

Information Governance

Tutorium 02: Güterarten und “Geistiges Eigentum”

1. Kindle-Inhalte				
Nutzung von Kindle-Inhalten. Nach dafür zu leistenden Entgelte (einschli von Inhalten ein nicht-exklusives Red gewerbliche und nicht-unternehmeris anzuzeigen, und zwar ausschließlich anderweitig zulässig ist und nur auf s angegeben wurde. Ihre Kindle-Inhalte verkauft. Der Anbieter von Inhalten k		Exkludierbar	Nicht-Exkludierbar	
	Rivalität			
	Nicht-Rivalität			



Frank Pallas

Information Systems Engineering
TU Berlin

Lesson 02: Güterarten und Immaterialgüter

Güterarten

Güterarten

Nach welchen zwei Kriterien lassen sich in der Ökonomie die Güter kategorisieren?

- ???
- ???

Daraus ergibt sich das sog. „Güterquadrat“ mit welchen 4 abstrakten Güterarten?

	???	???
???	???	???
???	???	???

Welche Güterart und Warum?



Sportgeräte im Stadtpark

	Exkludierbar	Nicht-Exkludierbar
Rivalität	???	???
Nicht-Rivalität	???	???

Welche Güterart und Warum?



Platz im Kino

	Exkludierbar	Nicht-Exkludierbar
Rivalität	???	???
Nicht-Rivalität	???	???

Welche Güterart und Warum?



Film im Streaming

	Exkludierbar	Nicht-Exkludierbar
Rivalität	???	???
Nicht-Rivalität	???	???

Beispiele für noch fehlende, vierte Güterart, die nicht in der Vorlesung vorkamen?



Noch nicht in Lesson vorgekommen

	Exkludierbar	Nicht-Exkludierbar
Rivalität	???	???
Nicht-Rivalität	???	???

→ Geringe Rivalität

→ Geringe Exkludierbarkeit

Nicht-Exkludierbarkeit: Gesellschaftliche Probleme / Herausforderungen



Allemendegut



Reines öffentliches Gut

Welche Probleme ergeben sich?

Welche Lösungsmöglichkeiten bestehen?

Lesson 02: Güterarten und Immaterialgüter

„Copyleft“ / „OpenX“

Kategorisierung von Lizenzmodellen

Proprietär	OpenX	
	???	???

Proprietär vs. Copyleft vs. Permissiv: Bekannte Beispiele (Programme)? Mit welchen Lizenzen? Wohin gehören Sie?

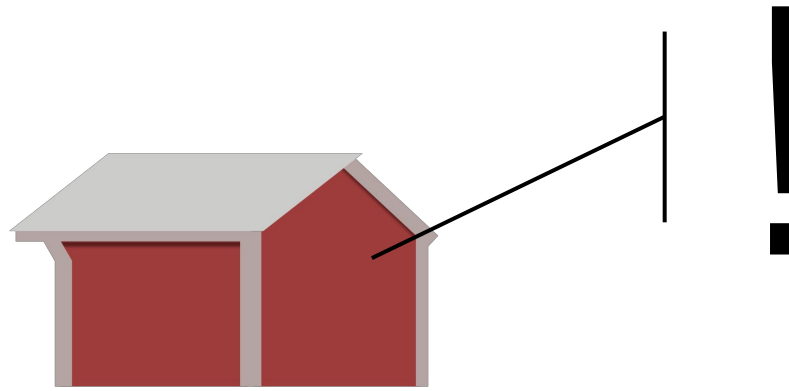
Proprietär	OpenX	
	Copyleft	Permissiv
???	???	???

Ausgewählte Open-Source-Lizenzen

	Modifikationen Erlaubt	Zwingende Freigabe bei Weitergabe	Zwingende Freigabe bei Verlinkung	Zwingende Freigabe beiaaS- Hosting
AGPL	X	X	X	X
GPL	X	X	X	
LGPL	X	X		
BSD	X			
MIT	X			
...				

Siehe z.B. auch: <http://choosealicense.com/licenses/>

Open Source für eigene Software



Mit welcher (Hardware-) Software (-Kombination) wolltet Ihr andere schon immer glücklich machen?

- Welche Open-Source-Blöcke können wir dafür verwenden?
- Funktioniert das mit den Lizenzen?

Eine mögliche Idee (wenn auch nicht 100% realistisch):



- Bluetooth-Empfänger, um Kabelkopfhörer weiter zu nutzen
- Technische Basis:
ESP32 Microcontroller + x + y
- „Unique Selling Points“: Softwarebasierte
 - Anpassung/Optimierung für angeschlossene Kopfhörer
 - Soundprofile / -Effekte

→ Welchen Software-Stack?

→ Die eigene Funktionalität „wo“ im Stack?

→ Lizenzprobleme?

Eigene Erweiterungen direkt in Operating System / SDK einbauen: Schritt 2

Annahmen:

- Permissive Basis (z.B. MongooseOS) soll erweitert werden
 - Für eigene Erweiterungen anderes Open-Source-Projekt gefunden, dessen Code in Teilen übernommen werden soll
- Zulässig? Lizenzimplikationen?

fin