

2017年10月移动游戏Benchmark

TalkingData移动数据研究中心 2017年11月



Benchmark解读

付费率

iOS平台付费率环比提升明显

2017年10月,移动游戏付费率在 Android和iOS平台整体保持稳定,其中,iOS平台休闲类移动游戏的付费率 环比上月增长3.6%。

活跃度

iOS平台周活跃率有所增长

2017年10月,Android和iOS平台移动游戏用户的活跃度(Dau/Mau)环比上月有所提升,从周活跃率看,iOS平台整体的增长幅度高于Android平台,从月活跃率看,Android平台有所增长,而iOS平台则有所下降。

留存率

Android平台棋牌游戏留存上升

2017年10月,移动游戏用户的一日玩家比例在Android和iOS平台整体保持平稳,其中,Android平台棋牌类移动游戏的一日玩家比例相比上月下降2.4%,其次日留存率和7日留存率则分别环比上升15.4%和7.7%。

时长&次数

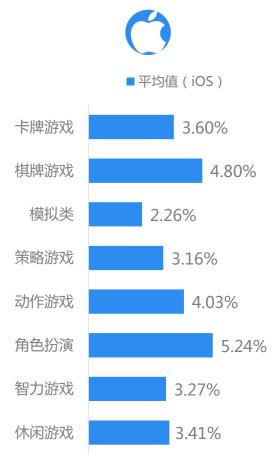
移动游戏次数和时长相对稳定

2017年10月,从移动游戏用户的日均游戏次数看,Android平台整体环比上月有所提升,iOS平台略有下降;从移动游戏用户的平均每次游戏时长看,Android和iOS平台均环比上月有所下降。

数据来源:TalkingData 移动数据研究中心, 2017年10月 Android和iOS平台

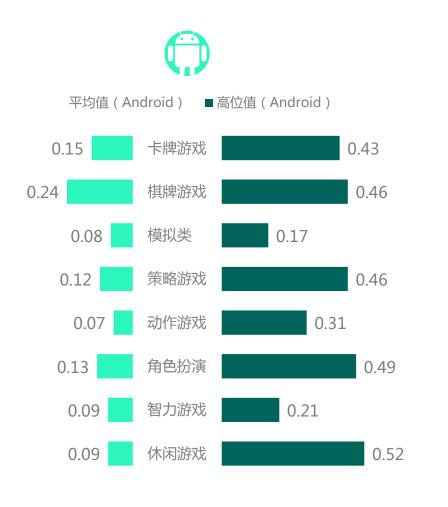
Benchmark数据:付费率(%)





数据来源:TalkingData 移动数据研究中心, 2017年10月 Android和iOS平台

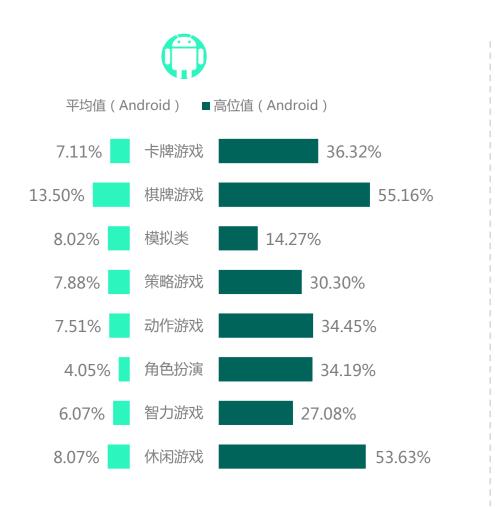
Benchmark数据: DAU/MAU

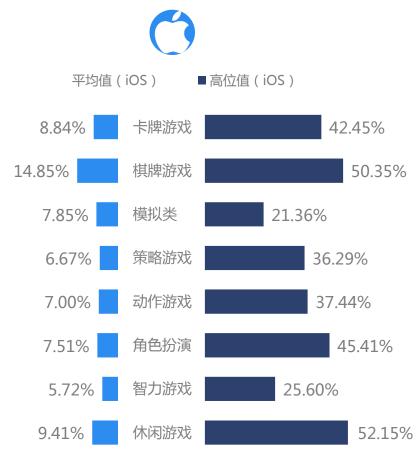




数据来源:TalkingData 移动数据研究中心, 2017年10月 Android和iOS平台

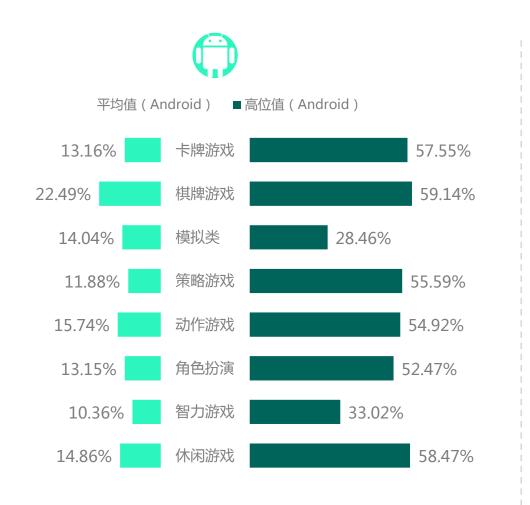
Benchmark数据:周活跃率(%)

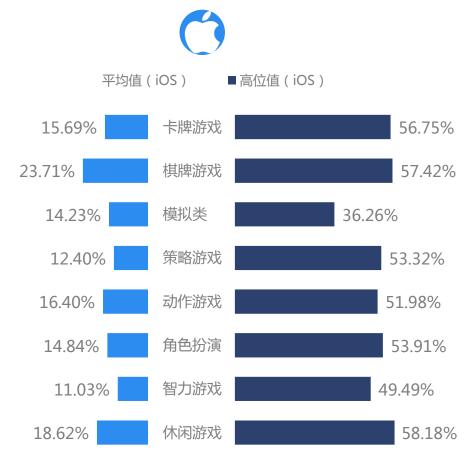




数据来源:TalkingData 移动数据研究中心, 2017年10月 Android和iOS平台

Benchmark数据:月活跃率(%)

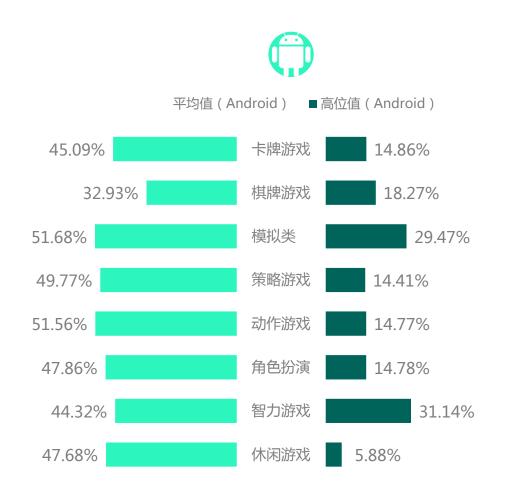


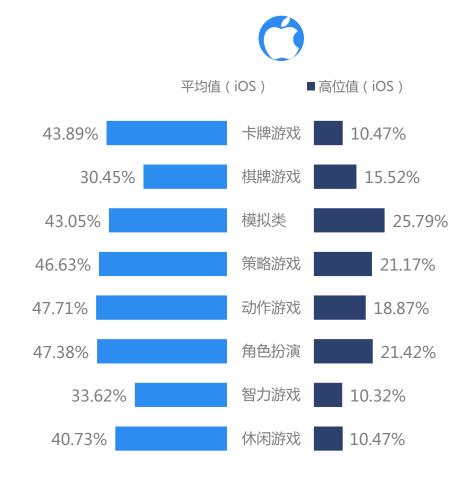


数据来源:TalkingData 移动数据研究中心, 2017年10月 Android和iOS平台

6

Benchmark数据:一日玩家比例(%)

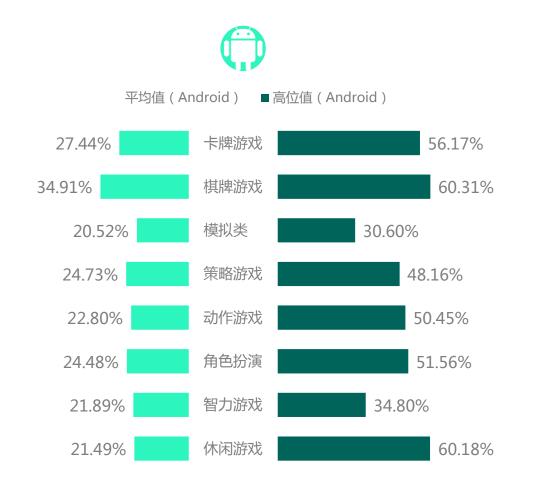


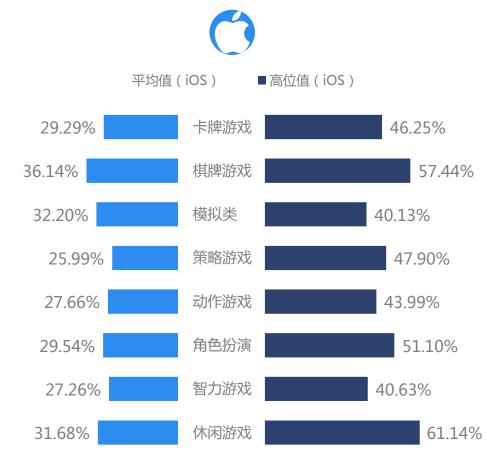


数据来源:TalkingData 移动数据研究中心, 2017年10月 Android和iOS平台

7

Benchmark数据:次日留存率(%)

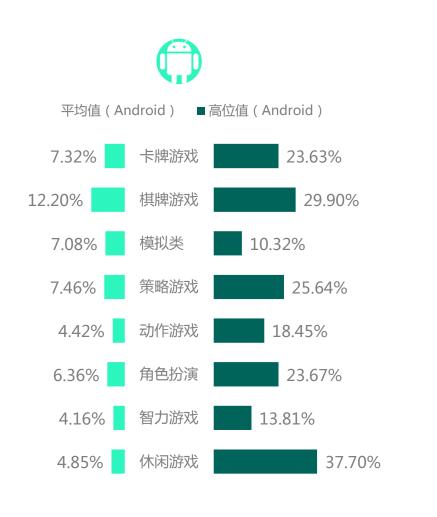


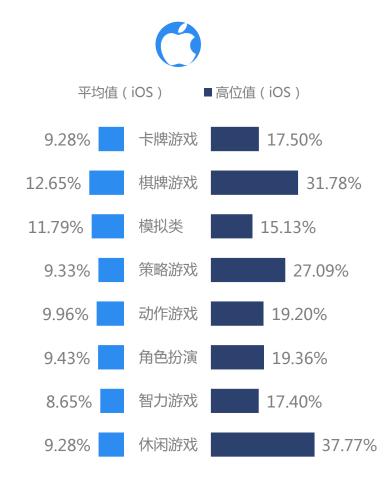


数据来源:TalkingData 移动数据研究中心, 2017年10月 Android和iOS平台

8

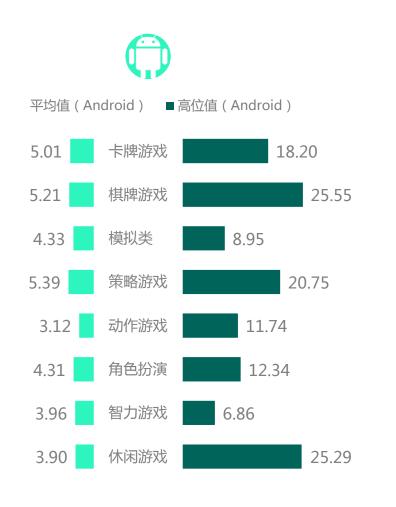
Benchmark数据:7日留存率(%)





数据来源:TalkingData 移动数据研究中心, 2017年10月 Android和iOS平台

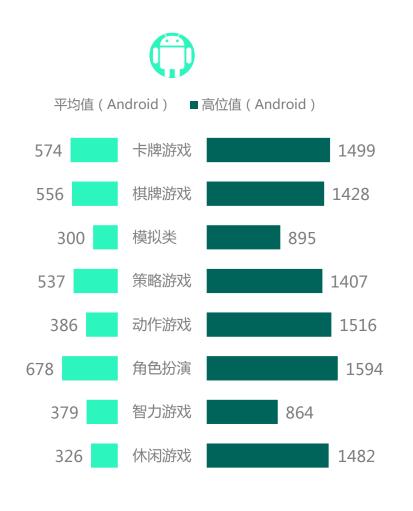
Benchmark数据:日均游戏次数(次)





数据来源:TalkingData 移动数据研究中心, 2017年10月 Android和iOS平台

Benchmark数据:平均每次游戏时长(秒)





数据来源:TalkingData 移动数据研究中心, 2017年10月 Android和iOS平台

关于TalkingData

- TalkingData 成立于2011年,致力于用数据改变企业决策,用数据改善人类生活。目前已完成C轮融资,是中国领先的独立第三方数据服务提供商,在全球开设多个分支机构。
- 融合了互联网"开放精神"和传统IT"严谨服务"的企业文化,为客户提供独树一帜,融创新与严谨为一体,全方位智能数据解决方案。业内独一无二的TalkingData智能数据平台,集海量数据、极致的技术和专业的咨询服务为一体,逐步打造开放的数据生态,为客户带来独特的数据价值。
- · 目前,TalkingData智能数据平台覆盖超过**7亿**/月活跃独立智能设备,客户既包括像Google、腾讯、 滴滴出行等互联网企业,也包括中国银联、招商银行、欧时力、碧桂园等传统行业巨头。

报告说明

• 数据来源

TalkingData数据中心数据来自TalkingData AppAnalytics、TalkingData GameAnalytics、TalkingData Ad Tracking的行业数据采集,以及诸多合作伙伴的数据交换,如应用市场、渠道、运营商等多种不同来源的数据复合而成。

• 数据周期

• 2017年10月

・概念定义

• 平均值:即指,某类型下全部游戏在某个游戏数据指标的平均值。

• 高位值:即指,某类型下头部游戏在某个游戏数据指标的平均值。

TalkingData



移动观象台

移动观象台

纵览行业数据,解析移动趋势

mi.talkingdata.com







移动观象台



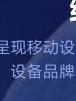
应用排名

洞悉市场动态,提供最新Android应 用排行,针对单款应用绘制人群画像



公众号排名

通过对自媒体人的账号和文章进行甄别 分析,获悉最火爆的微信公众号排行



终端指数

呈现移动设备趋势,提供最受欢迎的设备品牌、分辨率、操作系统等



数据报告

最权威的互联网行业报告,并针对热门行业、热门事件进行重点分析



市场洞察

基于大量移动互联网用户数据洞察用 户特征,展现市场应用热度



人迹地图



移动观象台

谢谢

mireport@tendcloud.com

