

朋友,开黑么?

2017年5月王者荣耀研究报告

极光大数据

2017.06

CHAPTER 01 定性分析

王者荣耀概况

王者荣耀定位为"5V5英雄公平对战手游"

作为MOBA类多人联机在线竞技手游,王者荣耀已经形成较为成熟的游戏模式、 商业模式和社交系统

基本信息

产品类型

MOBA类多人 联机在线竞技手游

产品slogan

5V5英雄 公平对战手游

基于微信和 QQ社交关系链

社交基础

支持平台

iOS、安卓

操作模式

摇杆+点触

核心功能

游戏模式

以5V5对战为主,含少 量3V3和1V1对战模式: 对战模式、排位赛、 赏金联赛、冒险模式

游戏性

丰富游戏内容、提升游 戏趣味程度: 英雄、铭文、技能、 成就、战队、背包

商业化

货币类型:金币、 钻石、点券

商城:新品、英雄、

皮肤、铭文等

社交系统

以微信/QQ社交为基础, 引导玩家在游戏过程中进 一步拓展游戏内社交: 好友系统、观战系统、 排行榜、社区、赛事

玩家激励-排位

基于玩家排位赛战绩, 分为七大段位: 倔强青铜、秩序白银、 荣耀黄金、尊贵铂金、 永恒钻石、最强王者, 荣耀王者

数据来源:公开资料整理



王者荣耀发展历程

王者荣耀发展可基本分为三个阶段:探索游戏定位、 完善游戏功能、优化游戏体验

2015年7月,王者荣耀内测;2015年10月公测时,王者荣耀已基本确定其主要玩法模式,以"基于微信、QQ社交关系链基础上的MOBA手游"为核心,王者荣耀不断增加优化对战模式和榜单计算方式、完善社交系统、增强游戏平衡性及可玩性

2015.07-2015.10

探索确定游戏定位阶段

名称:《英雄战迹》-《王者联盟》-《英雄联盟》

游戏模式:主打3V3、冒险、养成-形成5V5、3V3、1V1对战模式

口号: "全球首款5V5英雄公平对战手游"

2015.11-2016.07

以功能完善为主要方向

完善玩法:新增5V5赛制"赏金联赛";新增双人排位;新增开房间模式Ban/Pick功能;新增观战系统;新增战队赛玩法;新增迷雾模式

完善游戏内社交:新增通过QQ/微信邀请好友功能;新增LBS系统与周围人开团;新增组队界面加好友功能;新增师徒、恋人、死党系统

平衡性优化:优化铭文、道具、成就等系统

2016.08-2017.04

以优化游戏体验为主

内容更新:推出/重做英雄;地图更新

比赛规则优化:优化战队赛规则、排位赛规则优化、大神排行榜优化

社交系统优化:师徒系统优化、亲密度关系优化

数据来源:公开资料整理



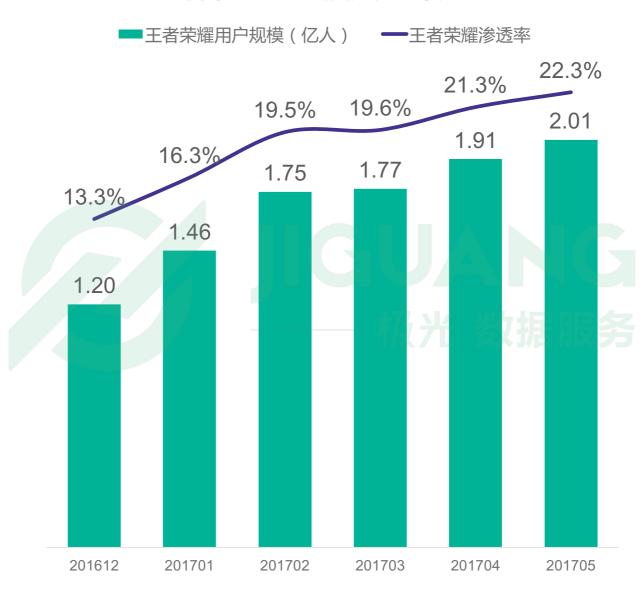
CHAPTER 02 运营数据

王者荣耀渗透率及用户规模变化

截至2017年5月,王者荣耀市场渗透率高达22.3%,用户规模破两亿

• 极光大数据显示,截至2017年5月最后一周,王者荣耀渗透率达到22.3%, 用户规模达到2.01亿人

王者荣耀用户规模及渗透率变化



• 数据来源:极光iAPP

• 取数周期: 2016.12-2017.05



王者荣耀日活跃用户

截至2017年5月,王者荣耀DAU均值约为5412.8万

 极光大数据显示,2017年5月,王者荣耀 DAU均值为5412.8万人,约为 2016年12月的两倍

王者荣耀 DAU均值

单位:万人



• 数据来源:极光iAPP

• 取数周期: 2016.12-2017.05



王者荣耀月活跃用户

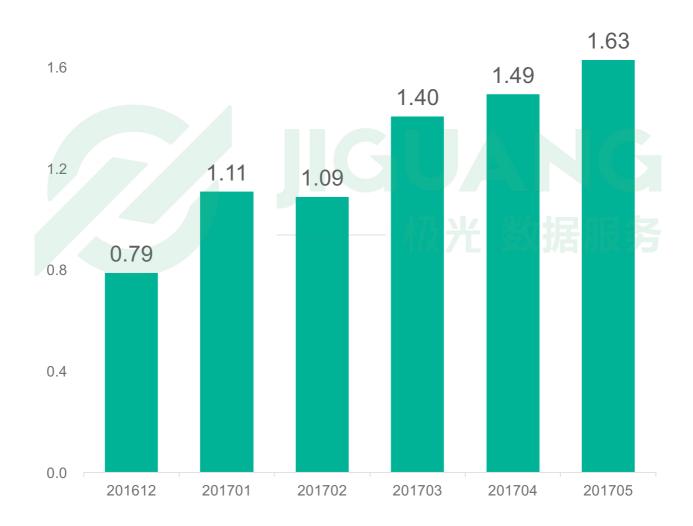
截至2017年5月,王者荣耀MAU约为1.63亿

• 极光大数据显示,2017年5月,王者荣耀 MAU为1.63亿,相比2016年底增长超过一倍

王者荣耀 MAU

单位:亿人

2.0



• 数据来源:极光iAPP

• 取数周期: 2016.12-2017.05



王者荣耀日新增用户量

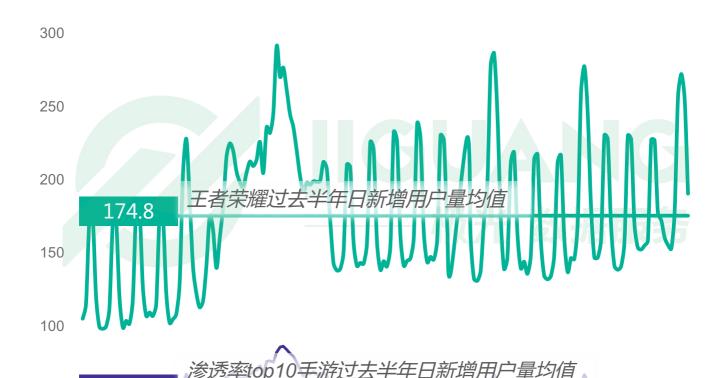
王者荣耀过去半年日新增用户量均值约为174.8万

- 2016年12月至2017年5月,王者荣耀日新增用户量均值为174.8万
- 日新增用户数量在每个周末出现高峰
- 春节期间,日新增用户量明显提升

王者荣耀过去半年日新增用户量变化趋势

单位:万人





U

50

201612 201701 201702 201703 201704 201705

数据来源:极光iAPP

取数周期:2016.12-2017.05



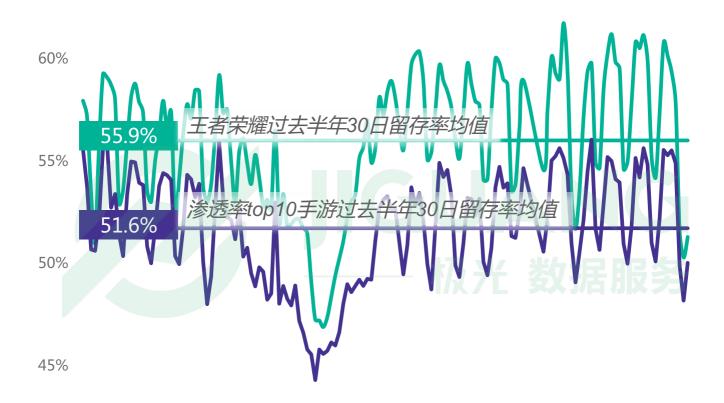
王者荣耀30天留存率

王者荣耀30天留存率均值为55.9%

- 极光大数据显示,王者荣耀30天留存率均值为55.9%
- 春节期间的新增用户的留存率比较低,可能是由于这段时间有大量非目标用户下载试用

王者荣耀过去半年30日留存率变化趋势

65%



40%

201612 201701 201702 201703 201704 201705

数据来源:极光iAPP

取数周期:2016.12-2017.05

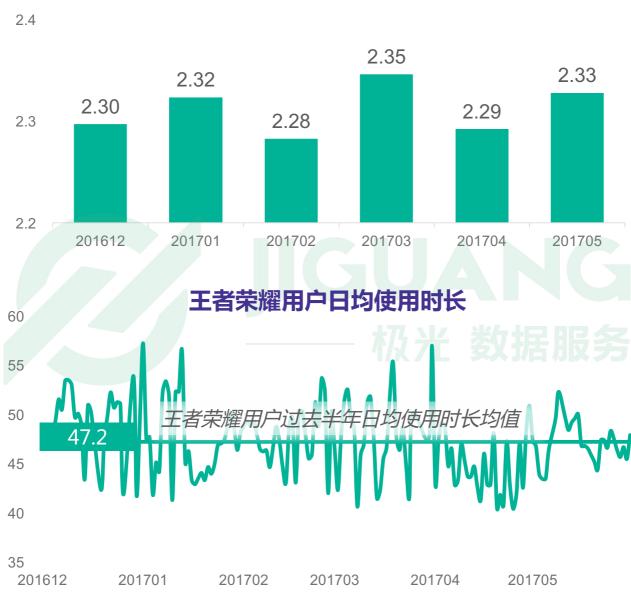


王者荣耀(用户使用习惯)

2017年5月,王者荣耀日均使用次数为2.33次

- 极光大数据显示,2017年5月,王者荣耀用户日均使用次数为2.33次
- 2016年12月至2017年5月,王者荣耀用户日均使用时长均值为47.2分钟

王者荣耀用户日均使用次数



• 数据来源: 极光iAPP

• 取数周期: 2016.12-2017.05

• 每半小时内的所有使用次数均统计为一次

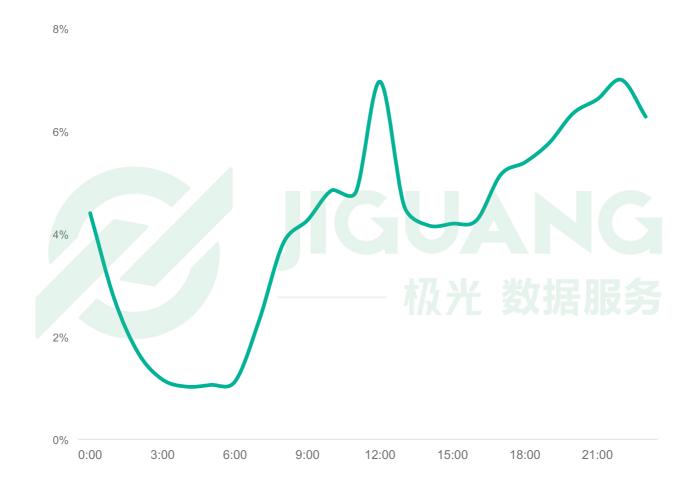


王者荣耀(用户使用习惯)

中午和夜晚为王者荣耀用户游戏高峰时段

极光大数据显示,王者荣耀用户白天游戏高峰时段为12:00-13:00,占比为6.97%;晚间游戏高峰为21:00-23:00,共占比13.63%

王者荣耀用户使用时段占比分布



数据来源:极光iAPP 取数周期:2017.05



CHAPTER 03 用户画像

王者荣耀用户:男女比例约为1:1.18,20-24岁用户占比超1/4

• 王者荣耀用户中本科学历人群占比达49.5%,对音乐、书籍和直播聊天较感兴趣,最关注的话题分别为二次元、校园社区和同城交友

王者荣耀用户画像 年龄 兴趣爱好 ≤14岁 3.5% 87.8% 音乐 15-19岁 22.2% 书籍 37.5% 20-24岁 27.0% 25-29岁 34.1% 直播聊天 25.4% 30-34岁 14.7% ≥35岁 7.2% 社交风格 性别 32.0% 二次元 校园社区 23.4% 54.1% 45.9% 同城交友 7.0% 学历 收入水平 研究生及以上 5.4% 8000以上 25.2% 49.5% 本科 17.4% 3001-8000 47.8% 高中 初中 19.8% 3000及以下 27.0%

数据来源:极光iAPP 取数周期:2017.05

小学及以下

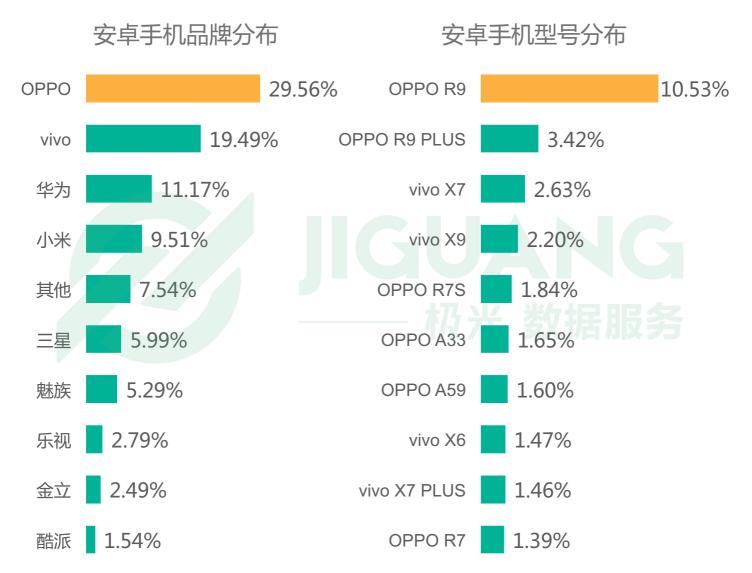
7.9%



王者荣耀用户安卓手机占比:OPPO R9占比超10%

- 极光大数据显示,使用安卓手机的王者荣耀用户中,近三成用户使用OPPO旗下产品
- OPPO和vivo包揽王者荣耀用户安卓手机型号占比top10, OPPO R9居首

王者荣耀用户安卓手机分布



^{*}取数范围:渗透率top1000的安卓机型

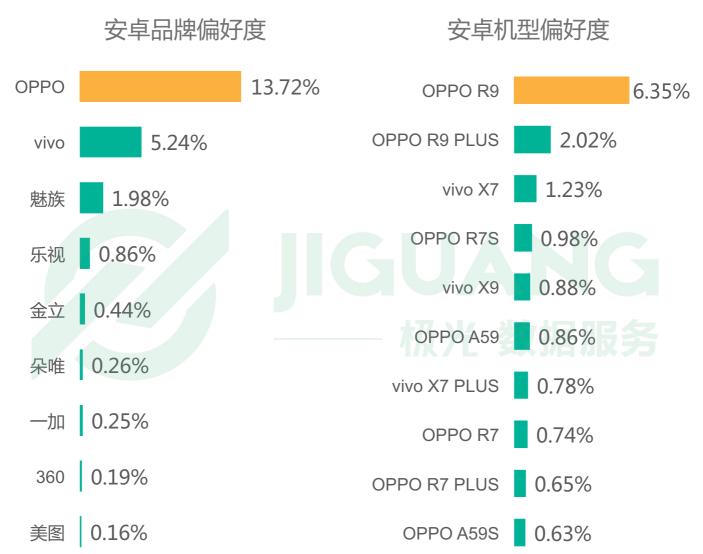
^{*}品牌分布占比=单个品牌在王者荣耀用户群体中的使用占比机型分布占比=单个机型在王者荣耀用户群体中的使用占比



王者荣耀用户安卓手机偏好:青睐OPPO旗下机型

- 极光大数据显示,王者荣耀用户最为偏好安卓手机品牌为OPPO,偏好度为13.72%
- 王者荣耀用户最为偏好安卓机型为OPPO R9,偏好度为6.35%

王者荣耀用户安卓手机偏好分析



^{*}偏好度取数范围:渗透率top1000的安卓机型

机型偏好度=单个机型在王者荣耀用户群体中的使用占比-单个机型在整体网民中的使用占比

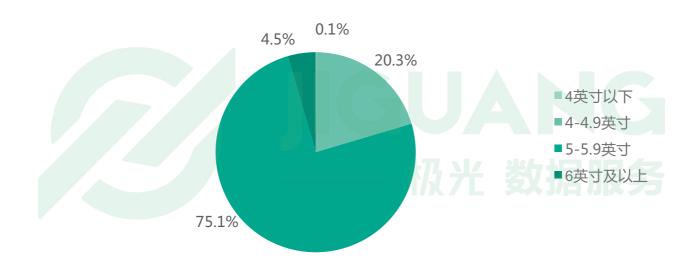


^{*}品牌偏好度=单个品牌在王者荣耀用户群体中的使用占比-单个品牌在整体网民中的使用占比,例如华为 手机用户在该玩家群体中占比 11.17%,接近或低于其在整体市场的占比 ,故华为品牌的偏好度没有列 入前10位

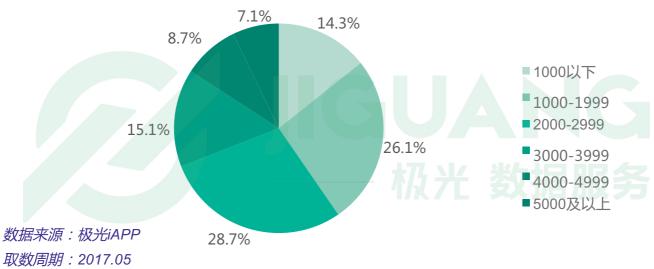
超七成用户设备尺寸为5-5.9英寸

- 极光大数据显示,75.1%王者荣耀用户设备主屏幕为5-5.9英寸
- 王者荣耀用户机型价格分布占比最高为2000-2999元,占比28.7%

王者荣耀用户设备主屏幕尺寸占比分布



王者荣耀用户机型价格占比分布



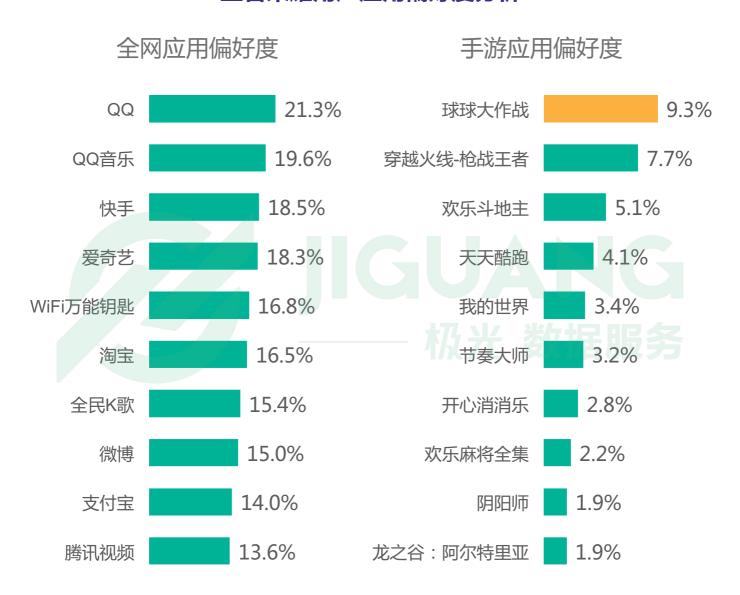
包含苹果手机



王者荣耀用户:对腾讯旗下产品较为青睐

- 极光大数据显示,王者荣耀用户最为偏好应用QQ、QQ音乐和快手
- 王者荣耀用户最为偏好的手游为球球大作战,其次为穿越火线-枪战王者

王者荣耀用户应用偏好度分析



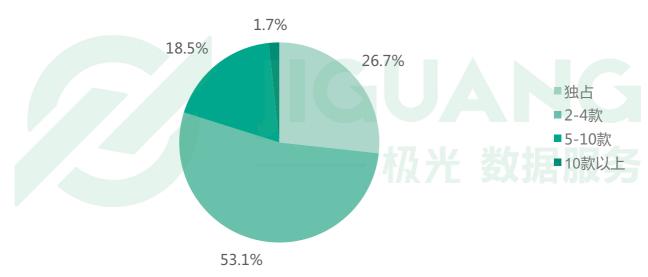
*偏好度取数范围:在王者荣耀用户中达到渗透率top1000的全网应用或渗透率top500的手游应用 *全网应用偏好度=单个应用在目标人群中的安装占比-单个应用整体网民的安装占比; 手游应用偏好度=单个手游应用在目标人群中的安装占比-单个手游应用整体网民的安装占比,



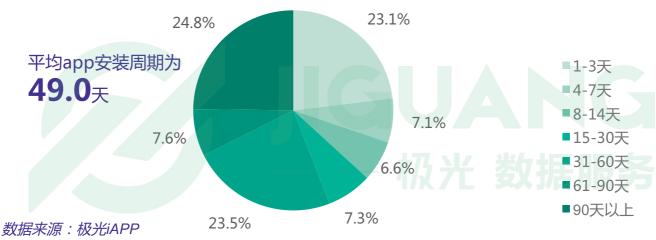
26.7%王者荣耀用户未安装其他手游应用

- 极光大数据显示, 26.7%王者荣耀用户未安装其他手游应用
- 王者荣耀平均安装周期为49.0天

王者荣耀用户手游安装数量分布



王者荣耀用户安装周期分布



取数周期:2016.12-2017.05

统计周期内未卸载的用户按照安装周期为120天纳入平均周期计算

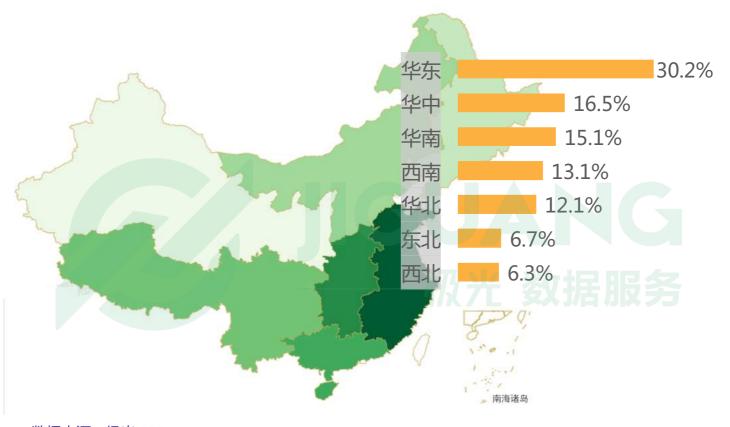


约1/3王者荣耀用户来自华东地区

- 根据极光大数据统计,王者荣耀用户相比全国网民分布更偏向二三线城市
- 华东地区的王者荣耀用户最多,占30.2%



王者荣耀用户地区分布



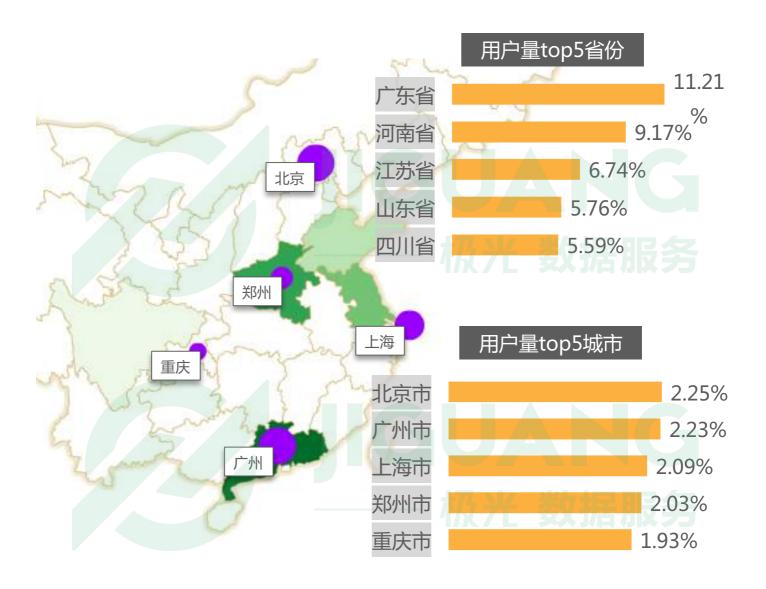
数据来源:极光iAPP 取数周期:2017.05



王者荣耀用户占比最高省份为广东省

• 根据极光大数据统计,王者荣耀 11.21%用户来自广东省,2.25%用户来自北京市

王者荣耀用户省份及城市分布概况



数据来源:极光iAPP 取数周期:2017.05



报告说明

1. 数据来源

极光大数据,源于极光云服务平台的行业数据采集及极 光iAPP平台针对各类移动应用的长期监测,并结合大样 本算法开展的数据挖掘和统计分析

2. 数据周期

报告整体时间段:2016年12月-2017年5月

具体数据指标请参考各页标注

极光 数据服务

3. 报告其他说明

极光数据研究院后续将利用自身的大数据能力,对各领域进行更详尽的分析解读和商业洞察,敬请期待

关于极光

极光(www.jiguang.cn)是中国领先的移动大数据服务商。其团队核心成员来自腾讯、摩根士丹利、豆瓣、Teradata和中国移动等公司。公司自2011年成立以来专注于为app开发者提供稳定高效的消息推送、统计分析、即时通讯、短信和社会化分享组件等开发者服务。至今我们已经服务了超过50万款移动应用,累计覆盖超过80亿个移动终端,月独立活跃设备超过7亿,产品覆盖了中国国内90%以上的移动终端。基于积累的海量数据,我们拓展了在大数据领域的产品,包括极光广告服务和极光数据服务。极光致力于为各行各业节约开发成本,提高运营效率,优化业务决策。

极光产品线

极光开发者服务:高效稳定SDK、节约开发资源、增强用户体验、提升业务效率

极光广告服务:精准锁定目标用户,量身定制广告投放策略,提高运营效率

极光数据服务:解析目标客户,洞悉行业趋势,跟踪企业运营情况,帮助企业决策者提升决策效率



业务咨询请联系





Kenneth

Tel: +86 138-0296-0066

Email: kenneth.tang@jiguang.cn

数据改变世界

