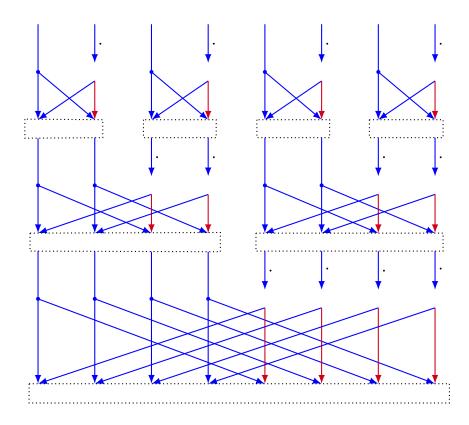
## Wissenschaftliches Rechnen - Übung 5.2

## Schnelle Fourier-Transformation

22.01.2024 bis 26.01.2024

## Aufgabe 1: Schnelle Fourier-Transformation (FFT)

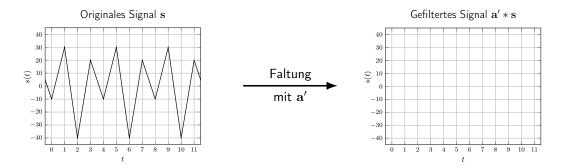
- 1. Welche Laufzeit hat die diskrete Fourier-Transformation, wenn man sie naiv (wie auf dem letzten Aufgabenblatt gezeigt) implementiert?
- 2. Konstruieren Sie die DFT-Matrix  $\Omega_{2n}$  mithilfe der DFT-Matrix  $\Omega_n$ , einer  $2n \times 2n$  Permutationsmatrix  $\mathbf{P}_{2n}$ , sowie einer  $n \times n$  Diagonalmatrix  $\mathbf{F}_n$ . Wie kann man diese Eigenschaft nutzen, um die Fourier-Transformation von Signalen der Länge  $2^n$  effizient zu berechnen?
- 3. Der rekursive FFT-Algorithmus lässt sich auch interativ implementieren, wobei die erste Phase eine Umsortierung ist. Wie wird das Signal  $\mathbf{s}=(s_0,\dots,s_{2^n-1})^\mathsf{T}\in\mathbb{C}^{(2^n)}$  umsortiert? Führen Sie dies explizit am Signal  $\mathbf{z}=(-\frac{1}{2},0,1,\frac{1}{4},-\frac{1}{2},0,0,\frac{1}{4})^\mathsf{T}$  durch.
- 4. Die nächste Phase ist die Kombinationsphase. Ergänzen Sie dazu das folgende Schema ("Butterflynetzwerk"), wobei Sie mit dem umsortierten Signal aus der vorherigen Aufgabe beginnen. Geben Sie abschließend die Fourier-Transformation  $\hat{\mathbf{z}}$  von  $\mathbf{z}$  an, wobei Sie den Normierungsfaktor vernachlässigen dürfen.



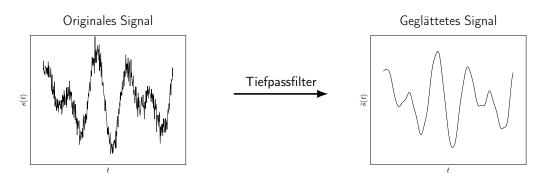
- 5. Welche Laufzeit hat die schnelle Fourier-Transformation, falls man sie iterativ bzw. rekursiv implementiert?
- 6. Wie lässt sich das Berechnungsschema so ändern, dass man die inverse Fourier-Transformation berechnet?

## Aufgabe 2: Faltung

Eine weitere Anwendung der schnellen Fourier-Transformation, neben der Frequenzanalyse, ist die effiziente Berechnung der diskreten, zyklischen Faltung. Gegeben ist das Signal  $\mathbf{s}=(-10,30,-40,20)^\mathsf{T}$ , das unten nochmals dargestellt ist, sowie der Faltungskern  $\mathbf{a}'=\frac{1}{4}(2,1,0,1)^\mathsf{T}$ .



- 1. Die zyklische Faltung  $\mathbf{a}'*\mathbf{s}$  kann man als Produkt des Signals  $\mathbf{s}$  mit einer Matrix  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{4\times 4}$  schreiben. Geben Sie die zugehörige Faltungsmatrix  $\mathbf{A}$  an.
- 2. Wo findet sich der Faltungskern a' in der Matrix wieder? Wie kann man einen unbekannten Faltungskern durch die Faltung mit einem Signal ermitteln? Welche Eigenschaften hat die Faltung?
- 3. Berechnen Sie die Faltung a' \* s im Ortsraum und zeichnen Sie das gefilterte Signal in die obige Abbildung hinein. Welchen Effekt hat die Faltung mit a' auf das Signal?
- 4. Was besagt der Faltungssatz? Berechnen Sie erneut die Faltung  $\mathbf{a}' * \mathbf{s}$ , wenden Sie aber diesmal den Filter im Frequenzraum an.
- 5. Welche Laufzeit hat die zyklische Faltung, falls man sie direkt implementiert und falls man sie mithilfe des Faltungssatzes und der FFT implementiert?
- 6. Eine weitere Anwendung der schnellen Fourier-Transformation ist der aus der Hausaufgabe bekannte (ideale) Tiefpassfilter. Bei diesem werden die Anteile eines Signals, die zu einer höheren Frequenz als eine Maximalfrequenz  $f_{\rm max}$  gehören, aus diesem entfernt.



Zwar lässt sich dieser auch durch Faltung im Ortsraum realisieren, jedoch implementiert man diesen meist über die (I)FFT.

- a) Beschreiben Sie die Schritte, die notwendig sind, um die hohen Frequenzen aus dem Eingangssignal herauszufiltern.
- b) Wie sieht der Filter  $\hat{\mathbf{a}}'$  im Frequenzraum aus, mit dem elementweise multipliziert wird?
- c) Wie sieht der zugehörige Filter a' im Ortsraum aus?
- 7. Unter welchen Voraussetzungen ist es ratsam, die Faltung direkt zu implementieren, statt den Faltungssatz und die FFT zu verwenden?