点餐系统

接口使用说明书

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  [ ] 草稿  [ ]正式发布  [√] 正在修改 | 文件标识： | 001 |
| 当前版本： | X.Y |
| 作 者： | 魏玉凤 |
| 完成日期： |  |

**目 录**

**[一、 接口概述 4](#_Toc12840)**

[1.1 概述 4](#_Toc23793)

[1.2 基本规则 4](#_Toc13221)

[1.3 域名 4](#_Toc15824)

[1.4 编写目的 4](#_Toc31278)

**[二、 接口定义 4](#_Toc25446)**

[1. IUserBLL接口 4](#_Toc32758)

[1.1. Register 注册方法 4](#_Toc18449)

[1.2. Login登录方法 5](#_Toc25358)

[1.3. MotifyPassword修改密码方法 5](#_Toc4636)

[1.4. GetAllUsers获取所有用户信息方法 5](#_Toc14096)

[2. IMenuBLL接口 6](#_Toc23377)

[2.1. AddDish增加菜品方法 6](#_Toc30949)

[1.2. DelDish删除菜品方法 6](#_Toc30223)

[1.3. MotifyDish修改菜品方法 6](#_Toc24078)

[1.4. FindAllDishs获取所有菜品信息方法 7](#_Toc9227)

[3. IOrderBLL接口 7](#_Toc17109)

[2.1. OrderFood订餐方法 7](#_Toc5160)

[1.2. CancelOrder取消订餐方法 7](#_Toc22343)

[1.3. ProduceSweep产生打扫人员方法 8](#_Toc26639)

[1.4. GetOrderPeople获取今日订餐人员信息方法 8](#_Toc26874)

[1.5. CountOrderNumber统计今日订餐人数方法 8](#_Toc18274)

[1.6. GetPersonalOrderInformation获取个人订餐信息方法 9](#_Toc22492)

## 接口概述

### 概述

接口用于点餐系统和外界系统进行数据交互以完成某种业务流程。

### **基本规则**

### **域名**

http://www.\*\*\*.com

### **编写目的**

预期读者：

对接口行为和目的有一定了解的人。

背景说明 

软件系统名称：接口前端接入服务器。 

描述 <接口> 接收不同商家的接入，接收数据转发给主机服务器，并同步/异步将 返回数据发给接入商家的行为。

## 接口定义

### 2.1 用户管理

#### 2.1.1 注册

1. 请求API

User/Register/{user}

2. 请求参数描述

|  |  |
| --- | --- |
| **参数** | **说明** |
| user | 用户的信息 |
| user.UserName | 用户名 |
| user.Password | 用户密码 |
| user.EmployeeId | 员工号 |
| user.UserType | 用户类型(0管理员，1普通用户) |

3. 请求参数示例

{

“UserName”:”zhangsan”,

“Password”:”123”,

“EmployeeId”:”NL1001”,

“UserType”:0

}

4. 返回状态码说明

#### 2.1.2 Login登录方法

a. 定义

public UserInfo Login(UserInfo user)

b. 参数

|  |  |
| --- | --- |
| **参数** | **说明** |
| user | 用户的信息 |

c. 返回值

返回一个UserInfo对象，如果UserInfo对象有值，则代表登录成功，如果UserInfo为空，则代表登陆失败。

#### 2.1.3 MotifyPassword修改密码方法

a. 定义

public boolean MotifyPassword(UserInfo user)

b. 参数

|  |  |
| --- | --- |
| **参数** | **说明** |
| user | 用户的信息 |

c. 返回值

boolean的类型的返回值，返回一个true或false告诉调用者是否修改成功

#### 2.1.4 GetAllUsers获取所有用户信息方法

a. 定义

public List<UserInfo> GetAllUsers( )

b. 参数

无

c. 返回值

返回值为List<UserInfo>，用户的集合，把所有的用户信息都放入集合中

### 2.2 IMenuBLL接口

#### 2.2.1 AddDish增加菜品方法

a. 定义

public boolean AddDish(MenuInfo menu)

b. 参数

|  |  |
| --- | --- |
| **参数** | **说明** |
| menu | 菜品的信息 |

c. 返回值

boolean的类型的返回值，返回一个true或false告诉调用者菜品是否添加成功

#### 2.2.2 DelDish删除菜品方法

a. 定义

public boolean AddDish(MenuInfo menu)

b. 参数

|  |  |
| --- | --- |
| **参数** | **说明** |
| menu | 菜品的信息 |

c. 返回值

boolean的类型的返回值，返回一个true或false告诉调用者菜品是否删除成功

#### 2.2.3 MotifyDish修改菜品方法

a. 定义

public boolean MotifyDish(MenuInfo menu)

b. 参数

|  |  |
| --- | --- |
| **参数** | **说明** |
| menu | 菜品的信息 |

c. 返回值

boolean的类型的返回值，返回一个true或false告诉调用者菜品是否修改成功

#### 2.2.4 FindAllDishs获取所有菜品信息方法

a. 定义

public List<MenuInfo> FindAllDishs( )

b. 参数

无

c. 返回值

返回值是List<MenuInfo>，菜单的集合，查询到的所有菜单信息都存入这个集合中

### 2.3 IOrderBLL接口

#### 2.3.1 OrderFood订餐方法

a. 定义

public boolean OrderFood(OrderInfo order)

b. 参数

|  |  |
| --- | --- |
| **参数** | **说明** |
| order | 订单的信息 |

c. 返回值

boolean的类型的返回值，返回一个true或false告诉调用者是否订餐成功

#### 2.3.2 CancelOrder取消订餐方法

a. 定义

public boolean CancelOrder(int orderId)

b. 参数

|  |  |
| --- | --- |
| **参数** | **说明** |
| orderId | 订单编号 |

c. 返回值

boolean的类型的返回值，返回一个true或false告诉调用者订单是否取消成功

#### 2.3.3 ProduceSweep产生打扫人员方法

a. 定义

public UserInfo ProduceSweep(int orderId)

b. 参数

|  |  |
| --- | --- |
| **参数** | **说明** |
| orderId | 订单编号 |

c. 返回值

返回值是UserInfo，用户的详细信息，打扫人员产生后返回给调用者打扫人员的详细信息

#### 2.3.4 GetOrderPeople获取今日订餐人员信息方法

a. 定义

public List<OrderInfo> GetOrderPeople(DateTime date)

b. 参数

|  |  |
| --- | --- |
| **参数** | **说明** |
| date | 当前日期 |

c. 返回值

返回值是List<OrderInfo>，订单信息的集合，查询到的今日订餐信息都存入这个集合中

#### 2.3.5 CountOrderNumber统计今日订餐人数方法

a. 定义

public int CountOrderNumber(DateTime date)

b. 参数

|  |  |
| --- | --- |
| **参数** | **说明** |
| date | 当前日期 |

c. 返回值

返回值是int，返回今日订餐人数的数量

#### 2.3.6 GetPersonalOrderInformation获取个人订餐信息方法

a. 定义

public List<OrderInfo> GetPersonalOrderInformation(int userId)

b. 参数

|  |  |
| --- | --- |
| **参数** | **说明** |
| userId | 用户号 |

c. 返回值

返回值是List<OrderInfo>，订单信息的集合，查询到的个人订餐信息都存入这个集合中