

VERİ YAPILARI

Ödev 1 Rapor:

Veri yapıları 1. Ödevinde bizden heap bellek bölgesinin kontrolünü daha iyi bir şekilde öğrenmemizi ve öğrendiklerimizin pratiğini yaparak bu bilgilerimizi kalıcı hale getirmemizi sağlayacak bir ödev verildi. Ödev kısaca heap bellek bölgesinde kova nesneleri oluşturmamızı, sonrasında bu kova nesnelerinin içerisinde top nesneleri oluşturmamızı ve bunların adreslerini ve içeriklerini yazdırıp ardından kullanıcıya sunulan seçenekler ile oluşturduğumuz nesnelerin yönetimini istiyor. Bu yönetim seçilen kovaların ve topların yerlerinin değiştirilmesini, tersten sıralanmalarını ve kullanıcının isteği doğrultusunda top nesnelerinin yok edilmesini içeriyor.

Ödevi yaparken bir çok yerde zorlandım çünkü heap bellek yönetimi konusunda teorik bilgim olsa bile bu bilgilerimi daha önce bir proje üzerinde kullanmadığım için yeterli pratiğim yoktu. Bu zayıf yönümü geliştirebilmek için internetten özellikle yabancı kaynaklardan (forumlar, videolar) araştırmalar yaptım .Bu araştırmalarım sayesinde heap bellek yönetimini, pointerların ve double pointerların kullanımını çok daha iyi bir şekilde öğrendim. Ayrıca daha önce makefile dosyası oluşturmamıştım onu oluşturmayı da arkadaşlarımdan öğrendim. Header dosyalarını da daha önce çok fazla kullanmamıştım bu projede bu konuda da pratik yapma imkanım oldu.

Özetle ödevde önceki dönemlerde c++ programlama diliyle ilgili öğrenmiş olduğum kavramları pekiştirdim. Bunlara ek olarak bilmediğim bir çok yeni kavram öğrendim. Teorik bilgimi pratiğe yansıtmak programlama konusunda kendime güvenimi geliştirdiğini söyleyebilirim.

Ödevde istenilen tüm seçenekleri tamamladım.

Davud Samed Tombul

B171210007

1. Öğretim B Grubu