* Class **Kaart Jelger**
  + Cijfer 1,2,3 voor eigenschap
  + Objects zijn self.kleur, self.vorm, self.aantal, self.vulling
  + **Is\_Set** methode
    - **Invoer**: *3 kaarten*
    - **Uitvoer**: *True* als set, *False* als geen set
* **Make\_Deck** Levi
  + **Invoer:** -
  + **Uitvoer**: random Deck (type list)
* **Find\_Set** Levi
  + **Invoer**: kaartendeck
  + **Uitvoer:** tuple met kaarten die set vormen
* **Find\_allSets** Jelger
  + **Invoer**: kaartendeck
  + **Uitvoer:** list van alle “set-tuples”
* Spel om deze functies heen