

## Offene Vorlesung / Wiederholung

Damien Foucard, Christoph Seifert | Open Distributed Systems | Einführung in die Programmierung Wintersemester 2019/2020





#### Pointer

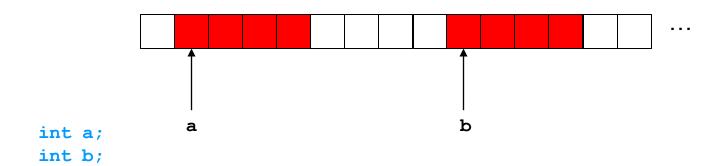
"Because they, quite honestly, can cause electric shocks to come up through the keyboard and physically weld your arms permantly in place, cursing you to a life at the keyboard.", Beej's Guide to C Programming



#### Virtueller Speicher



- "Array von Bytes"
- Linearer Speicher, initial unfragmentiert

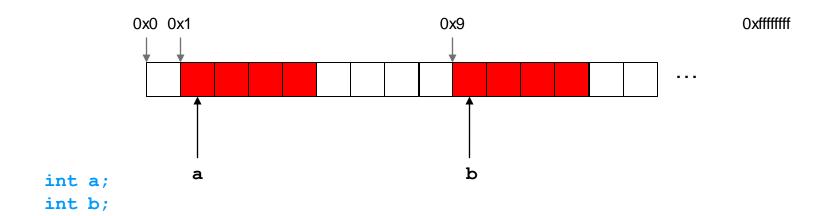




### Speicherreferenz



Position/Addresse im Speicher → Pointer





#### Aber warum?



- Call-by-Value, Call-by-Reference
  - Speicherverbrauch
  - Overhead bei Allokierung von lokalen Variablen
- Pointerarithmetik
  - Freier Zugriff auf Speicherbereich (z.B. Zeichenketten)





## Asymptotisches Laufzeitverhalten



#### Laufzeiten



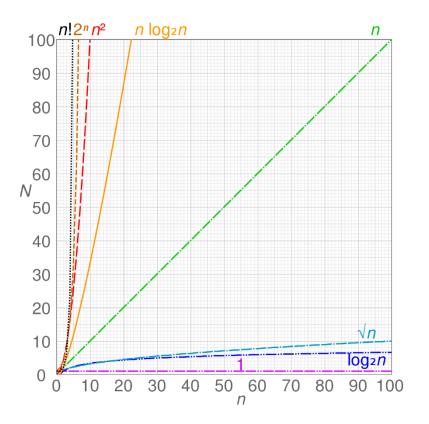


Bild: CC BY-SA 4.0, https://en.wikipedia.org/wiki/Computational\_ complexity\_of\_mathematical\_operations



#### Groß-O (obere Schranke)



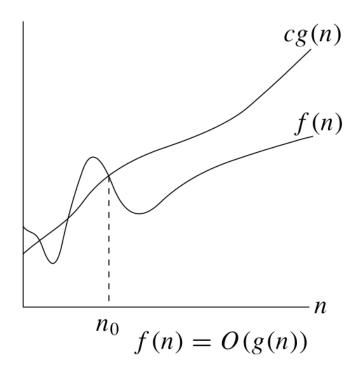


Bild: Cormen et al., 2001, Introduction to Algorithms



## Groß-Omega: Ω (untere Schranke)



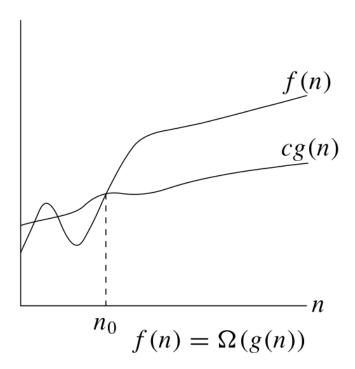
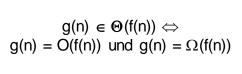


Bild: Cormen et al., 2001, Introduction to Algorithms



### Groß-Theta: Θ (obere u. untere S.)





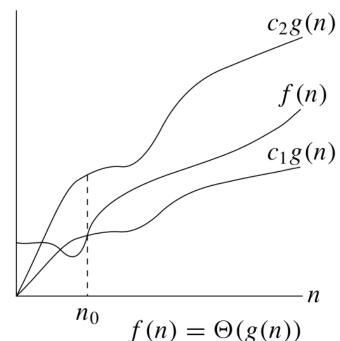


Bild: Cormen et al., 2001, Introduction to Algorithms







Vereinfacht: O,  $\Omega$ ,  $\Theta$ , o,  $\omega$  sind die "asymptotischen Versionen" von  $\leq$ ,  $\geq$ , =, <, > (in dieser Reihenfolge)

f ∈ <i>o</i> (g)	Wachstum von f	<	Wachstum von g
$f \in O(g)$	Wachstum von f	≤	Wachstum von g
$f \in \Theta(g)$	Wachstum von f	=	Wachstum von g
$f\in\Omega(g)$	Wachstum von f	≥	Wachstum von g
$f \in \omega(g)$	Wachstum von f	>	Wachstum von g



#### Beispiele



#### Insertionsort:

- Genereller Fall:  $O(n^2)$ ,  $\Omega(n) \rightarrow \Theta(?)$
- Best-Case:  $O(n), \Omega(n) \rightarrow \Theta(n)$

#### Mergesort:

- Genereller Fall: O(n log n),  $\Omega$ (n log n) → Θ(n log n)





# Sortieren Laufzeitvergleich



#### **Parameter**



- Wertebereich m
  - m =  $\mathbb{N}$ ,
  - $m = \{1, 2, ..., 10\}$
- Problemegröße n
  - n  $\rightarrow$  ∞ (asympt. Verhalten)
  - n = 10
- Verteilung der Probe
  - zufällig, vorsortiert (auf- oder absteigend)



### Beispiele



$$m = \mathbb{N}$$
,  $n = \{1,...,10\}$ , keine Annahme über Verteilung:

- Countsort, Mergesort, Insertionsort
- Insertionsort!

$$m = \mathbb{N}$$
,  $n = \{1, ..., 10^6\}$ , aufsteigend vorsortiert:

- Quicksort, Mergesort, Insertionsort
- Insertionsort!

