

Gliederung

1. Einführung
2. Berechenbarkeitsbegriff
3. LOOP-, WHILE-, und GOTO-Berechenbarkeit
4. Primitive und partielle Rekursion
- 5. Grenzen der LOOP-Berechenbarkeit**
6. (Un-)Entscheidbarkeit, Halteproblem und Reduzierbarkeit
7. Das Postsche Korrespondenzproblem
8. Komplexität – Einführung
9. NP-Vollständigkeit
10. PSPACE

Grenzen der LOOP-Berechenbarkeit

Wissen: alle LOOP-berechenbaren Funktionen sind total

Frage: gibt es totale Funktionen die nicht LOOP-berechenbar sind? **Ja! (Diagonalisierung)**

Theorem

Sei L eine Liste aller 1-stelligen, LOOP-berechenbaren Funktionen. Dann ist $g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ mit

$$g(n) := L_n(n) + 1$$

total und **nicht LOOP-berechenbar**.

Beweis

Wäre g LOOP-berechenbar, so gäbe es ein $k \in \mathbb{N}$ mit $L_k = g$.

$$\leadsto g(k) = L_k(k) + 1 = g(k) + 1$$

Aber: Ist g **(Turing-)berechenbar**?

Ackermannfunktion I

Die Ackermannfunktion (Variante Rósz Péter):

$$\text{ack}(0, y) := y + 1,$$

$$\text{ack}(x, 0) := \text{ack}(x - 1, 1),$$

$$\begin{aligned} \text{ack}(x, y) &:= \text{ack}(x - 1, \text{ack}(x, y - 1)) \\ &= \underbrace{\text{ack}(x - 1, \text{ack}(x - 1, \text{ack}(x - 1, \dots, \text{ack}(x - 1, 1))) \dots)}_{(y+1) \text{ mal}} \end{aligned}$$

Die Ackermannfunktion wächst extrem schnell (z.B. gilt $\text{ack}(4, 2) \approx 2 \cdot 10^{19728}$).

Eine „modernisierte“ Variante:

$$a(0, y) := 1,$$

$$a(1, y) := 3y + 1,$$

$$a(x, y) := \underbrace{a(x - 1, a(x - 1, \dots, a(x - 1, y) \dots))}_{y \text{ mal}}$$

Beobachtung: a ist total und in beiden Argumenten monoton wachsend

Frage: können Sie zeigen, dass $a(x, y) \leq \text{ack}(x, 3y)$? (*)

Ackermannfunktion II

Theorem

Die Ackermannfunktion a ist nicht LOOP-berechenbar.

Strategie: zeigen, dass a schneller wächst als jede LOOP-berechenbare Funktion.

↪ definieren zunächst $f_P(n)$ als die maximale Summe aller Variablenendwerte, die das Programm P erzeugen kann, wenn die initiale Belegung höchstens Summe n hat.

Definition

Sei P ein LOOP-Programm, welches die Variablen x_0, x_1, \dots, x_k verwendet.

Die i 'te **Speicherüberföhrungsfunktion** $F_i^P : \mathbb{N}^{k+1} \rightarrow \mathbb{N}$ an der Stelle (n_0, n_1, \dots, n_k) ist der Wert von x_i am Ende des Programmes P falls P mit $x_j = n_j$ für alle $0 \leq j \leq k$ gestartet wird.

Außerdem sei die Funktion $f_P : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ definiert als

$$f_P(n) := \max \left\{ \sum_{i=0}^k F_i^P(n_0, \dots, n_k) \mid \sum_{i=0}^k n_i \leq n \right\}.$$

Ackermannfunktion III

Lemma

Zu jedem LOOP-Programm P existiert ein $\ell \in \mathbb{N}$ sodass für alle $n \geq \ell$ gilt: $f_P(n) < a(\ell, n)$.

Beweis (Induktion über Termstruktur von P)

Fall 1: $P = „x_i := x_j \pm c“$

$\leadsto f_P(n) \leq 2n + c \leq 3n < 3n + 1 = a(1, n) \leadsto$ Wähle $\ell := \max\{c, 1\}$.

Fall 2: $P = „P_1; P_2“$

Induktionsvoraussetzung \leadsto es gibt $\ell_1, \ell_2 \in \mathbb{N}$, sodass für alle $n \geq \max\{\ell_1, \ell_2\} =: \ell_3$ gilt:
 $f_{P_1}(n) < a(\ell_1, n) \leq a(\ell_3, n)$ und $f_{P_2}(n) < a(\ell_2, n) \leq a(\ell_3, n)$.

Da $f_P(n) \leq f_{P_2}(f_{P_1}(n))$ folgt (falls $\ell_3 \geq 2$):

$$f_P(n) < a(\ell_3, f_{P_1}(n)) \leq a(\ell_3, a(\ell_3, n)) \leq \underbrace{a(\ell_3, a(\ell_3, \dots, a(\ell_3, n) \dots))}_{n\text{-mal}} = a(\ell_3 + 1, n).$$

\leadsto Wähle $\ell := \max\{\ell_3 + 1, 2\}$.

Ackermannfunktion III

Lemma

Zu jedem LOOP-Programm P existiert ein $\ell \in \mathbb{N}$ sodass für alle $n \geq \ell$ gilt: $f_P(n) < a(\ell, n)$.

Beweis (Induktion über Termstruktur von P)

Fall 3: $P = \text{„LOOP } x_i \text{ DO } P' \text{ END“}$

Induktionsvoraussetzung \leadsto es gibt $\ell' \in \mathbb{N}$, sodass für alle $n \geq \ell'$ gilt: $f_{P'}(n) < a(\ell', n)$.

Dann gilt $f_P(n) \leq \underbrace{(f_{P'} \circ \dots \circ f_{P'})}_{n \text{ mal}}(n) < \underbrace{a(\ell', a(\ell', \dots, a(\ell', n) \dots))}_{n \text{ mal}} = a(\ell' + 1, n)$.

\leadsto Wähle $\ell := \ell' + 1$.

Ackermannfunktion IV

Lemma

Zu jedem LOOP-Programm P existiert ein $\ell \in \mathbb{N}$ sodass für alle $n \geq \ell$ gilt: $f_P(n) < a(\ell, n)$.

Theorem

Die Ackermannfunktion a ist nicht LOOP-berechenbar.

Beweis

Annahme: a LOOP-berechenbar.

$\leadsto g(n) := a(n, n)$ LOOP-berechenbar vermöge LOOP-Programm P .

\leadsto es gibt ein $\ell \in \mathbb{N}$, sodass für alle $n \geq \ell$ gilt: $f_P(n) < a(\ell, n)$.

$\leadsto g(\ell) \leq f_P(\ell) < a(\ell, \ell) = g(\ell)$.

Bemerkung: Funktion g im Beweis wächst schneller als jede LOOP-berechenbare Funktion

Ein WHILE-Programm für die Ackermannfunktion

Theorem

a ist WHILE-berechenbar.

$$\begin{aligned}a(0, y) &:= 1, \\a(1, y) &:= 3y + 1, \\a(x, y) &:= \underbrace{a(x-1, a(x-1, \dots, a(x-1, y) \dots))}_{y \text{ mal}}\end{aligned}$$

Beweis

Idee: Rekursion in WHILE-Schleife pressen

Schwierigkeit: Unbeschränkte Rekursionstiefe mit beschränkter Anzahl Variablen!

→ speichern mehrere Zahlen in einer Variable.

→ injektive, LOOP-berechenbare „Pairing-Funktion“, z.B. $c(x, y) := 2^{x+y} + x$
(Umkehrfunktionen $\text{first}(c(x, y)) := x$ und $\text{second}(c(x, y)) := y$ LOOP-berechenbar)

→ Kellerinhalt n_1, n_2, \dots, n_k in Zahl $n := c(n_1, c(n_2, \dots, c(n_k, 0) \dots))$ gespeichert

INIT $\leadsto n := 0$

PUSH(x) $\leadsto n := c(x, n)$

POP $\leadsto x := \text{first}(n); n := \text{second}(n); \text{return } x$

Ein WHILE-Programm für die Ackermannfunktion

Theorem

a ist WHILE-berechenbar.

Beweis

$$\begin{aligned} a(0, y) &:= 1, \\ a(1, y) &:= 3y + 1, \\ a(x, y) &:= \underbrace{a(x-1, a(x-1, \dots, a(x-1, y) \dots))}_{y \text{ mal}} \end{aligned}$$

```
1 INIT; PUSH(x); PUSH(y);
2 while STACK SIZE > 1 do // second(n) ≠ 0
3   y ← POP;
4   x ← POP;
5   if x = 0 then
6     | PUSH(1)
7   else if x = 1 then
8     | PUSH(3 · y + 1)
9   else
10    | LOOP y DO PUSH(x - 1) END;
11    | PUSH(y)
12 x0 ← POP;
```