S.M.A.R.T технології для проекту TaxiOperator

Specific

Користувач буде мати змогу зробити замовлення, в якому він може вказати адресу відправлення, прибуття і кількість пасажирів

Оператор може приймати замовлення, а також видалити його. Також оператор може додати машину і видалити її, і призначити водія на замовлення

Measurable

Для розуміння чи відповідає проект у кожному з процесів розробки , вимогам поставлених перед командою, ми будемо звертатися до наших досвідченіших колег які б протестували його.

Achieveble

Чи є в нас необхідні навички і інструменти для досягнення цілі?

Щодо навичок то наша команда з цікавістю і захопленням сприймає будь які перешкоди, і якщо не буде вистачати вмінь, то ми їх здобудемо в процесі розробки

Щодо інструментів і технологій, то вони досяжні для нашої команди, і з їх використанням проблем не повинно бути.

Relevent/Realistic

Ціллю нашого проекту створити desktop аплікацію завдяки якій можна буде замовити таксі.

Також наша ціль збігається з ціллю предмету, розробити проект, який під силу нашим вмінням і кваліфікації

Timely

Терміни коли наша ціль буде досягнута описана в діаграмі Ганта, відстежувати коли буде виконаний певний процес з проекту вказано також в діаграмі Ганта.