点餐系统

用户需求说明书

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  [ ] 草稿  [ ]正式发布  [√] 正在修改 | 文件标识： | 001 |
| 当前版本： | X.Y |
| 作 者： | 魏玉凤 |
| 完成日期： |  |

## 接口概述

### 概述

接口用于点餐系统和外界系统进行数据交互以完成某种业务流程。

### **基本规则**

### **域名**

http://www.\*\*\*.com

### **编写目的**

预期读者：

对接口行为和目的有一定了解的人。

背景说明 

软件系统名称：接口前端接入服务器。 

描述 <接口> 接收不同商家的接入，接收数据转发给主机服务器，并同步/异步将 返回数据发给接入商家的行为。

## 接口定义

### 1. IUserBLL接口

#### 1.1. Register 注册方法

1. 定义

public boolean Register(UserInfo user)

1. 参数

|  |  |
| --- | --- |
| **参数** | **说明** |
| user | 用户的信息 |

1. 返回值

boolean的类型的返回值，返回一个true或false告诉调用者是否注册成功

#### 1.2. Login登录方法

a. 定义

public UserInfo Login(UserInfo user)

b. 参数

|  |  |
| --- | --- |
| **参数** | **说明** |
| user | 用户的信息 |

c. 返回值

返回一个UserInfo对象，如果UserInfo对象有值，则代表登录成功，如果UserInfo为空，则代表登陆失败。

#### 1.3. MotifyPassword修改密码方法

a. 定义

public boolean MotifyPassword(UserInfo user)

b. 参数

|  |  |
| --- | --- |
| **参数** | **说明** |
| user | 用户的信息 |

c. 返回值

boolean的类型的返回值，返回一个true或false告诉调用者是否修改成功

#### 1.4. GetAllUsers获取所有用户信息方法

a. 定义

public List<UserInfo> GetAllUsers( )

b. 参数

无

c. 返回值

boolean的类型的返回值，返回一个true或false告诉调用者是否注册成功

### 2. IMenuBLL接口

#### 1.1. Register 注册方法

1. 定义

public boolean Register(UserInfo user)

1. 参数

|  |  |
| --- | --- |
| **参数** | **说明** |
| user | 用户的信息 |

1. 返回值

boolean的类型的返回值，返回一个true或false告诉调用者是否注册成功

#### 1.2. Login登录方法

a. 定义

public UserInfo Login(UserInfo user)

b. 参数

|  |  |
| --- | --- |
| **参数** | **说明** |
| user | 用户的信息 |

c. 返回值

返回一个UserInfo对象，如果UserInfo对象有值，则代表登录成功，如果UserInfo为空，则代表登陆失败。

#### 1.3. MotifyPassword修改密码方法

a. 定义

public boolean MotifyPassword(UserInfo user)

b. 参数

|  |  |
| --- | --- |
| **参数** | **说明** |
| user | 用户的信息 |

c. 返回值

boolean的类型的返回值，返回一个true或false告诉调用者是否修改成功

#### 1.4. GetAllUsers获取所有用户信息方法

a. 定义

public List<UserInfo> GetAllUsers( )

b. 参数

无

c. 返回值

boolean的类型的返回值，返回一个true或false告诉调用者是否注册成功