

# S.M.A.R.T. Technology

## Specific

Користувач матиме змогу знайти поїздку, де він зможе вказати місце відправлення та місце прибуття, кількість пасажирів(кількість дорослих, дітей та немовлят)

Оператор може додати поїздку на певну дату та час, а також видалити його. Також оператор може додати водія та його автомобіль на замовлення з вказанням класу поїздки та максимальною кількістю місць.

## Measurable

Для розуміння чи відповідає проект у кожному з процесів розробки , вимогам поставлених перед командою, ми будемо звертатися до наших досвідченіших колег які б протестували його

## Achievable

Чи є у нас необхідні навички і інструменти для досягнення цілі?

Щодо навичок то наша команда з цікавістю і захопленням сприймає будь які перешкоди, і якщо не буде вистачати вмінь , то ми їх здобудемо в процесі розробки.

Щодо інструментів і технологій, то вони досяжні для нашої команди, і з їх використанням проблем не повинно бути.

## Relevant/Realistic

Ціллю нашого проекту створити desktop application завдяки якій можна буде знайти та замовити поїздку таксі.

Також наша ціль збігається з ціллю предмету, розробити проект, який під силу нашим вмінням і кваліфікації

## Timely

Терміни коли наша ціль буде досягнута описана в діаграмі Ганта, відстежувати коли буде виконаний певний процес з проекту вказано також в діаграмі Ганта.