



# Générateur de SIP - Mode d'emploi

## Version du 28/11/2017

*La solution logicielle VITAM est publiée sous la licence CeCILL 2.1 ;  
La documentation associée (comprenant le présent document) est publiée sous Licence  
Ouverte V2.0.*

Valeurs Immatérielles Transférées aux Archives pour Mémoire

# Organisation de la présentation

---

## 1/ Présentation du générateur

## 2/ Fonctionnement simple du générateur

## 3/ Fonctionnement avancé du générateur

- 3.1./ Constitution de jeux de tests avancés et paramétrage du bordereau
- 3.2./ Rassemblement des fichiers constituant des représentations différentes d'une même unité archivistique
- 3.3./ Gestion des unités archivistiques complexes, avec fichiers rattachés et également arborescence
- 3.4./ Rattachement d'une unité archivistique à une unité archivistique déjà versée dans le SAE

## Annexe/ Rappels sur le SEDA 2.0.

---

# 1 / Présentation du générateur

# Objectifs de l'outil

---

- Faciliter la génération des jeux de tests pour les membres de l'équipe Vitam, les ministères porteurs et les partenaires
- Générer automatiquement à partir d'une arborescence de fichiers des SIP pouvant être pris en charge par la solution logicielle Vitam :
  - Compatibles NF Z44-022 et standard SEDA v2.0 (conforme schéma .xsd du SEDA 2.0.)
  - Conformes au document de spécification des SIP propre à la solution logicielle Vitam
  - Sans recours obligatoire à un éditeur xml pour créer le bordereau
  - Permettant de générer rapidement un SIP avec des milliers d'unités d'archives et des milliers de fichiers
  - De manière fiable (ne pas copier à la main l'empreinte)

# Alimentation du bordereau (1)

---

- Pour les fichiers
  - Calcul de l'empreinte (avec l'algorithme de hachage paramétrable, par défaut SHA-512) et écriture dans le bordereau
  - Calcul de la taille du fichier et écriture dans le bordereau
  - Récupération dans le bordereau du nom d'origine du fichier et de sa date de dernière modification (FileInfo)
  - Définition d'un usage par défaut pour les fichiers (original numérique = BinaryMaster)
  - Identification du format du fichier en utilisant l'outil Siegfried
  - Rassemblement dans un même groupe d'objets quand 2 fichiers constituent 2 représentations (ex. une version de conservation et une version de diffusion) d'une même unité archivistique
    - *Voir la partie fonctionnement avancée du générateur pour plus de détails*

# Alimentation du bordereau (2)

---

- Pour l'arborescence d'unités de description
  - Création d'une arborescence d'unités archivistiques reprenant l'arborescence du système de fichiers
  - Création des liens entre unités archivistiques et fichiers numériques
  - Indication de niveaux de description par défaut : RecordGrp pour les répertoires, Item pour les fichiers
  - Alimentation automatique du bordereau avec les informations suivantes récupérées de l'arborescence de fichiers
    - *Dates (date de modification des fichiers, dates extrêmes des répertoires)*
    - *Titre (répertoire, fichier)*
  - Transformation des raccourcis vers des répertoires et des fichiers en liens vers ces répertoires et fichiers
  - Gestion des unités archivistiques complexes, avec fichiers rattachés et également arborescence (ex. message électronique)
  - Rattachement d'une nouvelle unité archivistique à une unité archivistique déjà présente dans le SAE
    - *Voir la partie fonctionnement avancée du générateur pour plus de détails*

# Paramétrage de l'alimentation du SIP

---

- **Paramétrage de l'en-tête du bordereau**
  - Alimentation de certains champs : identifiant du SIP, commentaire, contrat d'entrée, identifiant du service effectuant le transfert, identifiant du service d'archives, listes de codes, identifiant du service producteur, identifiant du service versant
  - Définition des types de fichiers que l'utilisateur ne souhaite pas mettre dans le SIP : par exemple Thumbs.db, \*.vcf
- **Paramétrage des métadonnées des répertoires**
  - Alimentation possible de tous les champs existants dans l'ontologie définie dans le SEDA 2.0.
- **Autres paramétrages possibles :**
  - Rejet des fichiers non reconnus par l'outil d'identification des formats Siegfried. Par défaut, ces fichiers sont inclus dans le SIP
  - Rejet des fichiers ayant une extension contenant un caractère « URL-encoded » de type « + ». Par défaut, ces fichiers sont inclus dans le SIP
  - Choix d'un autre algorithme de calcul d'empreinte des fichiers que l'algorithme par défaut (SHA-512)

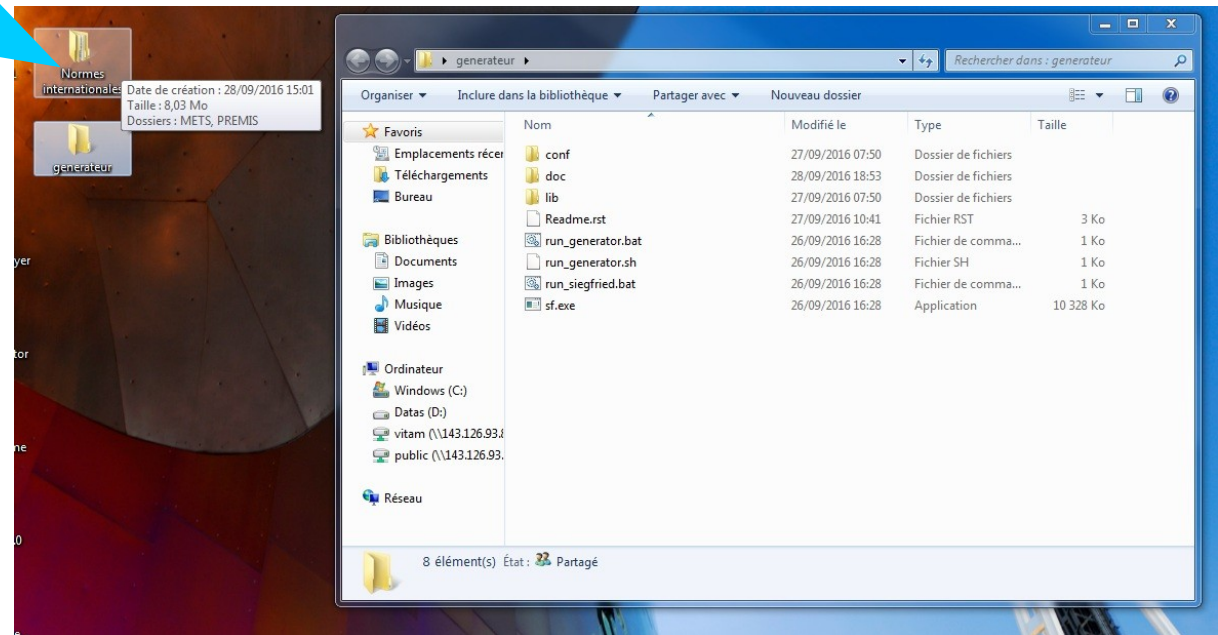
---

## 2/ Fonctionnement simple du générateur



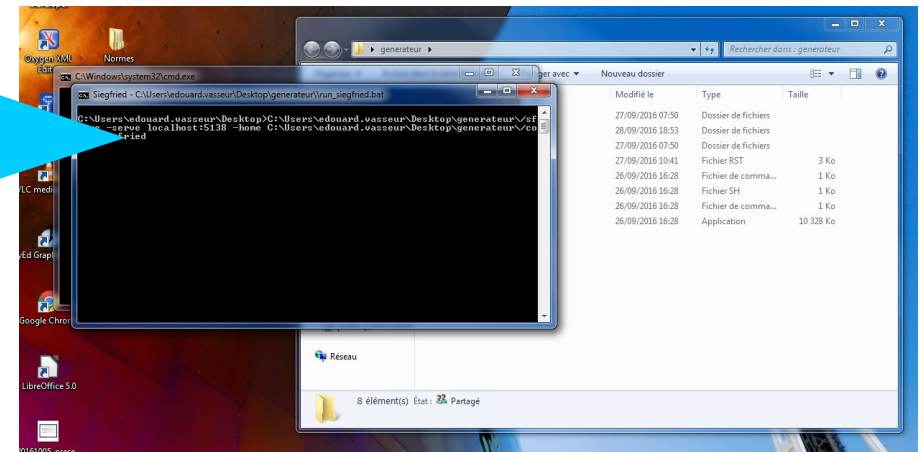
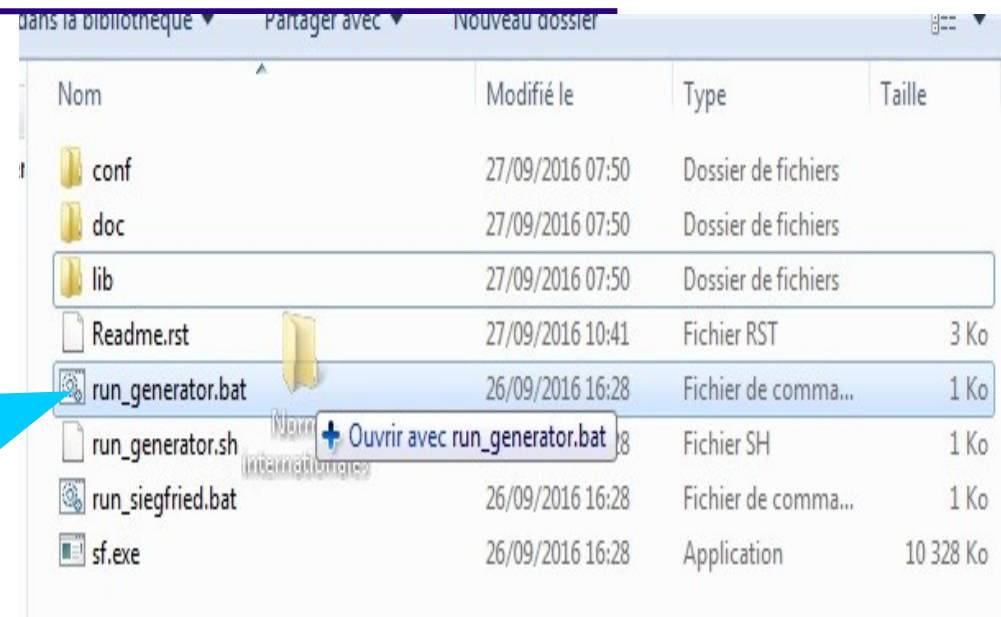
# Étape 1 - Identifier le dossier à archiver

- Choisir dans le navigateur la racine de l'arborescence à intégrer dans le SIP
- Attention :
  - Si un seul fichier doit être archivé, il convient de l'enregistrer dans un répertoire
  - Le répertoire ne doit pas être enregistré dans le même répertoire que le générateur



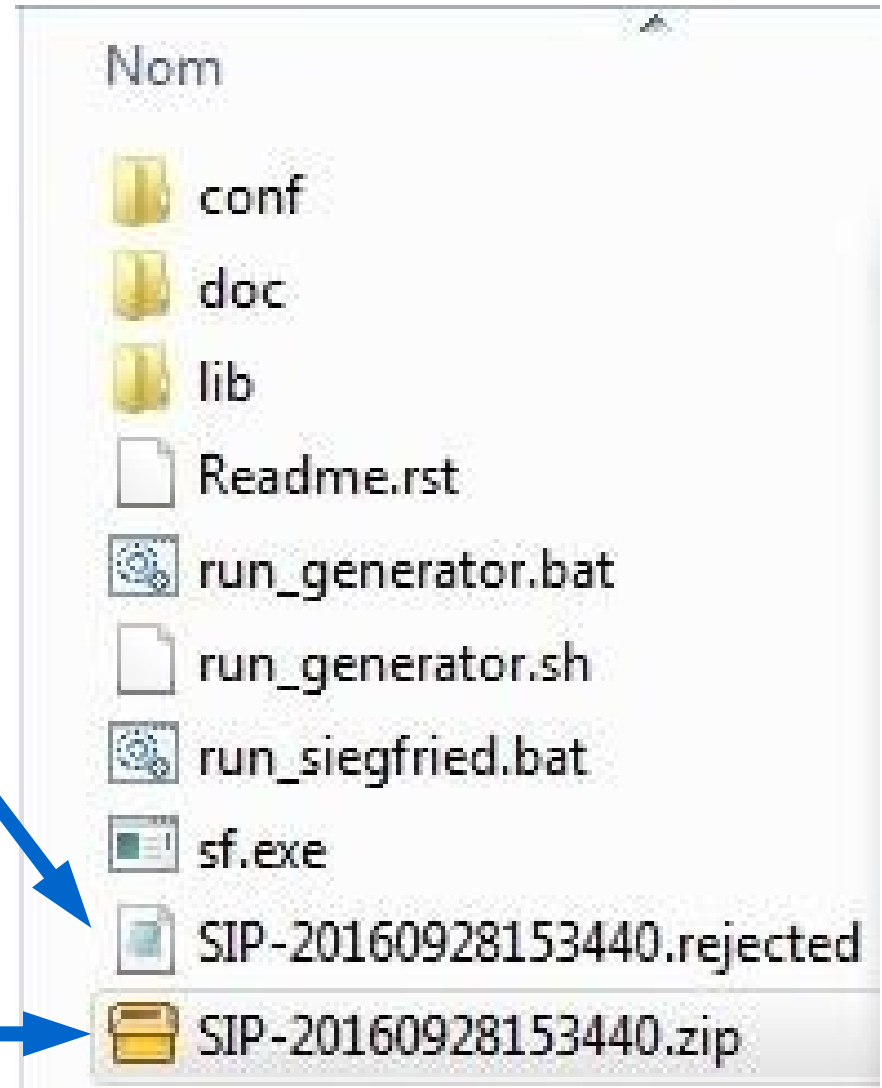
# Étape 2 - Lancer l'opération de création du SIP

- Ouvrir le répertoire contenant le générateur
- Faire glisser le dossier sélectionné vers le fichier « run\_generator.bat »
- Deux consoles s'ouvrent. La 2<sup>e</sup> console trace les erreurs survenues pendant l'opération. Elle se ferme à la fin de l'opération et tapant sur la touche « entrée »



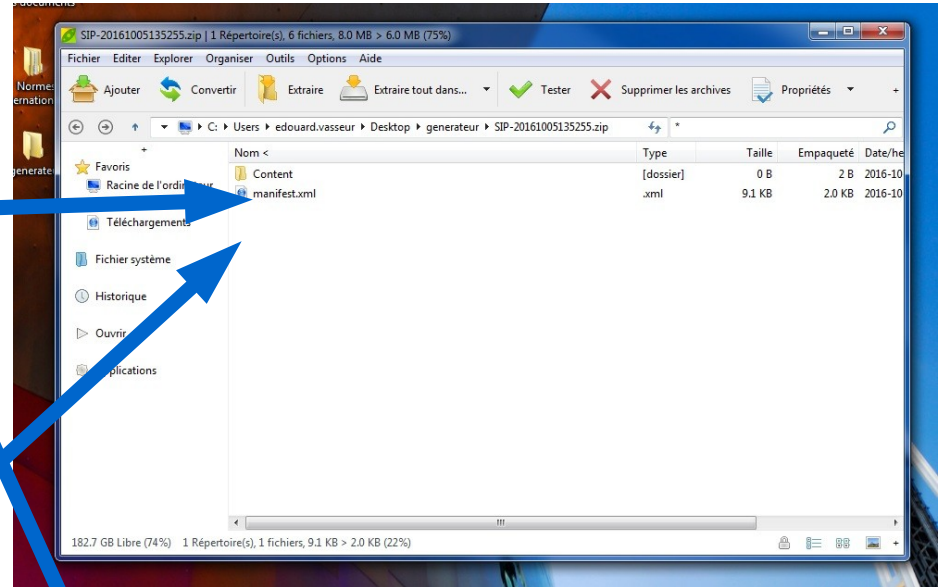
## Étape 3 - où retrouver le SIP généré ?

- 2 fichiers ont été créés dans le répertoire contenant le générateur :
  - Le 1<sup>er</sup> « .rejected » relève toutes les erreurs survenues lors de la création du SIP
    - *S'il n'y a pas d'erreur la taille du fichier est 0 Ko*
  - Le 2<sup>e</sup> est le SIP à proprement parler avec une extension .zip
- Le SIP peut être renommé



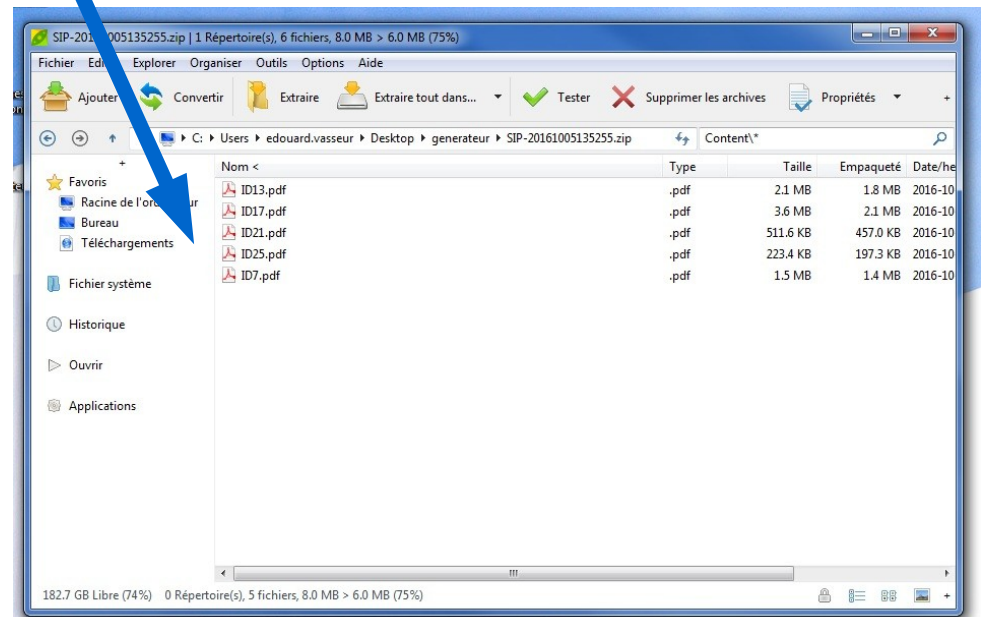
# Étape 4 - Consulter le SIP

- Ouvrir le zip et constater qu'il contient bien :
  - Un répertoire « content » contenant l'ensemble des fichiers de l'arborescence, renommés et à plat
  - Un fichier manifest.xml qui correspond au bordereau



NB : le bordereau peut être extrait pour enrichissement (ex. avec un éditeur xml) et réinjecté dans le SIP ensuite (en supprimant la version d'origine)

Le SIP est prêt !



---

## 3/ Fonctionnement avancé du générateur

---

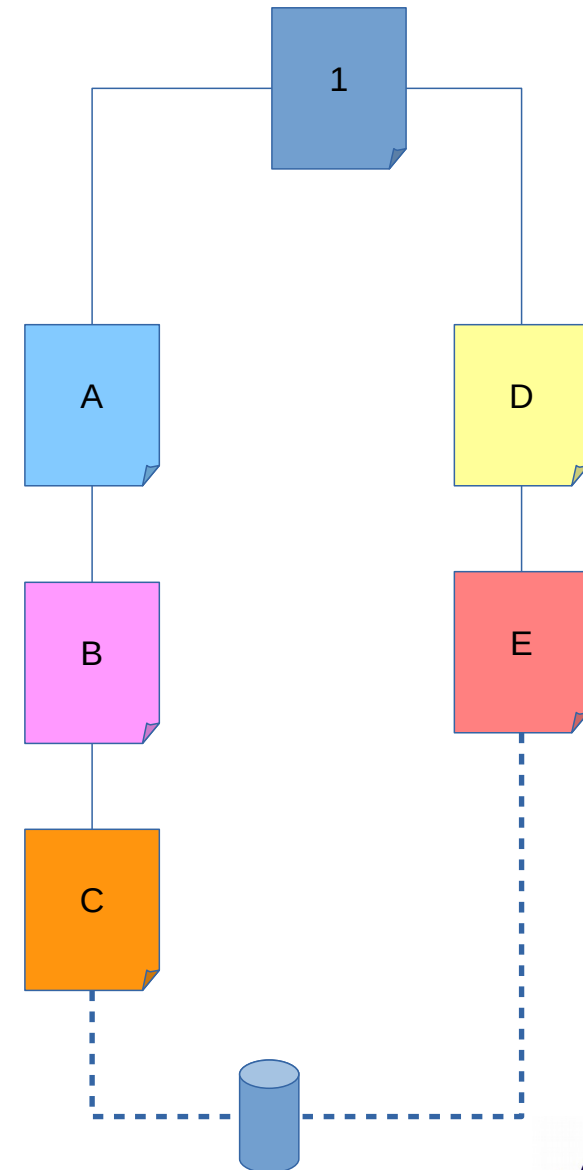
## 3.1./ Constitution de jeux de tests avancés

# Constituer des jeux de tests « avancés »

## Organiser l'arborescence en fonction du comportement attendu

*Ex. : avoir un fichier à plusieurs endroits dans l'arborescence*

- Créer 1 répertoire (1) comprenant 2 sous-répertoires (A et D)
- Prendre le 1<sup>er</sup> sous-répertoire (A) et y mettre 1 seul sous-sous-répertoire (B), dans lequel on crée un sous-sous-sous-répertoire (C) dans lequel on positionne le ou les fichiers
- Prendre le 2<sup>e</sup> sous-répertoire (D) et y mettre 1 seul sous-sous-répertoire (E), dans lequel on positionne le ou les mêmes fichiers que dans le sous-sous-sous-répertoire n° 1



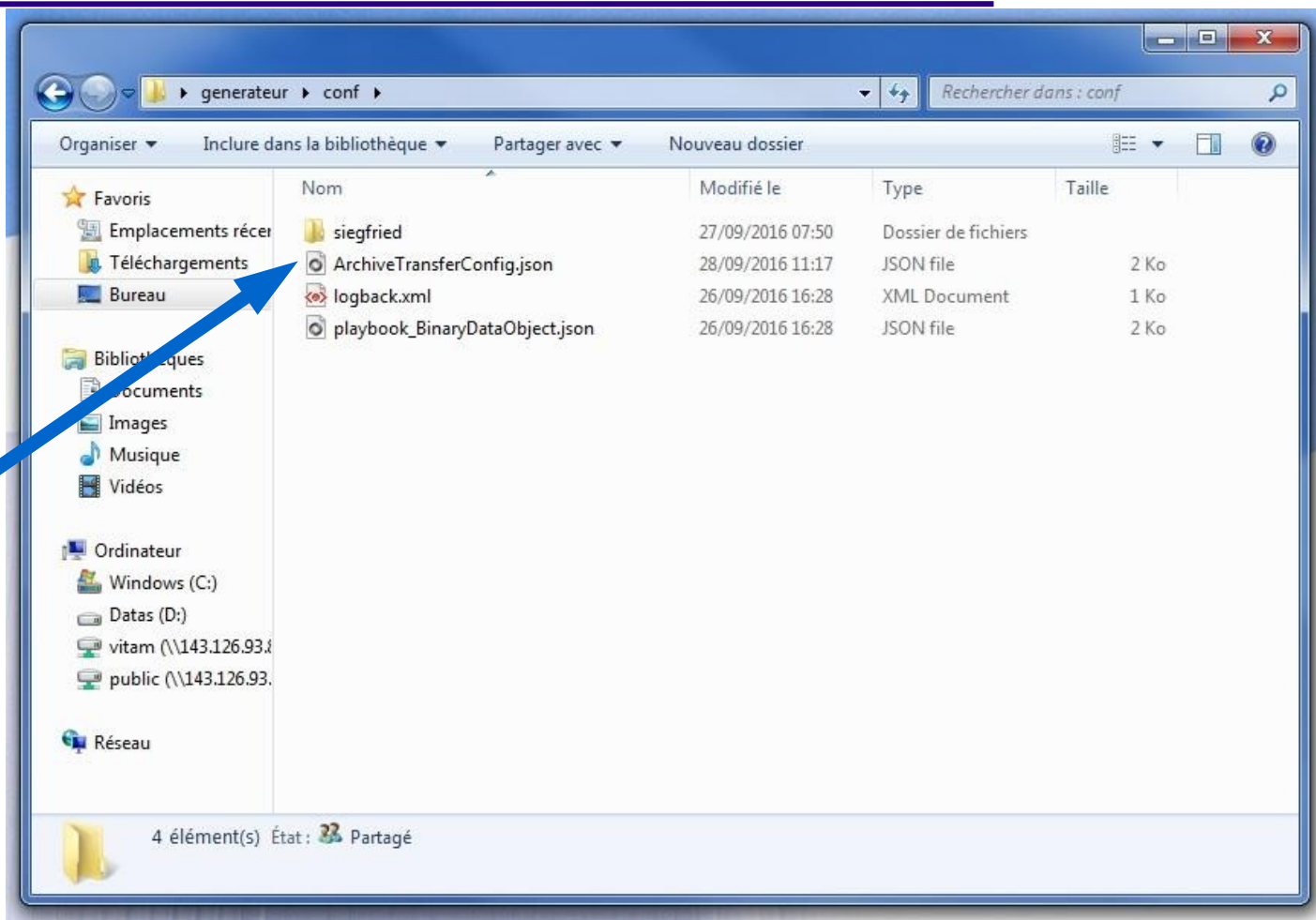
---

## 3.2. / Paramétrage du SIP en utilisant des fichiers .json



# Paramétrage de l'en-tête du bordereau (1)

- Il est possible de paramétrer l'en-tête du bordereau en utilisant le fichier ArchiveTransferConfig.json enregistré dans le répertoire conf



# Paramétrage de l'en-tête du bordereau (2)

---

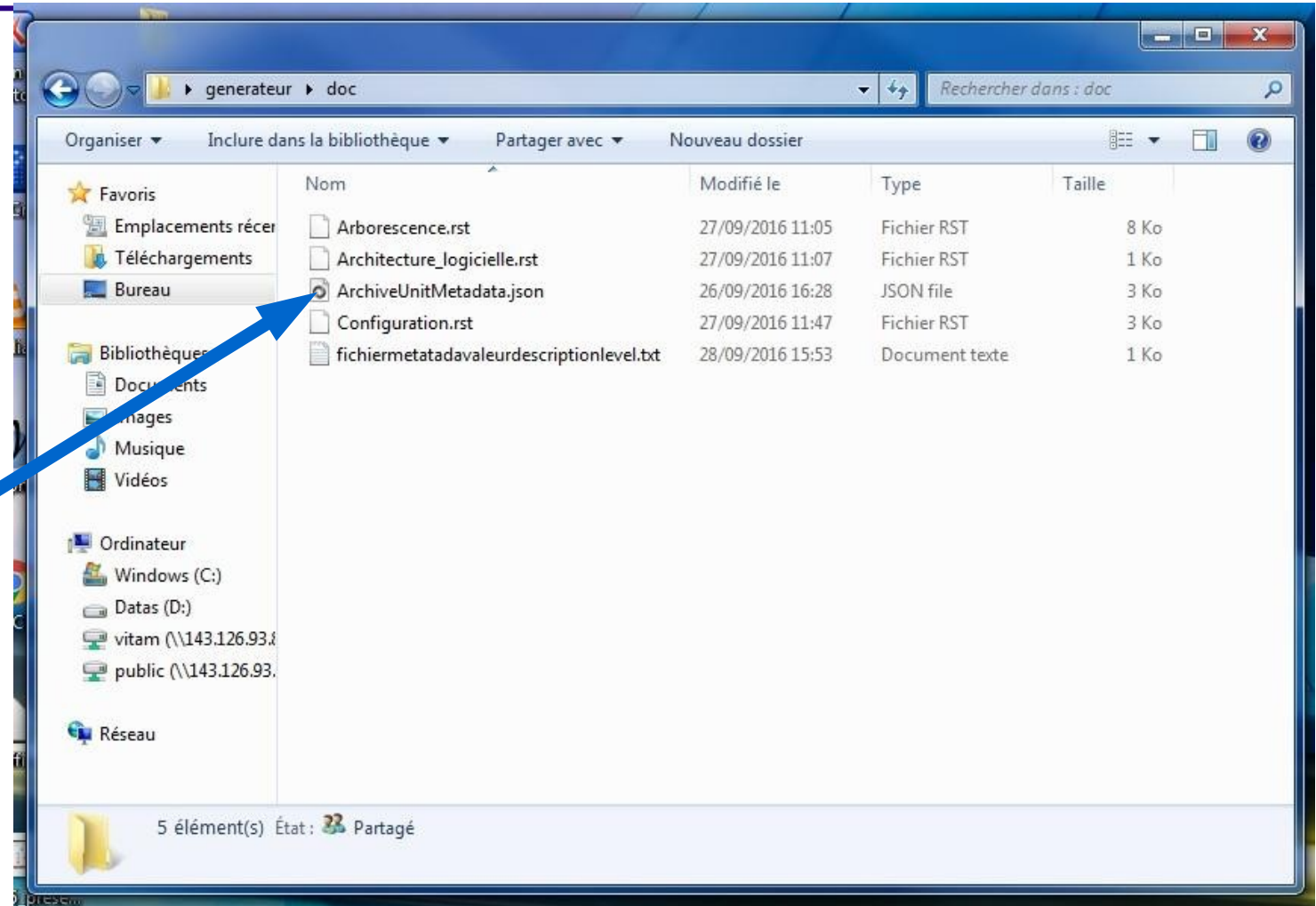
- Copier ce fichier dans le répertoire racine de l'arborescence
- Ouvrir le fichier .json avec un éditeur xml ou un éditeur de texte comme Notepad++
- Modifier les valeurs des champs voulus en respectant la ponctuation (guillemets) :
  - Comment : chaîne de caractère décrivant le transfert
  - Messagelidentfier : identifiant du transfert
  - ArchivalAgreement : contrat d'entrée utilisé
  - CodeListVersions : listes de codes utilisés dans le bordereau
  - ArchivalAgency : identifiant du service d'archives destiné à recevoir le transfert
  - TransferringAgency : identifiant de l'opérateur de transfert à l'origine du transfert
  - ManagementMetadata.OriginatingAgencyIdentifier : identifiant du service producteur
  - ManagementMetadata.SubmissionAgencyIdentifier : identifiant du service versant
- Indiquer les types de fichiers que l'utilisateur souhaite exclure du SIP (champ ignore\_patterns)
- Sauvegarder les modifications

# Paramétrage de l'en-tête du bordereau (3)

```
{
  "Comment" : "2eme SIP",
  "MessageIdentifier" : "MessageIdentifier0",
  "ArchivalAgreement" : "ArchivalAgreement0",
  "CodeListVersions" : {
    "ReplyCodeListVersion" : "ReplyCodeListVersion0",
    "MessageDigestAlgorithmCodeListVersion" : "MessageDigestAlgorithmCodeListVersion0",
    "MimeTypeCodeListVersion" : "MimeTypeCodeListVersion0",
    "EncodingCodeListVersion" : "EncodingCodeListVersion0",
    "FileFormatCodeListVersion" : "FileFormatCodeListVersion0",
    "CompressionAlgorithmCodeListVersion" : "CompressionAlgorithmCodeListVersion0",
    "DataObjectVersionCodeListVersion" : "DataObjectVersionCodeListVersion0",
    "StorageRuleCodeListVersion" : "StorageRuleCodeListVersion0",
    "AppraisalRuleCodeListVersion" : "AppraisalRuleCodeListVersion0",
    "AccessRuleCodeListVersion" : "AccessRuleCodeListVersion0",
    "DisseminationRuleCodeListVersion" : "DisseminationRuleCodeListVersion0",
    "ReuseRuleCodeListVersion" : "ReuseRuleCodeListVersion0",
    "ClassificationRuleCodeListVersion" : "ClassificationRuleCodeListVersion0",
    "AuthorizationReasonCodeListVersion" : "AuthorizationReasonCodeListVersion0",
    "RelationshipCodeListVersion" : "RelationshipCodeListVersion0"
  },
  "ArchivalAgency" : {
    "Identifier" : "Identifier4"
  },
  "TransferringAgency" : {
    "Identifier" : "Identifier5"
  },
  "ManagementMetadata.OriginatingAgencyIdentifier" : "Service_producteur",
  "ManagementMetadata.SubmissionAgencyIdentifier" : "Service_versant",
  "ignore_patterns" : ["Thumbs.db","pagefile.sys"]
}
```

# Paramétrage des métadonnées d'un répertoire (1)

- Il est possible de paramétrer l'indexation du répertoire en utilisant le fichier ArchiveUnitMetadata.json enregistré dans le répertoire doc



# Paramétrage des métadonnées d'un répertoire (2)

---

- Copier ce fichier dans le répertoire que vous voulez indexer
- Ouvrir le fichier .json avec un éditeur xml ou un éditeur de texte comme Notepad++
- Identifier les champs que vous voulez enrichir parmi la liste de tous les champs disponibles dans l'ontologie fournie par le SEDA
- Modifier les valeurs des champs qui vous intéressent en respectant la ponctuation (guillemets)
  - Voir slides correspondantes pour la liste des champs
  - Les champs DescriptionLevel et Title sont obligatoires
- Supprimer les champs que vous ne souhaitez pas voir apparaître dans l'indexation du répertoire
  - Voir slide correspondante pour les points d'attention
- Sauvegarder les modifications



# Paramétrage des métadonnées d'un répertoire (3)

```
ArchiveUnitMetadata.json x ArchiveTransferConfig.json x ArchiveUnitMetadata.json x
{
  "Content" : {
    "DescriptionLevel" : "RECORD_GRP",
    "Title" : [ {
      "Value" : "Titre francais",
      "Lang" : "fr"
    }, {
      "Value" : "English title",
      "Lang" : "en"
    } ],
    "FilePlanPosition" : "Valeur de filePlanPosition",
    "SystemId" : "Valeur de SystemID)",
    "OriginatingSystemId" : "Valeur de OriginatingSystemId",
    "ArchivalAgencyArchiveUnitIdentifier" : "Valeur de archivalAgencyArchiveUnitIdentifier",
    "OriginatingAgencyArchiveUnitIdentifier" : "Valeur de originatingAgencyArchiveUnitIdentifier",
    "TransferringAgencyArchiveUnitIdentifier" : "Valeur de transferringAgencyArchiveUnitIdentifier",
    "Description" : [ {
      "Value" : "Description francaise",
      "Lang" : "fr"
    }, {
      "Value" : "English Description",
      "Lang" : "en"
    } ],
    "Type" : {
      "Value" : "Valeur du type",
      "Lang" : "fr"
    },
    "DocumentType" : {
      "Value" : "fr"
    },
    "Language" : "FR",
    "DescriptionLanguage" : "FR",
    "Status" : "Valeur de Status",
    "Version" : "Valeur de version",
    "Tag" : [ "XML Tag 1 (de type xml:token)", "XML Tag 2 (de type xml:token)" ],
    "Coverage" : {
      "Spatial" : [ {
        "Value" : "Valeur de Spatial",
        "Lang" : "fr"
      } ]
    }
  }
}
```

# Paramétrage des métadonnées d'un répertoire (4)

---

- Champs modifiables
  - DescriptionLevel : niveau de description
    - *Voir slide correspondante pour la liste des valeurs*
  - Title : titre
  - FilePlanPosition : position dans le plan de classement
  - SystemId : identifiant fourni par le SAE
  - OriginatingSystemId : identifiant fourni par le système de production
  - ArchivalAgencyArchiveUnitIdentifier : identifiant fourni par le service d'archives (ex. cote)
  - OriginatingAgencyArchiveUnitIdentifier : identifiant fourni par le service producteur
  - TransferringAgencyArchiveUnitIdentifier : identifiant fourni par le service versant
  - Description : présentation détaillée du contenu
  - Type : type d'information au sens de l'OAIS

# Paramétrage des métadonnées d'un répertoire (5)

---

- Champs modifiables

- DocumentType : type de document
- Language : langue des archives
- DescriptionLanguage : langue des descriptions
- Status : statut du document
- Version : version du document
- Tag : indexation
- Coverage : couverture (Spatial : géographique ; Temporal : chronologique ; Jurisdictional : administrative)
- OriginatingAgency : identifiant du service producteur
- SubmissionAgency : identifiant du service versant
- Writer : rédacteur du document
- Source : pour les documents numérisés, référence au document source



# Paramétrage des métadonnées d'un répertoire (6)

---

- Champs modifiables
  - Event : description d'un événement survenu pendant le cycle de vie du document
  - Gps : coordonnées géographiques définies par l'utilisateur

# Paramétrage des métadonnées d'un répertoire (7)

---

- Valeurs possibles pour le champ Niveau de description
  - Fonds : mettre FONDS
  - Sous-fonds : mettre SUBFONDS
  - Classe : mettre CLASS
  - Collection : mettre COLLECTION
  - Série : mettre SERIES
  - Sous-série : mettre SUBSERIES
  - Groupe d'archives : mettre RECORD\_GRP
  - Sous-groupe d'archives : mettre SUB\_GRP
  - Dossier : mettre FILE
  - Pièce : mettre ITEM

# Paramétrage des métadonnées d'un répertoire (8)

---

- Points d'attention sur la suppression des champs
  - Toujours mettre une virgule à la fin de chaque champ, sauf à la fin du dernier champ
  - les champs Title et Description peuvent avoir plusieurs valeurs. Attention dans ce cas à la syntaxe du fichier lors de la suppression d'un champ, notamment au nombre de caractères spéciaux délimitant le champ (voir diapositive suivante)

# Paramétrage des métadonnées d'un répertoire (9)

- Lors de la suppression de champs, faire attention aux caractères spéciaux les délimitants : {}, []

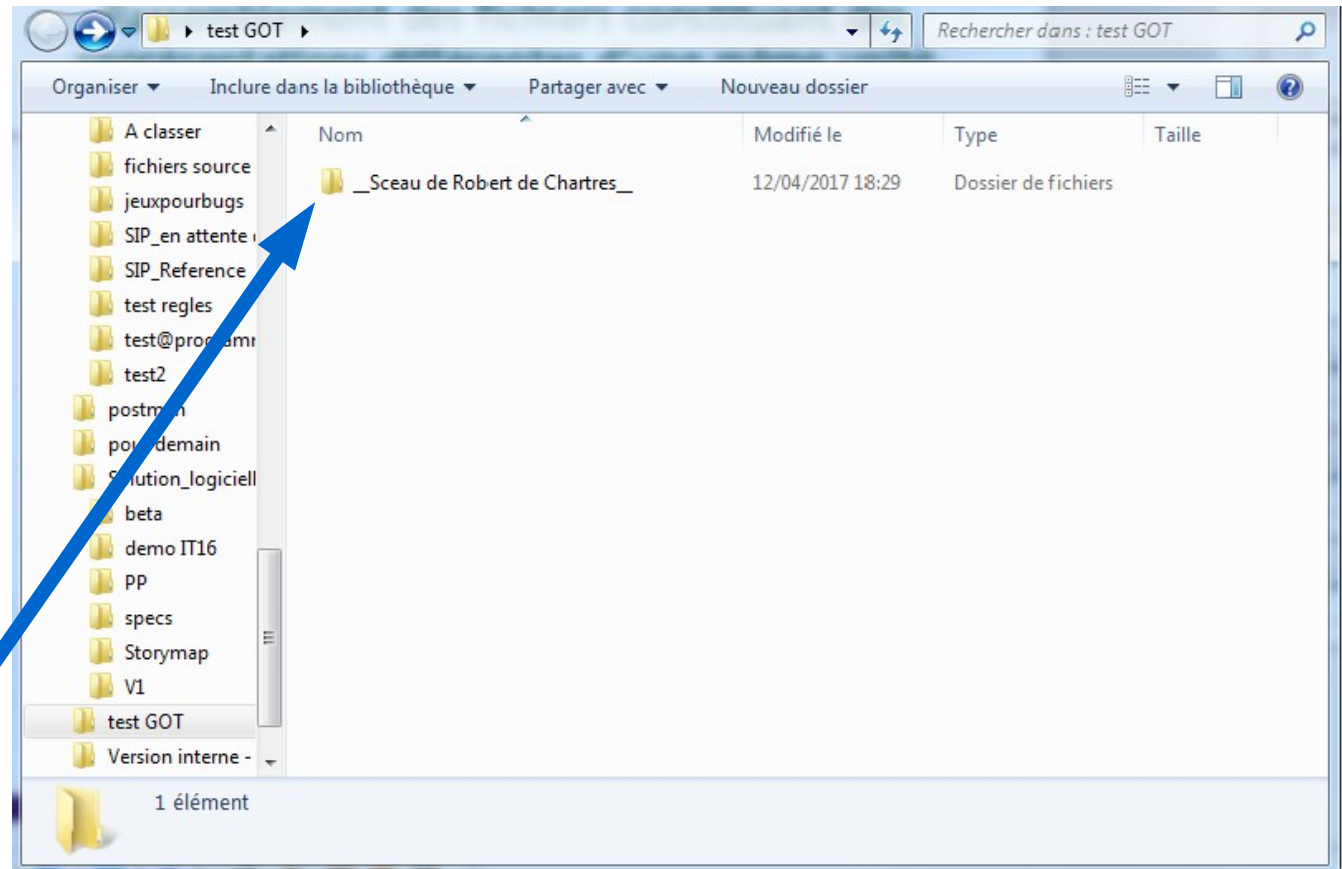
```
{ "Content" : {  
  "DescriptionLevel" : "FILE",  
  "Title" : [ {  
    "Value" : "Documentation sur le standard METS  
  } ],  
  "FilePlanPosition" : "3.1.1.",  
  "OriginatingSystemId" : "24561",  
  "Description" : [ {  
    "Value" : "Documentation récupérée sur le site de la Bibliothèque du Congrès"  
  } ],  
  "Language" : "EN",  
  "OriginatingAgency" : {  
    "Identifier" : {  
      "Value" : "CodeVitam"  
    }  
  },  
  "StartDate" : "2016-09-26T15:34:08.284+02:00",  
  "EndDate" : "2016-09-26T15:34:08.284+02:00"  
}
```

---

### 3.3. / Rassemblement des fichiers constituant des représentations différentes d'une même unité archivistique

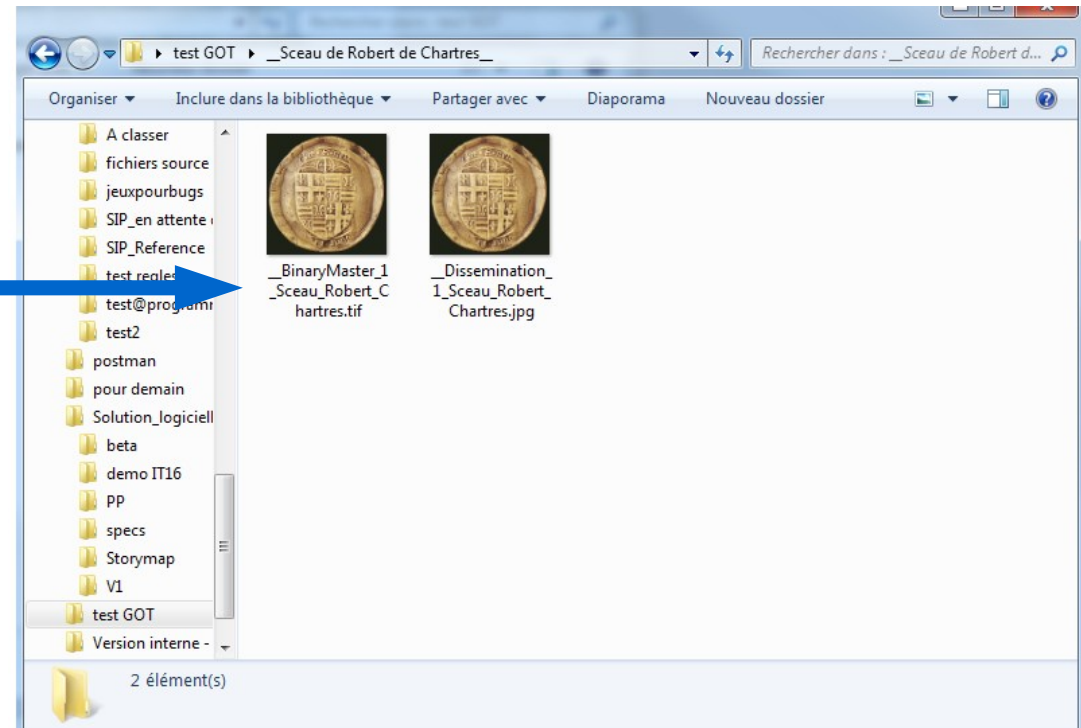
# Rassemblement des fichiers constituant des représentations différentes d'une même unité archivistique (1)

- Exemple d'une photographie présente dans 2 formats : un format .tiff de conservation et un format .jpeg de diffusion
- Étape 1 : enregistrer les 2 fichiers dans un même répertoire
- Étape 2 : renommer ce répertoire en ajoutant comme préfixe 2 Underscores (\_\_) et en ajoutant comme suffixe 2 Underscores (\_\_)



# Rassemblement des fichiers constituant des représentations différentes d'une même unité archivistique (2)

- Étape 3 : préfixer le nom de chaque fichier de la manière suivante :
  - 2 Underscores (\_\_) + le type d'usage + 1 Underscore (\_) + le numéro de version
  - Exemple :  
\_\_BinaryMaster\_1\_mon nom de fichier.extension
  - Les types d'usages possibles sont :
    - *BinaryMaster* = original numérique
    - *Dissemination* = diffusion
    - *Thumbnail* = vignette
    - *TextContent* = texte brut
- Étape 4 : lancer la création du SIP



# Rassemblement des fichiers constituant des représentations différentes d'une même unité archivistique (3)

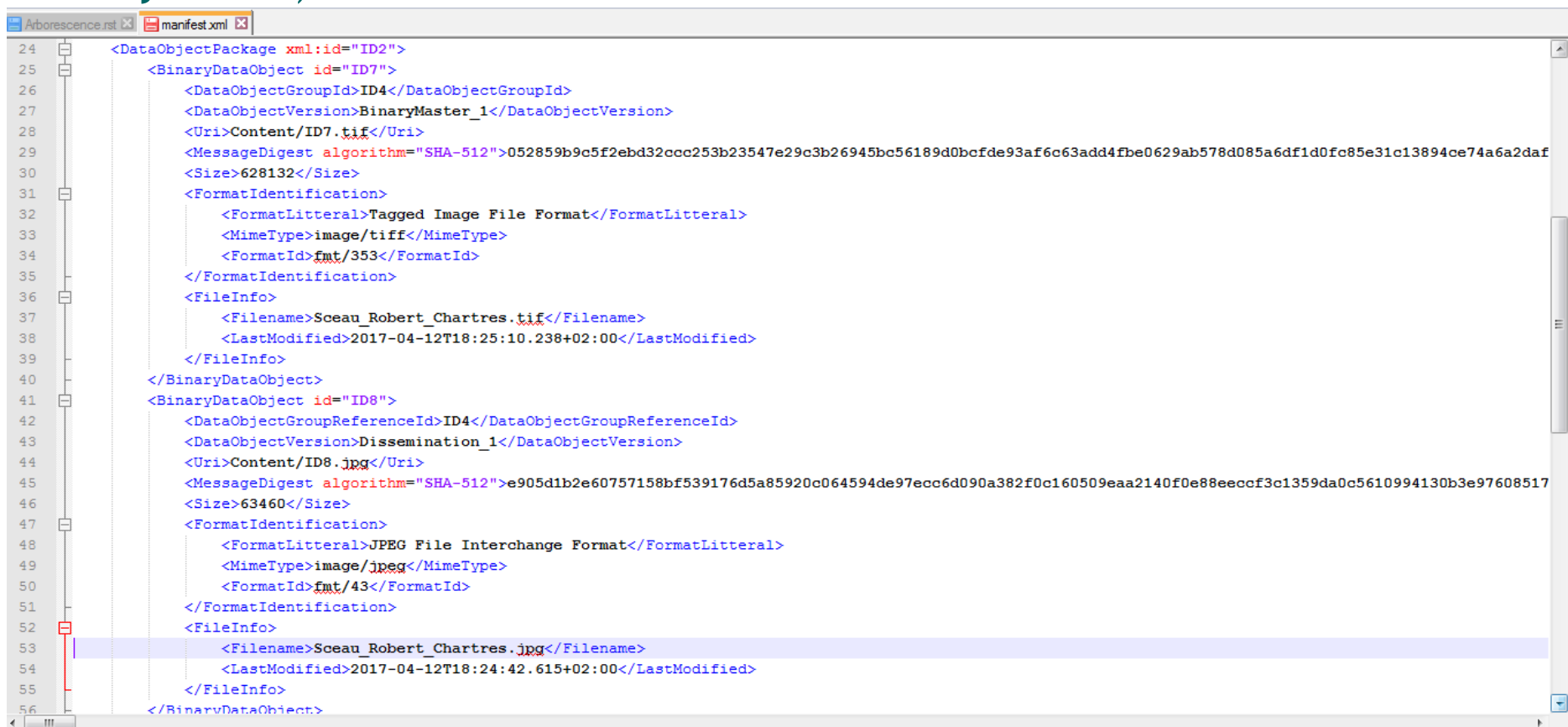
- L'unité de description est unique (ici ArchiveUnit id= « ID5 »)
- Elle a pour titre le nom du répertoire (ici Sceau de Robert de Chartres)

```
</ArchiveUnit>
<ArchiveUnit id="ID5">
  <Content>
    <DescriptionLevel>Item</DescriptionLevel>
    <Title>Sceau de Robert de Chartres</Title>
    <Description>C:\Users\edouard.vasseur\Desktop\test GOT\__Sceau de Robert de Chartres__</Description>
    <TransactedDate>2017-04-12T18:25:10</TransactedDate>
  </Content>
  <DataObjectReference>
    <DataObjectGroupReferenceId>ID4</DataObjectGroupReferenceId>
  </DataObjectReference>
</ArchiveUnit>
</DescriptiveMetadata>
<ManagementMetadata>
  <OriginatingAgencyIdentifier>Service_producteur</OriginatingAgencyIdentifier>
  <SubmissionAgencyIdentifier>Service_versant</SubmissionAgencyIdentifier>
</ManagementMetadata>
</DataObjectPackage>
<ArchivalAgency>
  <Identifier>Identifier4</Identifier>
</ArchivalAgency>
<TransferringAgency>
  <Identifier>Identifier5</Identifier>
</TransferringAgency>
</ArchiveTransfer>
```



# Rassemblement des fichiers constituant des représentations différentes d'une même unité archivistique (4)

- Les 2 objets sont regroupés dans un même groupe d'objet dans le bordereau (ici DataObjectPackage xml id = « id2 »)
- Le nom du fichier est le nom d'origine, sans le préfixe rajouté (ici Sceau\_Robert\_Chartres.tif)
- La balise DataObjectVersion indique l'usage de chaque fichier (ici id7 est le BinaryMaster)



```
24 <DataObjectPackage xml:id="ID2">
25   <BinaryDataObject id="ID7">
26     <DataObjectGroupReferenceId>ID4</DataObjectGroupReferenceId>
27     <DataObjectVersion>BinaryMaster_1</DataObjectVersion>
28     <Uri>Content/ID7.tif</Uri>
29     <MessageDigest algorithm="SHA-512">052859b9c5f2ebd32ccc253b23547e29c3b26945bc56189d0bcfde93af6c63add4fbc0629ab578d085a6df1d0fc85e31c13894ce74a6a2daf
30     <Size>628132</Size>
31     <FormatIdentification>
32       <FormatLitteral>Tagged Image File Format</FormatLitteral>
33       <MimeType>image/tiff</MimeType>
34       <FormatId>fmt/353</FormatId>
35     </FormatIdentification>
36     <FileInfo>
37       <Filename>Sceau_Robert_Chartres.tif</Filename>
38       <LastModified>2017-04-12T18:25:10.238+02:00</LastModified>
39     </FileInfo>
40   </BinaryDataObject>
41   <BinaryDataObject id="ID8">
42     <DataObjectGroupReferenceId>ID4</DataObjectGroupReferenceId>
43     <DataObjectVersion>Dissemination_1</DataObjectVersion>
44     <Uri>Content/ID8.jpg</Uri>
45     <MessageDigest algorithm="SHA-512">e905d1b2e60757158bf539176d5a85920c064594de97ecc6d090a382f0c160509eaa2140f0e88eccc3c1359da0c5610994130b3e97608517
46     <Size>63460</Size>
47     <FormatIdentification>
48       <FormatLitteral>JPEG File Interchange Format</FormatLitteral>
49       <MimeType>image/jpeg</MimeType>
50       <FormatId>fmt/43</FormatId>
51     </FormatIdentification>
52     <FileInfo>
53       <Filename>Sceau_Robert_Chartres.jpg</Filename>
54       <LastModified>2017-04-12T18:24:42.615+02:00</LastModified>
55     </FileInfo>
56   </BinaryDataObject>
```

---

## 3.4. / Gestion des unités archivistiques complexes, avec fichiers rattachés et également arborescence

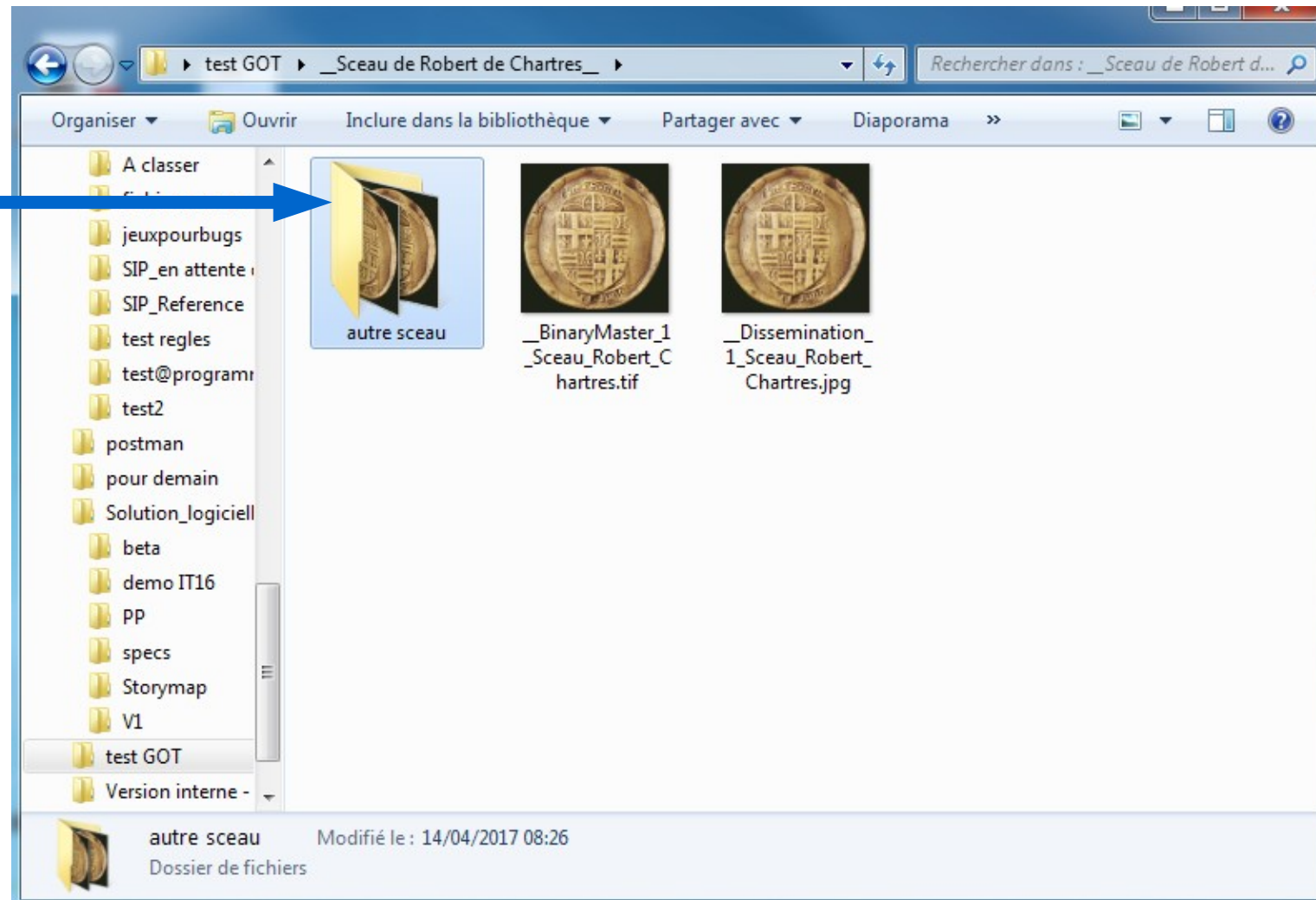
# Gestion des unités archivistiques complexes, avec fichiers rattachés et également arborescence (1)

---

- Exemple d'un registre numérisé :
  - À un registre correspond une unité archivistique
  - À cette unité archivistique peut être associé un objet, un fichier multipages
  - Mais cette unité archivistique peut également avoir pour filles d'autres unités archivistiques correspondant à chaque page du registre => elle a donc également une arborescence d'unités archivistiques « filles »
- Comment utiliser le générateur ?
  - Utiliser la méthode décrite pour rassembler des fichiers constituant des représentations différentes d'une même unité archivistique
  - Enregistrer dans le répertoire qui a pour préfixe et suffixe les 2 Underscores l'arborescence de répertoires et de fichiers à intégrer


# Gestion des unités archivistiques complexes, avec fichiers rattachés et également arborescence (2)

- Étape 1 :  
rajouter un répertoire dans le répertoire précédemment créé
- Étape 2 :  
lancer le générateur



# Gestion des unités archivistiques complexes, avec fichiers rattachés et également arborescence (3)

- Dans le manifeste, le répertoire inséré dans le répertoire précédemment créé est devenu une unité archivistique fille de l'unité archivistique correspondant au répertoire



```
</ArchiveUnit>
<ArchiveUnit id="ID5">
  <Content>
    <DescriptionLevel>Item</DescriptionLevel>
    <Title>Sceau de Robert de Chartres</Title>
    <Description>C:\Users\edouard.vasseur\Desktop\test GOT\__Sceau de Robert de Chartres__</Description>
    <TransactedDate>2017-04-12T18:25:10</TransactedDate>
  </Content>
  <DataObjectReference>
    <DataObjectGroupReferenceId>ID4</DataObjectGroupReferenceId>
  </DataObjectReference>
  <ArchiveUnit id="ID8">
    <ArchiveUnitRefId>ID7</ArchiveUnitRefId>
  </ArchiveUnit>
</ArchiveUnit>
<ArchiveUnit id="ID7">
  <Content>
    <DescriptionLevel>RecordGrp</DescriptionLevel>
    <Title>autre sceau</Title>
    <Description>C:\Users\edouard.vasseur\Desktop\test GOT\__Sceau de Robert de Chartres__\autre sceau</Description>
    <StartDate>2017-04-12T18:24:42</StartDate>
    <EndDate>2017-04-12T18:25:10</EndDate>
  </Content>
  <ArchiveUnit id="ID12">
    <ArchiveUnitRefId>ID11</ArchiveUnitRefId>
  </ArchiveUnit>
</ArchiveUnit>
```

---

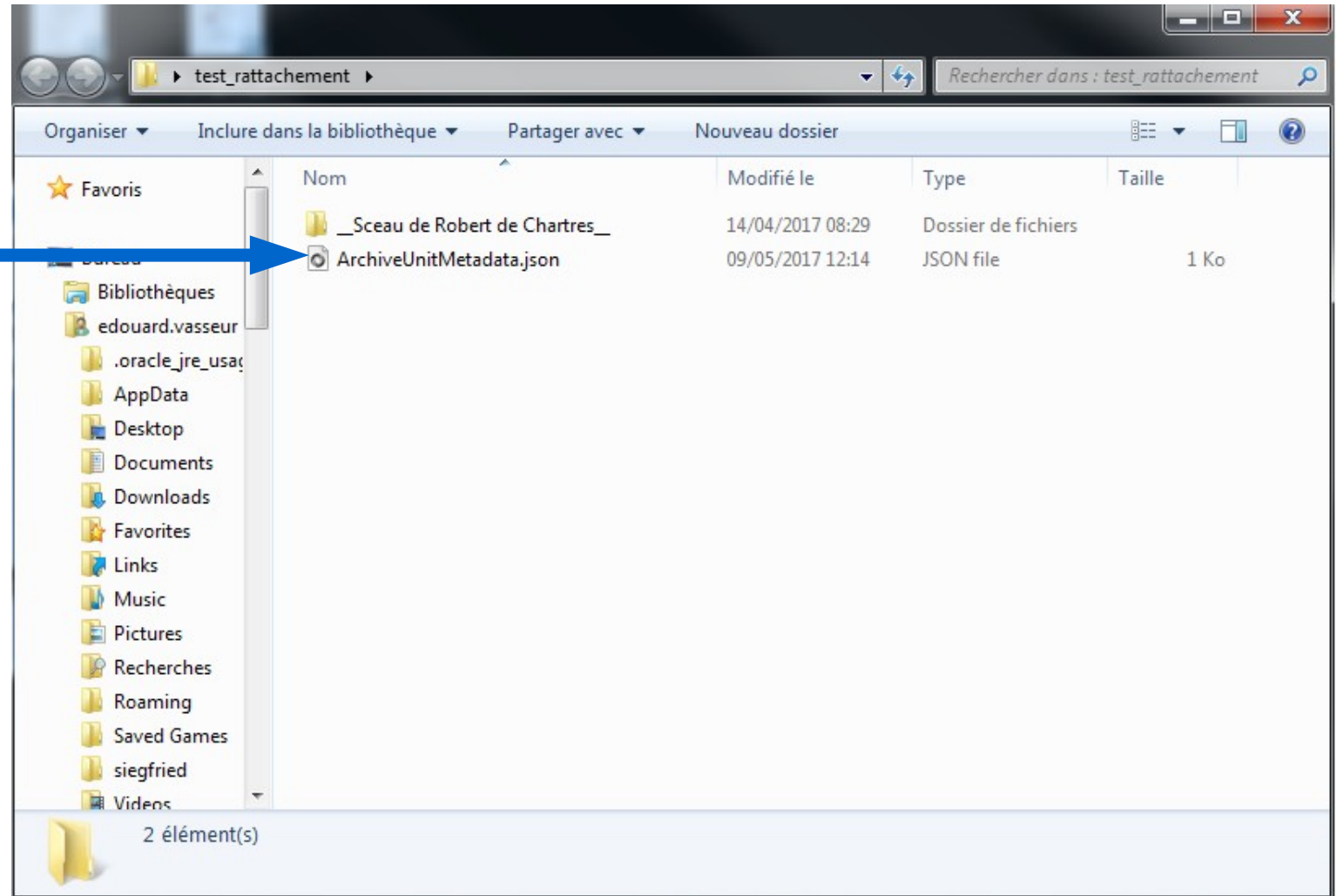
## 3.5./ Rattachement d'une unité archivistique à une unité archivistique déjà versée dans le SAE

# Rattachement d'une unité archivistique à une unité archivistique déjà présente dans le SAE (1)

- Exemple d'un sous-dossier à rajouter dans un dossier
  - Le dossier constitue une unité archivistique déjà présente dans le SAE
  - Le manifeste décrivant le sous-dossier doit préciser à quelle unité archivistique le rattacher
- Comment utiliser le générateur ?
  - Constituer l'arborescence de répertoire souhaitée pour le SIP
  - Enregistrer un fichier nommé ArchiveUnitMetadata.json dans le répertoire correspondant au sous-dossier et décrire l'unité archivistique déjà versée dans le SAE et à laquelle rattacher le sous-dossier :
    - *Titre*
    - *Niveau de description*
    - *Identifiant de l'unité archivistique dans le SAE (information disponible dans le détail de l'unité archivistique dans l'IHM standard)*
  - Générer le SIP en utilisant la méthode de fonctionnement simple

# Rattachement d'une unité archivistique à une unité archivistique déjà présente dans le SAE (2)

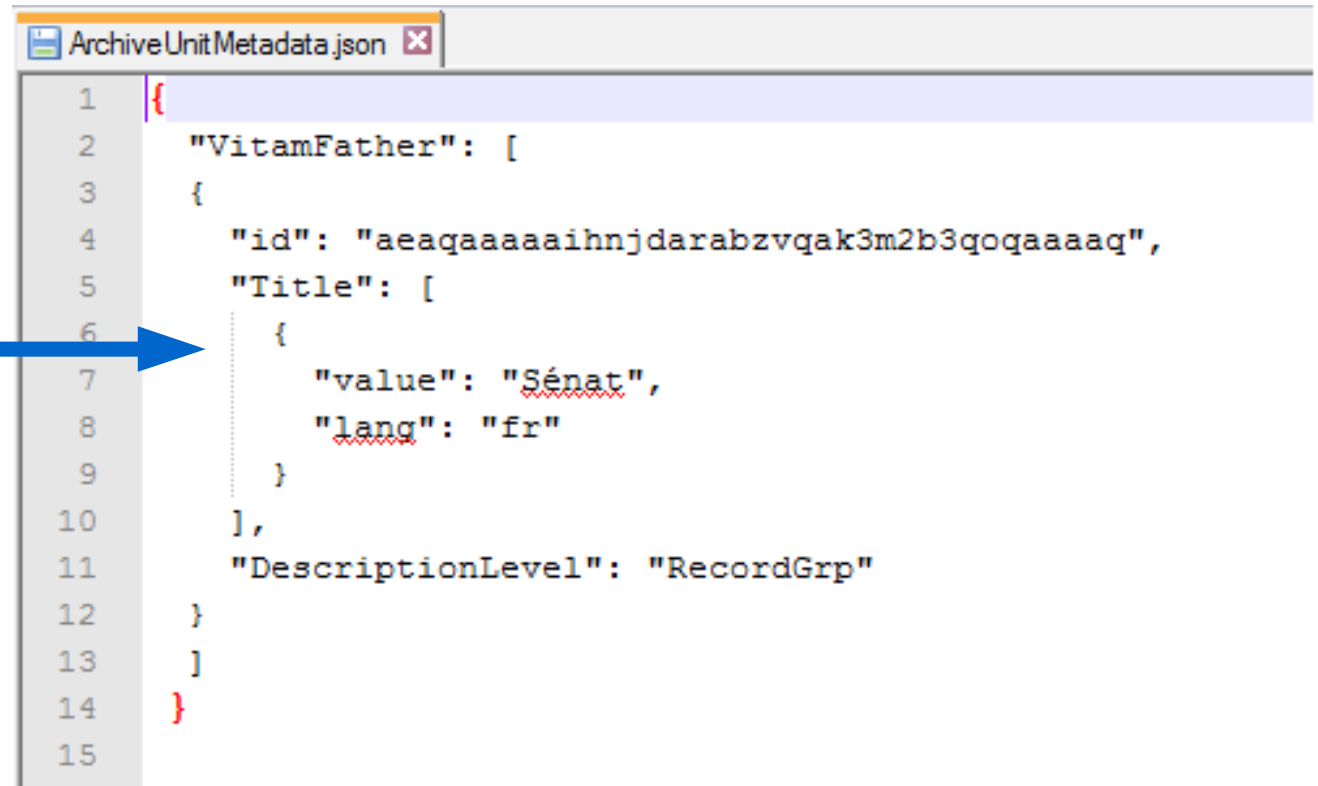
- Étape 1 : ajouter le fichier ArchiveUnitMetadata.json dans le répertoire





# Rattachement d'une unité archivistique à une unité archivistique déjà présente dans le SAE (3)

- Étape 2 : mettre à jour le fichier ArchiveUnitMetadata.json en indiquant le titre, le niveau de description et l'identifiant dans le SAE de l'unité archivistique à laquelle rattacher l'unité présente dans le bordereau
- Étape 3 : générer le SIP



```
1 {
2   "VitamFather": [
3     {
4       "id": "aeaqaiaaihnjdarabzvqak3m2b3qoqaaaaq",
5       "Title": [
6         {
7           "value": "Sénat",
8           "lang": "fr"
9         }
10      ],
11      "DescriptionLevel": "RecordGrp"
12    }
13  ]
14 }
15
```

NB : pour simplifier la présentation, seule la section du fichier ArchiveUnitMetadata.json permettant de déclarer l'unité archivistique présente dans le SAE est présentée

# Rattachement d'une unité archivistique à une unité archivistique déjà présente dans le SAE (4)

- Dans le manifeste :

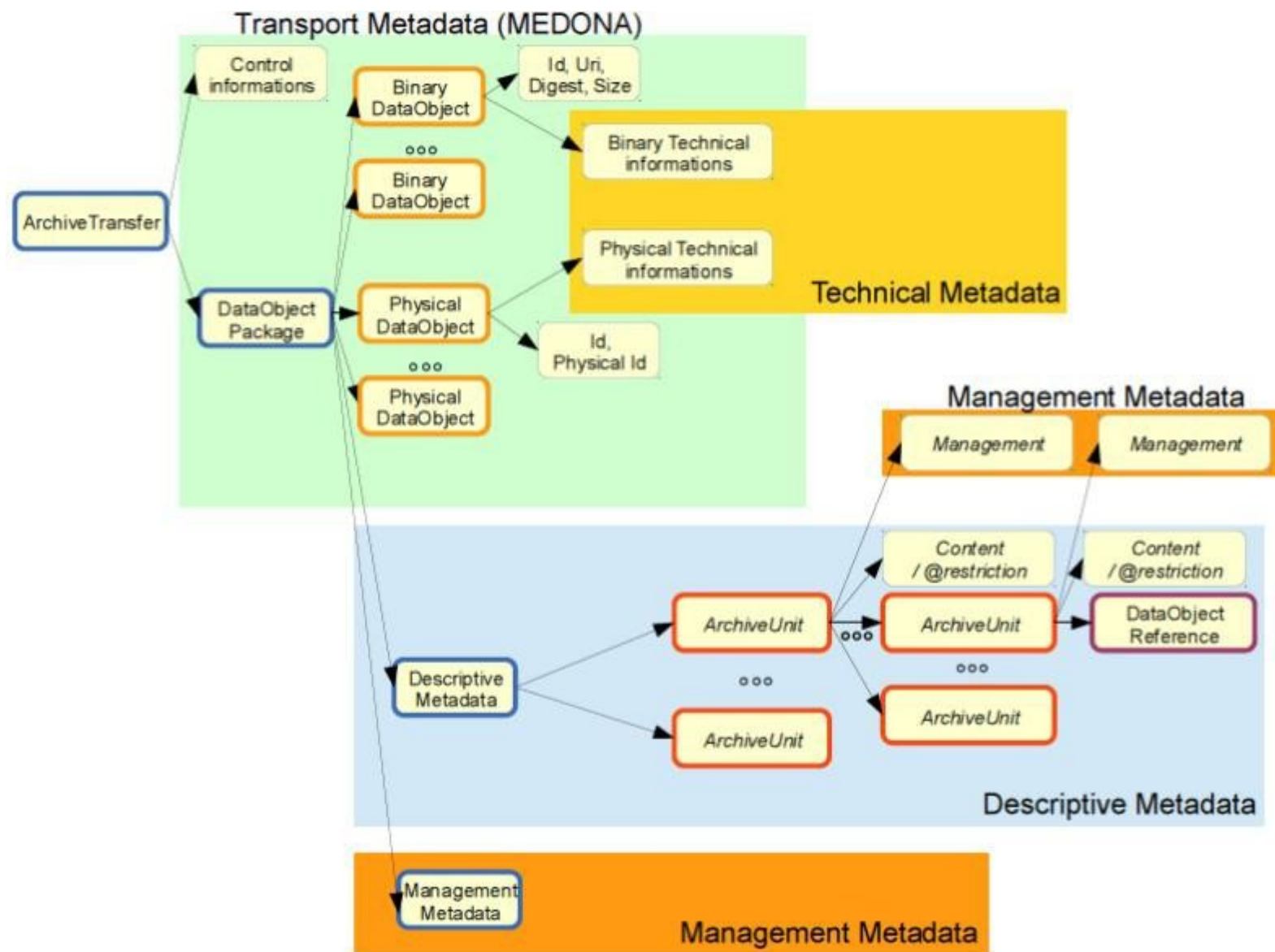
- l'unité archivistique présente dans le système a été créée
- Elle déclare pour fille l'unité archivistique présente dans le manifeste et à laquelle on souhaite la rattacher dans le SAE

```
<DescriptiveMetadata>
  <ArchiveUnit id="ID4">
    <Management>
      <UpdateOperation>
        <SystemId>aeaqaiaaihnjdarabzvqak3m2b3qoqaaaq</SystemId>
      </UpdateOperation>
    </Management>
    <Content>
      <DescriptionLevel>RecordGrp</DescriptionLevel>
      <Title xml:lang="fr">Sénat</Title>
    </Content>
    <ArchiveUnit id="ID20">
      <ArchiveUnitRefId>ID3</ArchiveUnitRefId>
    </ArchiveUnit>
  </ArchiveUnit>
  <ArchiveUnit id="ID3">
    <Content>
      <DescriptionLevel>RecordGrp</DescriptionLevel>
      <Title>test_rattachement</Title>
      <Description>C:\Users\edouard.vasseur\Desktop\test_rattachement</Description>
      <StartDate>2017-04-12T18:25:10</StartDate>
      <EndDate>2017-04-12T18:25:10</EndDate>
    </Content>
    <ArchiveUnit id="ID7">
      <ArchiveUnitRefId>ID6</ArchiveUnitRefId>
    </ArchiveUnit>
  </ArchiveUnit>
</DescriptiveMetadata>
```

---

# Annexe sur le SEDA

# Structuration du bordereau (message de type ArchiveTransfer)



# Vocabulaire

---

- <DataObjectPackage> : englobe tous les objets et leurs MD de description et de gestion
- <BinaryDataObject> : objet correspondant à des fichiers binaires
- <PhysicalDataObject> : objet correspondant à quelque chose de physique (un carton, un cd-rom, etc.)
- <DataObjectGroup> : groupe d'objets données
- <DataObjectGroupId> : identifiant d'un groupe d'objets données
- <DataObjectVersion> : usage/version de l'ensemble intellectuel
- <Uri> : chemin permettant d'accéder au fichier
- <MessageDigest> : empreinte du fichier
- <Descriptive Metadata> : métadonnées de description
- <Management Metadata> : métadonnées de gestion
- <ArchiveUnit> : unité d'archives
- <Content> : contenu de l'unité d'archives
- <DataObjectReference> : référence interne à un objet-donnée ou à un groupe d'objet-données