Nome e Cognome:	Matricola:
1. 1 punti Scrivere cosa stampa il seguer	
<pre>int main() { int a,b,c,somma; a = 2; b = a++; c = ++a; somma = a+b+c; return 0; }</pre>	
2. 2 punti Trova l'errore e correggi il pro	ogramma.
<pre>int main() { int **mat, righe, colonne, i; righe = colonne = 3; mat=(int **) malloc(sizeof(int * for(i=0;i < colonne; i++) { mat[i]=(int *) malloc(sizeof } // programma free(mat); return 0; }</pre>	
3. 2 punti Scrivere cosa stampa il seguer	nte programma.
<pre>int main() { for (int i=0; i < 5; i++) { printf(" %d \n", i);} printf("\n\n"); for (int j=1; j <= 5; ++j) { printf(" %d \n", j);} return 0;}</pre>	
4. 2 punti Qual è il valore delle variabili	i "c" e "d"?
int main() { int a[5] = {1,2,3,4,5}; int c, d, *b; b = &a[2]; c = *b +1; d = *(b+1); return 0;}	

5. 3 punti Scrivere cosa stampa il seguente programma.

```
1 int main(){
       int x = 5;
2
       int\ i\ ,\ j\ ;
3
       for (i = 1; i \le x; i++) {
4
            for (j = 1; j \le x - i; j++)
printf("");
5
6
            for (j = 1; j \le i*2 - 1; j++)
                 printf("*");
8
       printf("\n");
9
     }
10
     return 0;
11
12 }
```

6. 2 punti Trova l'errore e correggi il programma.

```
1 int main() {
2     int **mat, righe, colonne, i;
3     righe = colonne = 3;
4     mat=(int **) malloc(sizeof(int)*righe);
5     for(i=0;i<colonne;i++){
6         mat[i]=(int*) malloc(sizeof(int)*colonne);
7     }
8     return 0;
9 }</pre>
```

7. 1 punti | Scrivere cosa stampa il seguente programma.

```
\begin{array}{lll} \text{int main ()} \{ \\ 2 & \text{int *b, *c, a;} \\ 3 & a = 2; \\ 4 & b = \&a; \\ 5 & a = 0; \\ 6 & *b = *b + 1; \\ 7 & c = \&a; \\ 8 & \text{printf("%d } \n", a); \\ 9 & \text{printf("%d } \n", *b); \\ 10 & \text{printf("%d } \n", *c); \\ 11 & \text{return 0;} \\ 12 \  \, \} \end{array}
```

8. 2 punti Cosa stampa il seguente programma.

```
1 int main(){
       int x = 5;
2
       int y = 3;
3
       fun\left( x\,,y\right) ;
4
       printf("x : %d \n", x);
5
       printf("y : %d \n", y);
7
       return 0;
8 }
10 void fun(int x, int y){
       x++;
11
12
       ++y;
13
       y = y + x++;
14 }
```

9. 2 punti Qual è il valore della variabile "somma".

10. | 2 punti | Trova l'errore e correggi.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
з struct lista {
        int val;
        struct lista * successivo;
5
6 };
7 int main(){
     struct lista * a = malloc(sizeof(struct lista));
     a \rightarrow val = 5;
9
     a \rightarrow successivo \rightarrow val = 3;
10
     int somma = a \rightarrow val + a \rightarrow successivo \rightarrow val;
     printf("%d \ \ ", somma);
12
13 }
```

11. 3 punti | Scrivere cosa stampa il seguente programma.

```
1 int main()
  2 {
        int a[5] = \{1, 2, 3, 4\};
  3
        for (int i=0; i \le a[i]; i++){
  4
             printf("numero %d\n", i);
  5
             if (i != 0)
             i = i + a[i - 1];
             if (i == 3)
  8
             continue;
  9
 10
        return 0;
 11
 12 }
12. 3 punti Scrivere cosa stampa il seguente programma.
  1 int main()
  2 {
       int a=5;
  3
       short int b=2;
  4
       float c = 3.2;
       double d=4.7;
       int e = (char) a+b+c+d;
       printf("\%d \backslash n", e);
  8
        return 0;
  9
 10 }
13. | 2 punti | Cosa stampa il seguente programma.
  1 int main()
  2 {
        int a[5] = \{6, 1, 1, 6, 1\};
  3
        for (int i=0; i \le a[i]; i++){
  4
             if (i>a[i])
  6
              continue;
             printf("numero %d\n", i);
  7
  8
        return 0;
  9
 10 }
14. 2 punti Quanto vale la variabile "a" alla fine del programma?
  1 int main()
  2 {
       int a = (0 \&\& 1 \mid | 2 \&\& sizeof(int)? 0 : 5);
  3
       printf("%d", a);
  4
        return 0;
  5
  6 }
```

15. 2 punti | Cosa stampa il seguente programma.

