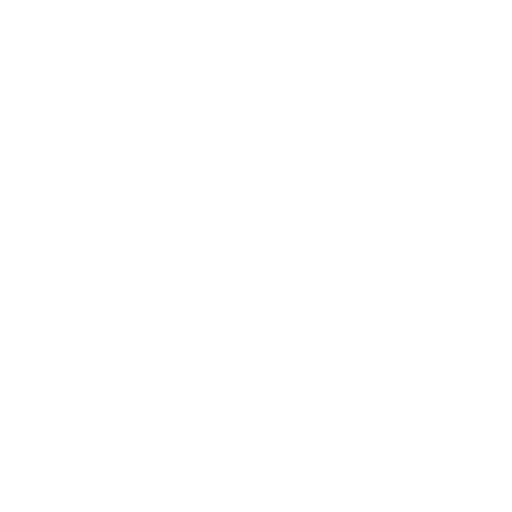
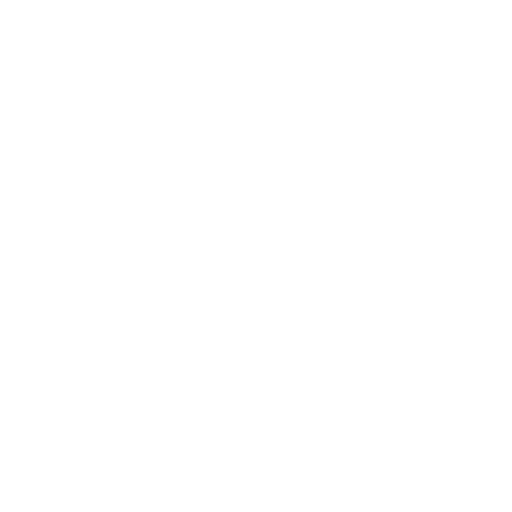
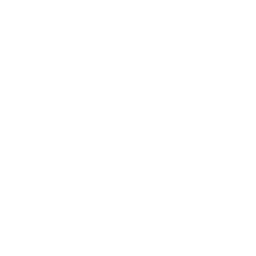
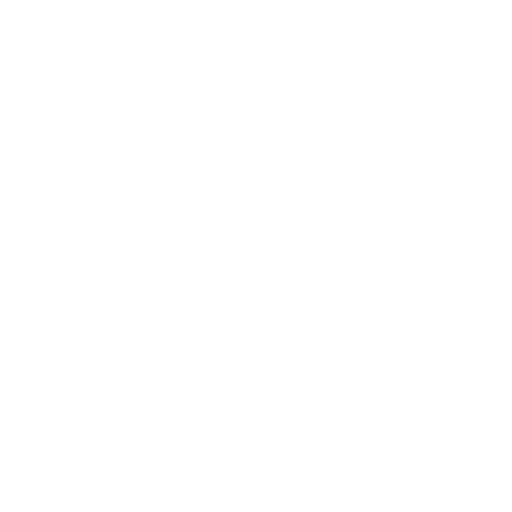
* 
* 
* 
* 

### Q: PONTO CEGO

EQUIPE para arrancar um fragmento dimensional instável da realidade. DISPARE para lançar o fragmento, ativando um clarão que se dissipa ao atingir uma superfície sólida.

###### DESAFIE SEUSLIMITES

## HABILIDADES ESPECIAIS

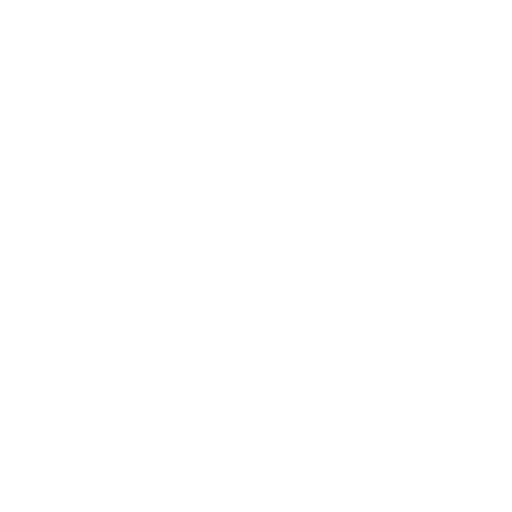
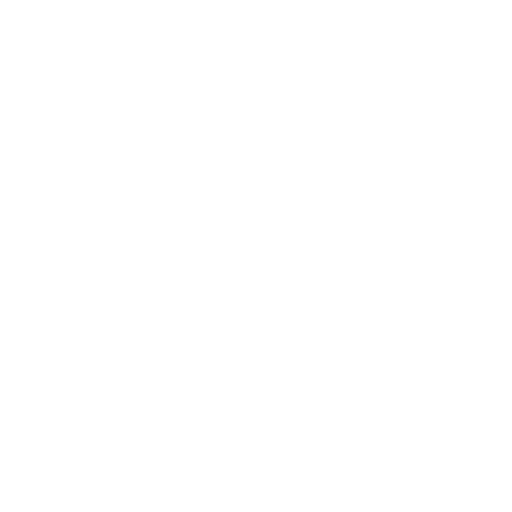
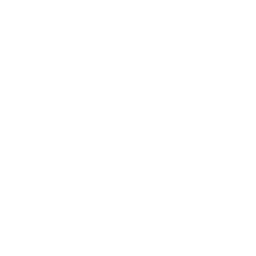
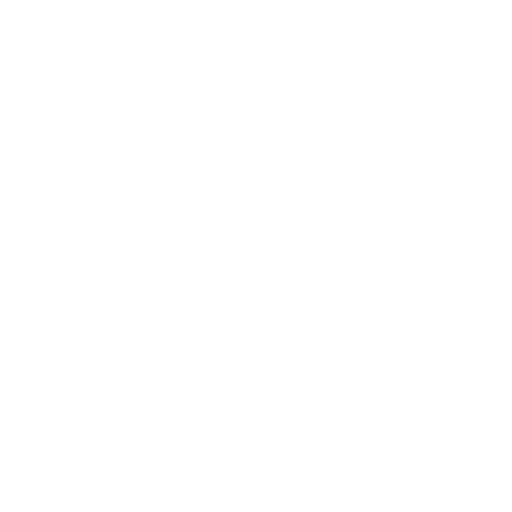
* 
* 
* 
* 

### E: PASSAGEM DIMENSIONAL

EQUIPE um fluxo dimensional. DISPARE para lançá-lo à frente. Use o MODO SECUNDÁRIO para posicionar um fluxo imóvel. ATIVE para se teleportar até ele. USE para acionar um teleporte falso.

###### DESAFIE SEUSLIMITES

## HABILIDADES ESPECIAIS

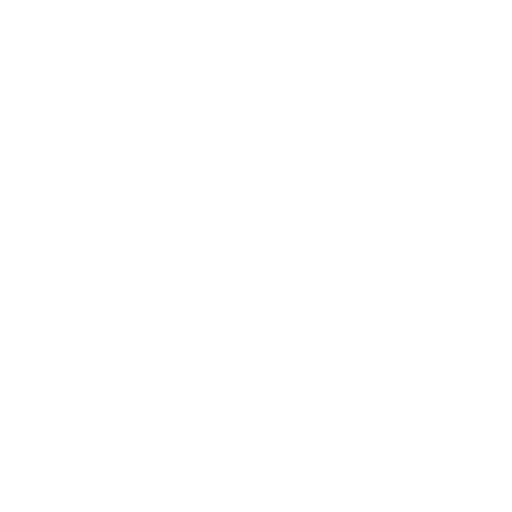
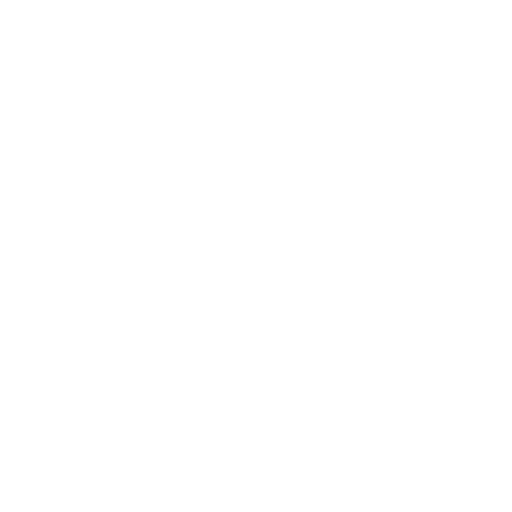
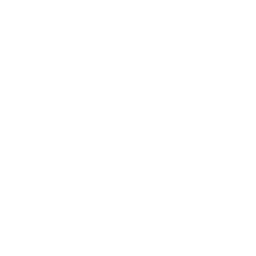
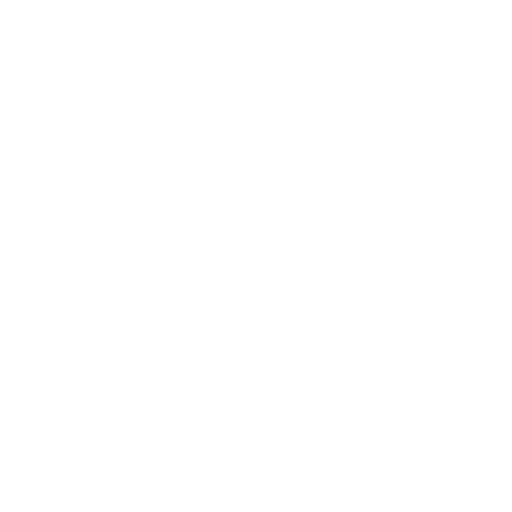
* 
* 
* 
* 

### C: DISTRAÇÃO

EQUIPE um eco dimensional que se transforma em uma cópia do Yoru quando ativado. DISPARE para ativar a cópia e fazê-la avançar. Use o MODO SECUNDÁRIO para posicionar um eco inativo. USE para transformar o eco inativo em uma cópia e fazê-la avançar. As cópias explodem e cegam os inimigos quando destruídas por eles.

###### DESAFIE SEUSLIMITES

## HABILIDADES ESPECIAIS

* 
* 
* 
* 

### X: ESPIONAGEM DIMENSIONAL

EQUIPE uma máscara para olhar por entre as dimensões. DISPARE para entrar na dimensão do Yoru, onde você não poderá ser afetado nem visto pelos inimigos lá fora.