

Gliederung

1. Einführung

1. Berechenbarkeitsbegriff

2. LOOP-, WHILE-, und GOTO-Berechenbarkeit

4. Primitive und partielle Rekursion

5. Die Ackermannfunktion

6. (Un-)Entscheidbarkeit, Halteproblem und Reduzierbarkeit

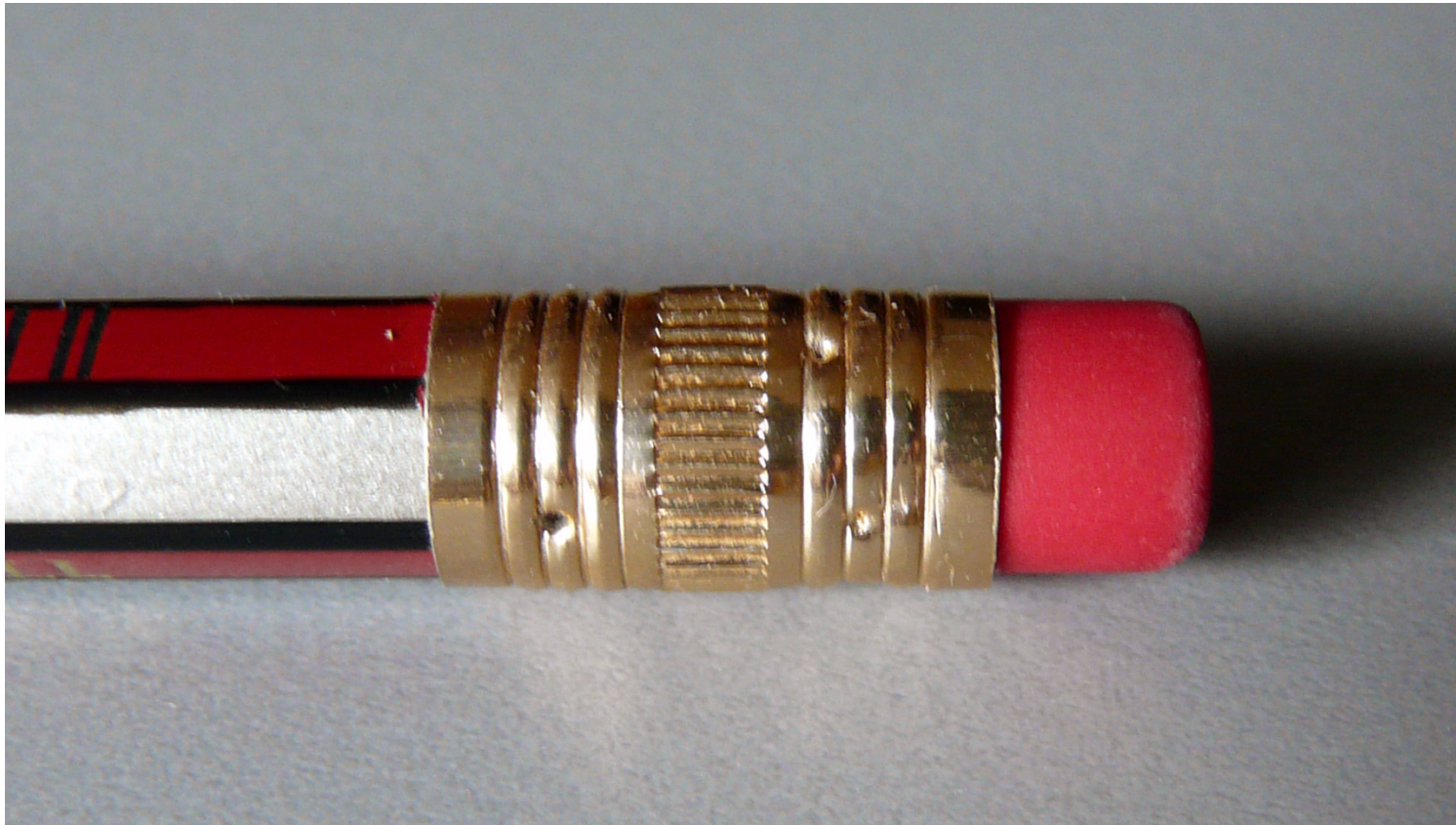
7. Das Postsche Korrespondenzproblem

8. Komplexität – Einführung

9. NP-Vollständigkeit

10. PSPACE

Berechenbarkeitsbegriff



Ziel: Intuitiver Begriff \leadsto mathematische Formalisierung.

Quelle: de.wikipedia.org/wiki/Bleistift#/media/File:Bleistiftzwingen_fcm.jpg

Diskussion intuitiver Berechenbarkeitsbegriff

(Intuitive) Berechenbarkeit von Funktionen:



- ▶ DFA \rightsquigarrow **endlicher Speicher** nicht “berechnungsmächtig” genug
- ▶ Turing-Maschine \rightsquigarrow Speichergröße unbeschränkt
- ▶ LOOP-/WHILE-/GOTO- Programme \rightsquigarrow Variablengröße unbeschränkt
- ▶ ...

Bemerkung: leichte Diskrepanz zu modernen Computern

Frage: Sind Turing-Maschinen mit endlichem Band genauso “mächtig” wie DFAs?

Berechenbarkeitsbegriff

Definition

Eine (eventuell partielle) Funktion $f: \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$ heißt **berechenbar**, wenn es einen **endlichen Algorithmus** \mathcal{A} gibt, sodass für alle $n_1, \dots, n_k, m \in \mathbb{N}$ gilt

$$f(n_1, \dots, n_k) = m$$



bei Eingabe (n_1, \dots, n_k) hält \mathcal{A} nach endlicher Zeit mit Ausgabe m .

Bemerkung: **existenzielle Aussage!**

Beispiel 1 (k=1)

```
1  INPUT ( $n$ )  
2  WHILE true DO {}
```

$\leadsto \Omega: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ mit $n \mapsto \perp$

Berechenbarkeitsbegriff - Beispiele

Beispiel 2

$$f(n) := \begin{cases} 1, & \text{falls } \exists i \in \mathbb{N} \lfloor \pi \cdot 10^i \rfloor = n \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

Erläuterung:

$f(n) = 1$ genau dann, wenn n genau den “ersten Dezimalstellen” von π entspricht



Algorithmus

1. approximiere π “ausreichend genau”
2. vergleiche mit Eingabe

Beispiel 3

$$f(n) := \begin{cases} 1, & \text{falls } \exists i, j, p \in \mathbb{N} \text{ sodass } 10^j > n \text{ und} \\ & \lfloor \pi \cdot 10^i - p \cdot 10^j \rfloor = n \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

Erläuterung:



$f(n) = 1$ genau dann, wenn n in der Dezimalbruchentwicklung von π vorkommt

Beispiel 4

$$f(n) := \begin{cases} 1, & \text{falls } \exists i, j, p \in \mathbb{N} \text{ sodass } j > n \text{ und} \\ & \lfloor \pi \cdot 10^i - p \cdot 10^j \rfloor = \underbrace{11 \dots 1}_{\times n} \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

Erläuterung:



$f(n) = 1$ genau dann, wenn die Dezimalbruchentwicklung von π n konsekutive einsen enthält

Berechenbarkeitsbegriff V

Problem: Berechenbarkeitsbegriff basiert auf Definition von “Algorithmus”...

Church'sche These

Intuitive Berechenbarkeit = Turing-Berechenbarkeit

Bemerkung:

noch kein echt “mächtigeres” Berechnungsmodell als Turing-Maschine entdeckt

Church'sche These \Rightarrow ein solches gibt es nicht

Turing-Berechenbarkeit I

Definition (Turing-Berechenbarkeit, Entscheidbarkeit)

- Eine (eventuell partielle) Funktion $f: \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$ heißt **Turing-berechenbar**, wenn es eine **DTM** $M = (Z, \Sigma, \Gamma, \delta, z_0, \square, E)$ gibt, sodass für alle $n_1, \dots, n_k, m \in \mathbb{N}$ gilt
$$f(n_1, \dots, n_k) = m \iff \text{bei Eingabe } (n_1, \dots, n_k) \text{ hält } M \text{ nach endlicher Zeit mit Ausgabe } m.$$
$$\iff \exists_{z \in E} z_0 \text{ BIN}(n_1) \# \dots \# \text{BIN}(n_k) \vdash_M^* z \text{ BIN}(m)$$
wobei **BIN** Zahlen auf ihre Binärdarstellung abbildet.

- Eine (eventuell partielle) Funktion $f: \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$ heißt **Turing-berechenbar**, wenn es eine **DTM** $M = (Z, \Sigma, \Gamma, \delta, z_0, \square, E)$ gibt, sodass für alle $x, y \in \Sigma^*$ gilt
$$f(x) = y \iff \exists_{z \in E} z_0 x \vdash_M^* zy$$

- Eine **Sprache** L heißt **entscheidbar** wenn χ_L berechenbar ist und **semi-entscheidbar** wenn χ'_L berechenbar ist

Frage: Was wenn $f(n) = \perp$?

Charakteristische Funktion

$$\chi_L(x) = \begin{cases} 1, & \text{falls } x \in L \\ 0, & \text{falls } x \notin L \end{cases}$$

Halbe Charakteristische Fkt.

$$\chi'_L(x) = \begin{cases} 1, & \text{falls } x \in L \\ \perp, & \text{falls } x \notin L \end{cases}$$

Turing-Berechenbarkeit - Beispiele

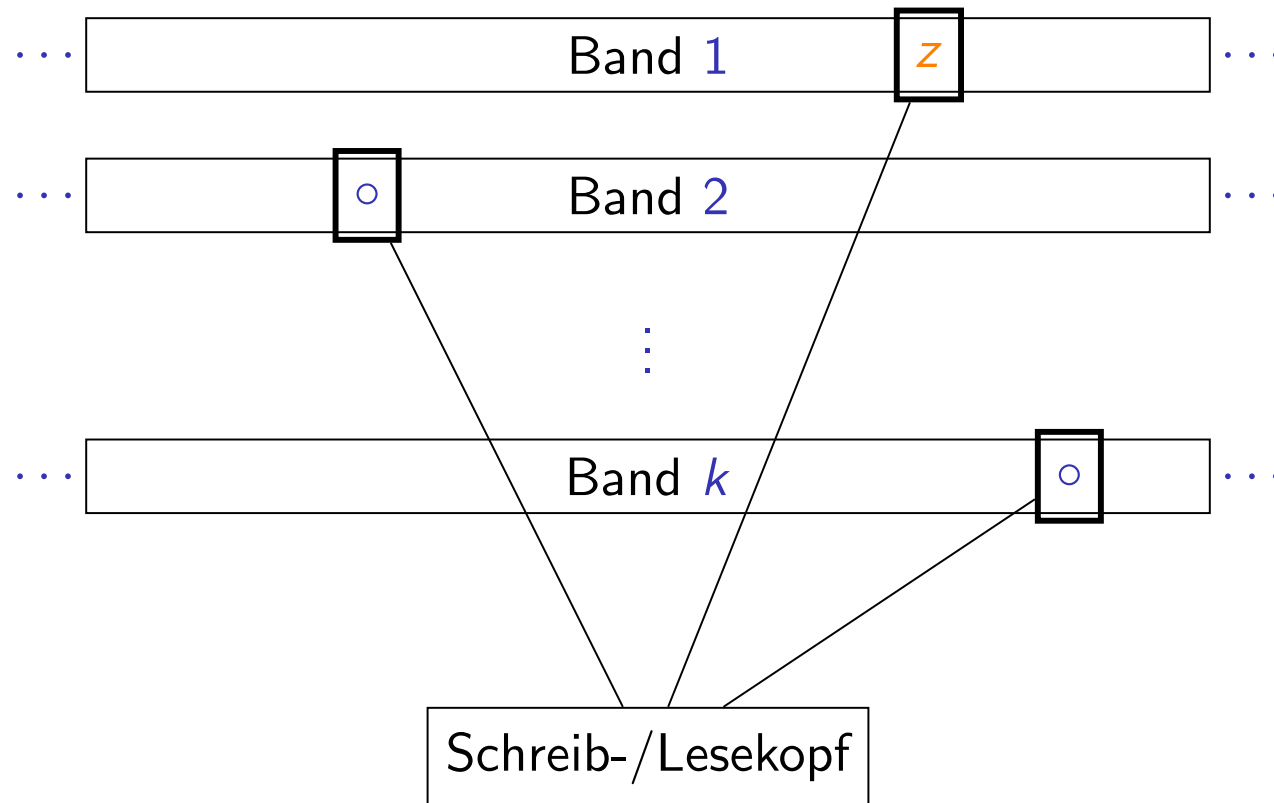
Turing-berechenbar?

1. Nachfolgerfunktion $\text{succ}: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}, n \mapsto n + 1$ ✓
2. nirgends definierte „Funktion“ Ω ✓
3. χ_L für L vom Typ 3? ✓
4. χ_L für $L = \{0^n 1^n \mid n \in \mathbb{N}\}$? ✓

Frage: Entspricht unsere TM für 4. **genau** der Berechenbarkeitsdefinition?

Mehrband-Turing-Maschinen I

...erlauben bequemes Programmieren (um Berechenbarkeit zu zeigen)



(Deterministische) k -Band Turing-Maschine M

Überföhrungsfunktion $\delta: (Z \setminus E) \times \Gamma^k \rightarrow Z \times (\Gamma \times \{L, R, N\})^k$.

Konfiguration $\alpha_1 z \beta_1, \alpha_2 \circ \beta_2, \dots, \alpha_k \circ \beta_k$

Startkonfiguration $z_0 x_1, \circ x_2, \dots, \circ x_k$

Folgekonfiguration \vdash_M^1 entsprechend...

Berechnung von Funktionen

$$z_0 x_1, \circ x_2, \dots, \circ x_k \vdash_M^* z_e \text{BIN}(f(x_1, \dots, x_k)), \alpha_2 \circ \beta_2, \dots, \alpha_k \circ \beta_k$$

Akzeptanz von Sprachen

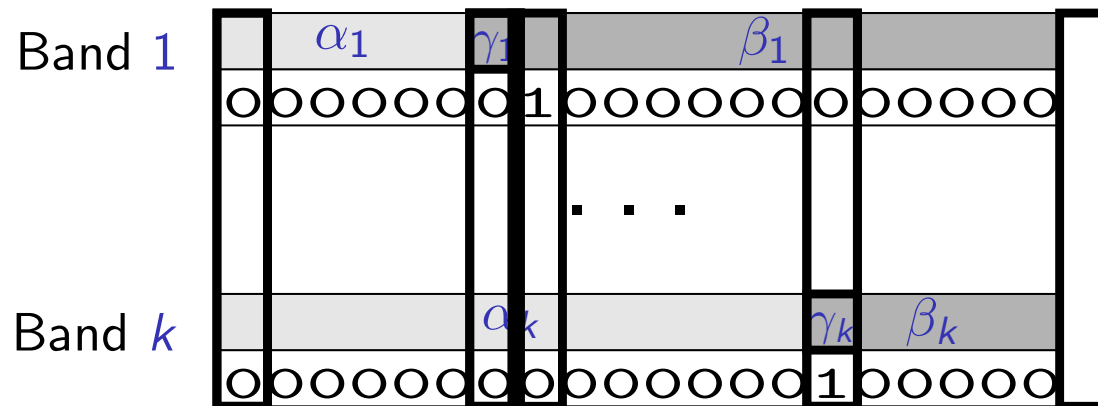
$$z_0 x, \circ \square, \dots, \circ \square \vdash_M^* \alpha_1 z_e \beta_1, \alpha_2 \circ \beta_2, \dots, \alpha_k \circ \beta_k$$

für $z \in Z$ und $z_e \in E$ und $\alpha_1, \dots, \alpha_k, \beta_1, \dots, \beta_k \in \Gamma^*$.

Mehrband-TM Äquivalenz Theorem

Zu jeder k -Band-TM M gibt es eine Einband-TM Q mit $T(M) = T(Q)$ (bzw. $f_M = f_Q$).

Beweisidee: Q **simuliert** M mithilfe eines „fetten Bandes“ mit $2k$ „Spuren“:



“speichere” das ersten Zeichen $\beta_i[0] \in \Gamma$ von β_i für alle $i \leq k$ im Zustand

“speichere” neues Zeichen $\gamma_i \in \Gamma$ & Kopfrichtung $d_i \in \{L, R, N\}$ für alle $i \leq k$ im Zustand

Mehrband-Turing-Maschinen III

Die Idee besteht darin, eine Einband-Turing-Maschine Q mit einem erweiterten Bandalphabet zu verwenden. Die Elemente des Bandalphabets bestehen dabei jeweils aus $2k$ Zeichen des ursprünglichen Bandalphabets.

Für jedes Band i gibt es 2 „Spuren“, wovon eine den Inhalt von Band i enthält. In der zweiten Spur befindet sich genau eine 1, die die Position des Kopfes auf Band i angibt, und sonst nur 0'en. Somit erhalten wir eine Turing-Maschine Q mit einem „fetten“ Band, das alle Informationen über die k Bänder von M enthält. Diese können nun von einem „Dickkopf“ gelesen und der Überföhrungs-funktion von M entsprechend manipuliert werden.