ÖDEV 4 – VIGENERE ŞİFRELEME

→ Vigenere Şifreleme algoritmasını uygulayacak bir sınıf tasarlamanız ve bu sınıfı kullanarak oluşturduğunuz **sifre** nesnesi ile şifreleme ve şifre çözme işlemleri yapmanız istenmektedir.

```
#ifndef Sifre_h
#define Sifre_h
using namespace std;

class Sifre
{
public:
    Sifre(char *alfabe, char *sifre);
    Sifre();

    char* sifrele(char*);
    char* sifrecoz(char*);
    void sifreKelimesiAta(char*);

private:
    char* alfabe;
    char* sifreKelimesi;
};
```

- ⇒ "Sifre" isimli sınıftaki metotların gövdeleri verilen fonksiyon prototiplerine uygun olarak yazılmalıdır.
- Sifreleme algoritması için öncelikle kullanıcıdan bir alfabe istenmelidir.

ÖRNEK: "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ", "ABCDEF", "ACDFGWX" gibi...

Alfabe, Türkçe karakter, özel karakter içermemelidir.

- Daha sonra kullanıcıdan alfabedeki harfleri kullanarak bir şifre oluşturması istenir. ÖRNEK: "BSM", "SAU", ...
- Son olarak ise kullanıcıdan sadece alfabedeki harfleri kullanarak şifrelenecek metni girmesi istenir.

ÖRNEK: "SAKARYAUNIVERSITESI"

- Girilen bu parametrelere bağlı olarak bir **sifre** nesnesi oluşturularak şifreleme ve şifre çözme işlemleri gerçekleştirilecektir.
- ➡ **Sifre** sınıfındaki alfabe değişkeni kurucu fonksiyonda varsayılan olarak "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ" değerini alacaktır.
- ⇒ **sifrele** fonksiyonu kendisine verilen yazıyı şifreli metni kullanarak şifreler ve oluşturulan şifreli yazıyı döndürür.
 - ⇒ Şifreli Alfabe, şifrenin, şifrelenecek metin uzunluğu kadar tekrarlanması ile oluşturulur



ÖRNEK: sifre="BSM", metin="SAKARYAUNIVERSITESI" ise sifreli metin="BSMBSMBSMBSMBSMBSMBSMB" olur

- sifrecoz fonksiyonu kendisine verilen şifreli yazıyı çözer ve orjinal yazıyı döndürür.
- "SAKARYAUNIVERSITESI" kelimesi şifrelenmek istenirse, Vigenere tablosunda, şifrelencek metin karakterleri tablodaki sutun, şifreli_metin karakteri ise satır olacak şekilde ilgili satır sutun numarasındaki hücreye karşılık gelen harf bulunur.

 ÖRNEK: "SAKARYAUNIVERSITESI" metnini "BSM" ile şifrelemek istersek, metnin ilk

ORNEK: "SAKARYAUNIVERSITESI" metnini "BSM" ile şifrelemek istersek, metnin ilk harfinin şifresi (S-satır, B-sutun) U harfi, ikinci harfinin şifresi (A-satır, S-sutun) ise "T" olur.

	A	В	С	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
A	В	C	D	E	F	G	Н	I	J	K	L	M	N	0	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	Α
В	C	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	M	N	О	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	В
C	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	M	N	О	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	В	C
D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	В	C	D
Е	F	G	Н	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	В	C	D	Е
F	G	Н	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	В	C	D	Е	F
G	Н	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	В	C	D	Е	F	G
Η	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	В	C	D	Е	F	G	Н
I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	В	C	D	Е	F	G	Н	I
J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	В	C	D	Е	F	G	Н	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	В	C	D	Е	F	G	Н	I	J	K
L	M	N	О	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	В	C	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L
M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	В	C	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	M
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	В	C	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	M	N
O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	В	C	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	M	N	Ο
P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	В	C	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	M	N	O	P
Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	В	C	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	M	N	O	P	R
R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	В	C	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	M	N	O	P	R	S
S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	В	C	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	M	N	0	P	R	S	T
T	U	V	W	X	Y	Z	A	В	C	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	M	N	O	P	R	S	T	U
U	V	W	X	Y	Z	A	В	C	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	M	N	O	P	R	S	T	U	V
V	W	X	Y	Z	A	В	C	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	M	N	O	P	R	S	T	U	V	W
W	X	Y	Z	A	В	C	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	M	N	O	P	R	S	T	U	V	W	X
X	Y	Z	A	В	C	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	M	N	О	P	R	S	T	U	V	W	X	Y
Y	Z	A	В	C	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	M	N	O	P	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

Ödevin ekran çıktısı aşağıdaki gibidir:



ALFABE : ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

SIFRE **BSM**

METIN SAKARYAUNIVERSITESI SIFRELENMIS METIN : UTXCKLCNAKORTLVVXFK DESIFRE METIN : SAKARYAUNIVERSITESI

Press any key to continue . . .

ISTENILENLER

- **Proje için gerekli işlemleri yapan C++ kaynak kod dosyası (.cpp uzantılı dosya)**
- Didev dosyanın ismi aşağıdaki kurala uymalıdır.

Dosya İsmi: ÖğrenciNumarası Şube ÖdevNumarasi.cpp

1A şubesindeki bir öğrenci numarasının 0001.10002 olduğunu ve 4.ödevi teslim edildiğini düşünelim. Gönderilecek dosyanın ismi ⇒ b000110002_1A_odev4.cpp

⇒ Ödevin son teslim tarihi ⇒ <mark>SİSTEMDE VERİLEN SÜRE VE TARİHTİR.</mark>

UYULMASI GEREKEN KOD DÜZENİ

Her C++ dosyasının başında aşağıdaki yorum bloğu bulunacaktır. Yorum bulunmayan her C++ dosyası için 10 puan kırılacaktır. (pdf üzerinden kopyalayıp yapıştırmanız problem çıkartabilir)

/*********	**************************************
**	SAKARYA ÜNİVERSİTESİ
**	BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ
**	BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ
**	PROGRAMLAMAYA GİRİŞİ DERSİ
**	
**	ÖDEV NUMARASI:
**	ÖĞRENCİ ADI:
**	ÖĞRENCİ NUMARASI.:
**	DERS GRUBU:
*********	*********************************

Değişken isimle

2	rı anlamlı olmalıd	ır. Orneğın tek sayı a	idedini tutacak bii	: değışken ıçı
	YANLIŞ		DOĞRU	
		yerine		yazılmalıdıı
	int a;		int tekAdedi;	



Her bir küme parantezinin altındaki kodları yazmadan önce **tab** tuşuna basılarak boşluk bırakılmalıdır.

```
YANLIŞ

if(true)
{
  int a =6;
  cout<<"Merhaba";
  if(false)
  cout<<"Nasilsin";
}
```

Her döngü ve koşul işlemlerinden önce yapılan işlem hakkında yorum yazılmalıdır

```
YANLIŞ

int t = 0;

for(int i=0;i<100;i++)

t+=i;
```

```
DOĞRU
int toplam = 0;
//1 den 100 e kadar olan sayılar toplanıyor
for(int i=0;i<100;i++)
toplam+=i;
```

ÖDEV TESLİM KURALLARI

ELEKTRONİK olarak ödev yükleme sistemi İLE TESLİM EDİLECEK DOKÜMANLAR

cpp uzantılı ödev dosyası

DERLEYICI VE TESLIM TARIHI

- Derleme için **Visual Studio 2017** C++ derleyicisi kullanılacaktır.
- Zamanında teslim edilmeyen ödevler değerlendirilmeyecektir.
- Teslim saati ve günü sistemde belirtilmiştir

KOD PAYLAŞMAK YASAKTIR

Ödevler bireyseldir ve verilen bütün ödevler karşılaştırılacaktır. Birbirine çok benzeyen ödevler **kopya** muamelesi görecektir. Öğretim üyesi kopya durumunda ödevi değerlendirmez veya gerekli soruşturma ve ceza işlemlerini başlatabilir.

Önemli NOT: Sistemde size verilen üç defa yükleme hakkı üç farklı dosya için değildir. Sadece son yüklediğiniz dosya sistemde tutulmaktadır. Ödevinizi tamamını bitirdikten sonra ve tamamını yükleyiniz.

