



教育科技: 趋势与启程 2019

2019全球教育科技创新50



《2019全球科技创新50》系列报告

着眼于11个行业，EqualOcean及亿欧公司出品了一系列关注全球创新机会的报告。最前沿的科技正在最深刻地改变和影响这些行业，而它们则将塑造未来的全球经济图景。

2019年12月的北京，全球创新者年会WIM上，本系列报告同步发布。



人工智能



汽车出行



消费科技



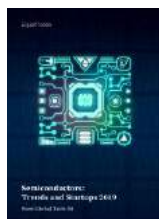
企业服务



金融科技



医疗科技



半导体芯片



房&家



零售科技



智能制造

目录

p. 4	导语
p. 5	报告亮点
p. 6	全球“教育科技创新50”榜单
p. 7	全球教育行业总览
p. 10	科技塑造教育的未来
p. 12	STEAM教育
p. 13	语言学习
p. 14	职业培训
p. 15	通往未来教育之门
p. 16	附录

导语

当科技不断融入教育行业，教育科技（EdTech）这一新兴产业应运而生——向左看，是良好的传统学习体系，即“教育”自身；向右看，是一系列预计将在未来几年推动全球经济增长的前沿科技。在宏观层面，教育科技旨在帮助教育体系更广泛、更多维地服务社会。在微观层面，它使教师与学生之间得以建立更为交互的关系，从而加速学习进程。

人工智能（AI）在教育科技产业的发展历程中扮演了至关重要的角色。它具有真正的价值，使初创企业更容易用引人遐思的故事打动投资者：就根本而言，这些算法使教师可以更为准确地评估学生地表现，改善教学方法。

机器学习正在全方位地赋能于这一产业——从内容推荐，到教学辅助工具（诸如可执行特定任务的对话机器人、语音合成及语音识别）。连续的形成性评估数据被输入自适应算法，从而输出工作程序。其可自动评估学生的表现并针对其长处及短板提供见解，从而大量节省教师的时间及精力。

此外，AR/VR, 甚至区块链等其他技术，都使全球各地的公司正从人们对高质量教育的不断增长的需求中获益。在过去的几年中，教育科技产业在美国的市场规模一直在以8.3%~9.3%之间的速度增长。市场中的弄潮儿无独有偶——2018年四季度，美国教育辅助服务行业的企业收入总计达181亿美元，同比增长7%，环比增长0.9%。

一切尚才刚刚开始。

Qasim Khan

EqualOcean, 分析师

qasim@equalocean.com

Zhang Fan

EqualOcean, 联合创始人

zhangfan@equalocean.com

Huang Yuanpu

EqualOcean, 创始人

yuanpu@equalocean.com

报告亮点

6万亿美元

全球教育市场规模

预计2025年将达到8万亿美元

2.52万亿美元

全球教育科技市场规模（2020E）

2018年为74.5亿美元



52亿美元

2018年中国金融科技初创
企业险资注入总量

其规模超过美国市场的3倍



276
rounds

2019年上半年中国、美国、印度及欧盟
地区教育科技产业投融资交易总笔数

126亿美元

全球AR/VR教育科技应用支出
(2025E)



105亿美元

全球语言学习市场规模（2025E）

2019年全球教育科技初创公司 Top 50

EqualOcean筛选了在过去一年中获得资本市场的投资，融资轮次主要集中在B轮到C轮的公司。他们成立时间均在进10年以内，是用技术驱动教育行业变革的创新者。我们绘制了一份教育科技初创企业榜单。我们认为，这些公司具有扩大规模并成长为全球领导者的潜能。

STEAM教育
理念*

职业教育

语言培训

服务与解决
方案

ECE幼儿教育

Labster

Accelerate Learning
THE LEADER in Pre-K-12 STEAM EDUCATION

洋葱学院

pi-top

美术宝 艺考

面啦啦

爱智康

crehana

MEL Science

doubt nut
पढ़ना हुआ आसान

LEGENDS OF LEARNING

火花思维

THINK 豌豆思维

震乐湾

核桃编程

codeverse

WhiteHat Jr

MATHPRESSO

TOPICA
TOPICA EDTECH GROUP

shawacademy

IB Academy

Academy X¹

3节课
sanjiek.com

Jolt

PlusOne

Lambda

Hone

meten
INTERNATIONAL EDUCATION GROUP

Acadsoc

Think CERCATM

lingokids

叽里呱啦

Mrs Wordsmith

ROYBI[®]

爱学习

ClassDojo

CLASSTING

securly://
Video Filtering 2.0 for Schools

Classcraft

Riiid!

epic!

小麦助教
为教育产业赋能

MENTOR COLLECTIVE

lalilo

小羊教育

晓羊教育
XIAOYANG EDU

tinkergarten

pratilipi

KAI SHU

AMIRA LEARNING

*即科学 (Science) , 技术 (Technology) , 工程 (Engineering) , 艺术 (Arts) , 数学 (Mathematics) 多位一体的多学科融合综合教育模式

全球教育行业总览

教育产业在全球拥有6万亿美元的市场规模，到2025年，这一数字预计将会上涨至8万亿美元。

来自政府、企业、家长及个人和的教育及培训支出将持续增长至历史最高水平，预计到2030年这一数字将达到10万亿美元。

全球教育行业投融资总额正在稳定增长——部分归功于各国政府为提高其公民识字率所做出的努力。很多国家不断上涨的中产阶级比例向群众展示了教育的价值。在未来，这还会进一步加强。

数据显示，**风险投资在教育领域的注入金额也在不断提高——从2014年的20亿美元上升至2018年的80亿美元**。这一数字有望持续增长，但并不是在全球平均分配。

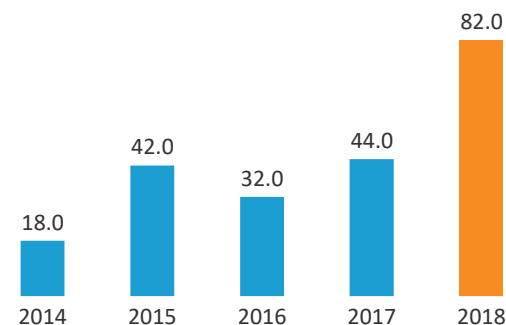
过去四年间，一级市场注入教育行业的资金总额在许多国家和地区都有所增加。而其在中国的增长速度已经远超世界任何其他国家。在这些流入到中国企业的资金中，有一半以上是来自海外的风投企业。

其因有二。

首先，中国的人口总量位居世界之首。这也使得中国拥有基数最为庞大，并仍在持续扩大的中产阶级群众——而他们深谙教育的价值。

其次，中国虽不以极强的技术创新力闻名于世，却拥有着他人无法比拟的兼收并蓄之能。而正是这种不断发展的技术素养助力并确保着千万中国

全球教育行业vc投资额, 亿美元



数据来源: HoloniQ, EqualOcean 分析

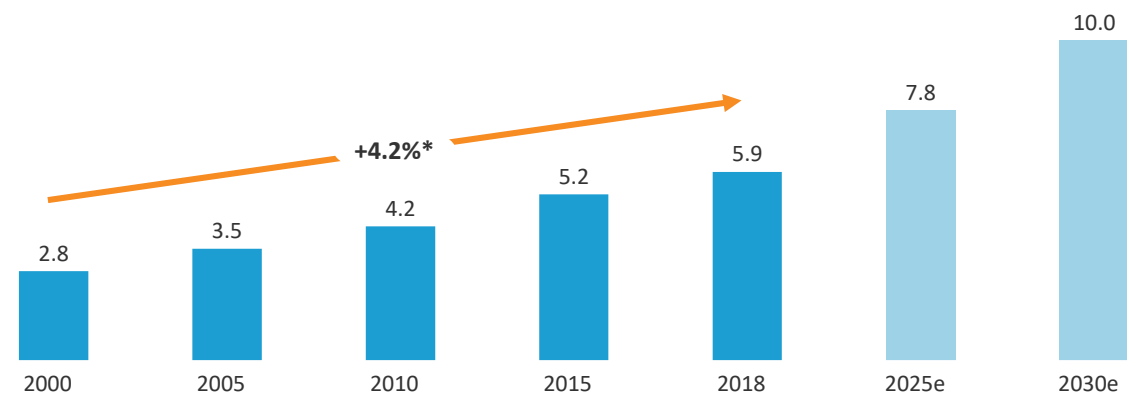
企业得以时刻立身于时代的最前沿。

2018年最值得瞩目的一点是投资者们对研究基于AI的学习程序这一领域的初创企业的浓厚兴趣——其相关产品基本主导了这一产业所有的投融资动向。纵观全年，全球共有197家公司获得了总计29亿美元的资金，用以开发基于AI的学习产品。

美国调研机构Metaari首席研究员山姆·S·阿德金斯 (Sam S. Adkins) 表示：“基于AI的学习是一个美国相较于中国在目前仍处于主导地位的领域。”

截至目前，全球针对基于人工智能的学习领域的企业的投融资的大部分流向了102家美国公司，募集资金总额达17.8亿美元。相比之下，流向共计12家中国企业的2.197亿美元则相形见绌，仅占全球对该领域公司投资的10.3%。

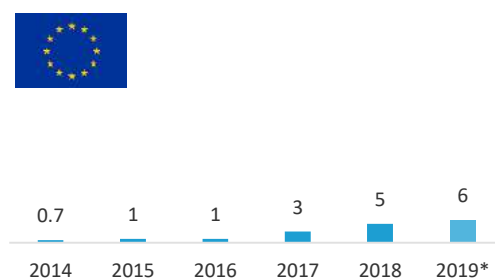
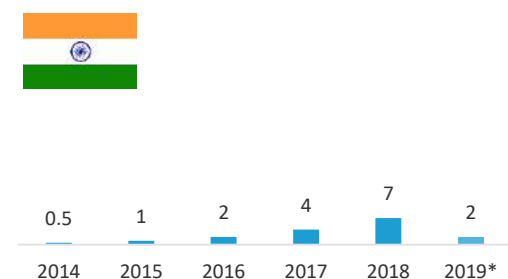
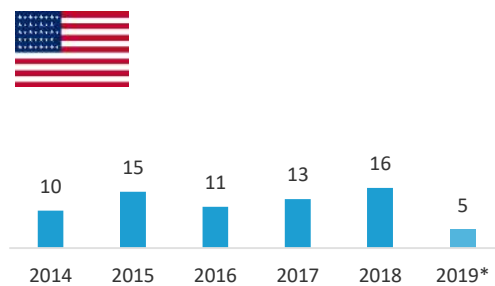
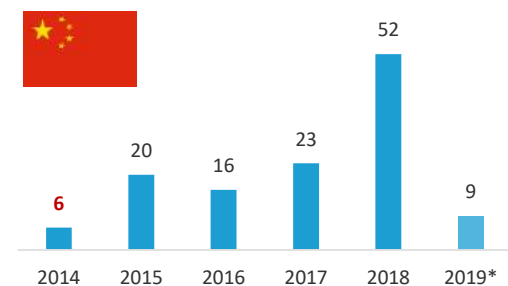
2000-2030E全球教育总支出, 万亿美元



*年复合增长率 (CAGR)

数据来源: HoloniQ, EqualOcean 分析

全球四个代表地区的教育行业vc投资总额, 亿美元



*2019年1月-2月

数据来源: Crunchbase database, HolonIQ, EqualOcean 分析

2018年, 印度有25家该领域公司获得总计2.277亿美元的投资; 其次是以色列, 为1.695亿美元。”

基于游戏来促进学习的教育公司, 在2018年的投融资总额迎来急剧上升。纵观全年, 总计22.5亿美元的资金流入133家该垂类的企业, 同比翻番。同年, 共计74家位于移动学习细分的公司斩获了总量超过19.6亿美元的资金——其主要被4家中国企业收入囊中, 包括作业帮及一起作业。

显然, 教育科技正在成为一种全球级现象, 并且随着分发及平台像全球扩张。EdTechXGlobal在2016年的一份报告中提到, 全球教育科技市场预计将以每年17.0%的速度增长, 预计到2020年将达到2520亿美元。

美国正在这一领域稳步迈进。与此同时, 亚洲市场正经历着该行业最快的投融资增长。而在欧洲, 也已经看到了向上的趋势; 但其教育科技市场仍处于一个投资不足且较为分散的状态。

教育科技是什么?

作为教育与科技的融合产业, EdTech教育技术是通过学习和教学过程和资源进行策略设计、管理和实施来加强知识、调解和提高学习和绩效的研究以及对理论、研究、符合伦理道德的最佳实践。它尚且处于襁褓期, 但作为向学生提供根据

其个人能力而定制的个性化课程与学习方案的工具, 教育科技亦向世人展示着它的空间与潜能。

教育科技通过分析, 开发, 设计和评估教学环境及教材, 帮助提高师生水平。还应用于解决教育问题, 以提高学习动力、增强纪律性、降低辍学率、抑制校园暴力、提升基本素质及形成批判性思维等。

教育科技通过解放由班级所带来的局限性, 达到降低教学成本的目的。具体而言, 一位老师很难做到在照顾到所有水平参差不齐的学生的同时, 按照一个标准的课程进度进行统一教学。而通过自动能力评测体系及课程难度系数调整程序, 教育科技可以为学生个体与班级整体创造双赢局面。

在过去, 教育曾是一块斑驳的黑板, 一位讲台前的老师, 以及将教室填满的课桌椅。如今, 教学可以位于线上, 思想可以处于云端——学生得以进行3D浸入式的学习, 并通过门户上传作业。

这就是教育科技的兴起。

教育机构对软件解决方案的投资多于对其技术硬件的投资。电子学习, “自带设备”, “游戏化”和虚拟现实正愈发盛行。使教学得以向学生中心导向转变, 而课堂则朝向以研究与课题为基础。

全球教育科技产业VC投资概况

发达国家的教育科技市场在2000年代得到了推动。可靠的ICT网络使初创企业能够提供可扩展的教学解决方案，得以建立学生与同学间、与老师间以及与在线课程之间的联系。

2019年上半年，全球教育科技融资总额达到35亿美元，涉及400多家行业公司。我们发现其中有90笔交易单笔金额超过500万美元，它们当中大多数被来自中国的初创企业斩获。

与去年相比，今年的交易总额目前还远远不及，但在两年间最大的变化是赋予中国相关企业巨额融资正在增多。在2019年上半年，大多月份都发生了单笔交易金额1亿美元以上的风险投资。

从以上数据可以看出，就获得投资笔数及交易总额而言，来自中国的初创企业显然在2019年上半年处于教育科技赛道的领先地位。

在过去五年中，中国一直引领着教育行业VC的增长。

根据EDU Insight的统计，在中国总共发生过教育科技投融资事件167起。除去未披露具体额度的交易，共募集资金92.9亿元。这一数字与2018年上半年的342起投融资相比，减少近一半——但这却并没有妨碍教育科技各细分行业的快速发展。

美术教育，儿童编程等领域得到了资本的广泛关注。随着中国陆续将体育、艺术、其他学科以及综合素质评估纳入考评标准，加之课外辅导服务市场的逐步开放，素质教育细分赛道将在2019年下半年继续吸引投资，同时同业竞争也更加激烈。

美国教育科技企业融资全球位列第二

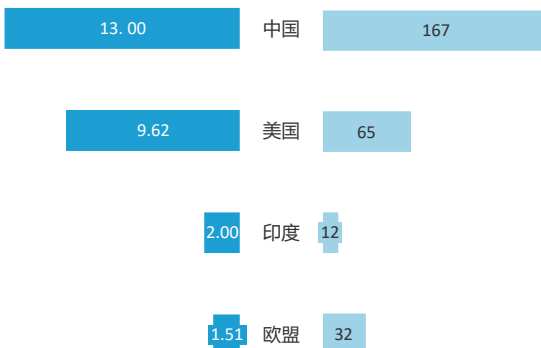
EdSurge报告称，在2019年上半年，美国教育科技企业在65笔投融资交易中筹集了9.62亿美元，是自2015年以来的最高水平。

而在2018年同期，该数字分别为62笔和7.5亿美元。

其中有2家企业斩获了单笔交易金额超过1亿美元的头笔交易——分别为加州在线学习平台提供商Coursera在E轮融资中筹集的1.03亿美元；以及总部位于纽约的Andela在D轮融资中筹集的1亿美元，后者旨在发展中国培训程序员。

2019年H1全球教育科技VC投资概况

交易总额（亿美元） 融资总笔数



数据来源：Crunchbase database, EdSurge, EqualOcean 分析

这两笔交易占2019年上半年全美教育科技公司融资总额的21%。

与此同时，世界其他地区的教育科技企业也纷纷吸引了大量的风险投资。

三家中国公司获得了总额在亿量级的D轮融资——其中有两家提供在线课外辅导服务的企业，达达英语（Dada）和高思教育（Gaosi Education），分别获得2.55亿美元和1.4亿美元融资；另外在线作业平台Knowbox筹集了1.5亿美元。

根据HolonIQ Asia的报告，大洋洲及欧洲的教育科技企业投融资活动也在过去六个月中发生了积极的变化——前者幅度较大，后者较小；预计未来六个月以上在两个地区均将保持持续增长的态势。

除此之外，亚洲和大洋洲的企业预计下半年会有较为显著的变化；而北美企业则倾向于认为市场情况会相对稳定——受访者中有30%表示前六个月和未来六个月都会有积极变化发生。

科技塑造教育的未来

人工智能

人工智能的扩大了教育的应用场景，从推动提高学生的学习效率，到帮助教师改进他们的教学方法和教学内容，使教育变得更加个性化，并改变大班教育的传统教学方式——线上教育的体验上，不仅有不断改良的教师声音，还包括卡通，机器人图片以及真实的教师形象。

AI在教育中最常见的场景是帮助教师提高教学的准确性和效率。人工智能教师具有三大优势：

- AI教师可以通过多种类型的传感器，深入掌握教室中的教学数据。
- 使用AI可以为每个学生提供正确的反馈。一位人类老师只能一对一地根据学生的表现提供反馈，而AI老师可以同时为班上的每个学生做这件事。
- AI老师甚至具有更丰富的个性，尤其那些从好未来和新东方等（中国教育巨头企业）开发的AI教师，可以具有多种个性表达——例如可爱，开玩笑，幽默等，以吸引学生的注意力。

5G+AR/VR

AR / VR可以用来丰富学生的学习过程及提升其参与度。它们改变着提供教育内容的方式。通过创建一个基于真实或想象的虚拟世界来加强教学效果。AR/VR使学生不仅可以观看内容，还可以与之互动，从而实现沉浸式教学。专注会激发学生想要了解知识的渴望，同时也减少了他们接受新内容所需的认知负荷。

当前，受传统wi-fi网络传输速度的限制，以及现有VR设备过大且笨重，效率不高的约束，在线教育领域的VR和AR技术尚未充分发挥其潜力。

但随着5G技术的普及，其高带宽，宽连接，低延迟和高可靠性将使这一系列问题得到根本改善。

预计到2025年，AR/VR教育科技细分赛道每年产生的价值将达到800亿美元（其中软件为350亿美元，硬件为450亿美元）。尽管不同来源的预测可能有所出入，但它们都体现了一个事实——在未来十年这一领域将迎来巨大增长。

区块链

互联网+教育是全球教育发展与变化的大趋势。区块链技术有望在这一生态系统的建设中发挥重要作用。

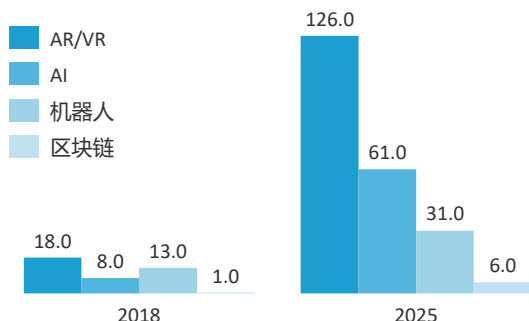
随着在线教育的普及，数字教学内容的知识产权保护一直在经受挑战。“如何使用区块链技术构建更高效的学习环境？”甚至进一步探索不同地区的教师与研究人员的合作，以解决信任和知识贡献值的问题——这些已成为在线教育CTO的头等大事。区块链技术在教育中的一些潜在用途有：

学习及备考

图书馆及其信息服务：根据大数据经济学，区块链可用于增强学校的图书馆的信息服务。

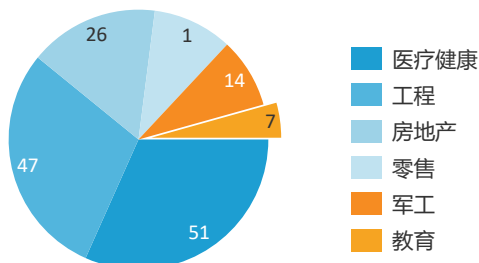
交通：基于区块链技术的拼车应用可以用于为有特殊需求的学生组织拼车，并确保所有儿童都能获得其所需的安全通勤。

全球教育科技总支出（亿美元）



数据来源：HoloniQ, EqualOcean 分析

2025年AR/VR预计软件市场规模（按类别，亿美元）



数据来源：Goldman Sachs, EqualOcean 分析

STEAM教育

STEAM教育即是科学，技术，工程，艺术和数学的简写。它打破了学科界限并锻炼学生的整体素质，受到了教育界的广泛赞誉。STEAM教育支持学生以严谨的方式认识世界，以全面创新的形式创造世界，并提高他们解决问题的能力。

具体来说，STEAM教育基于鼓励学生研习这五门学问，强调其去完成与自己的生活更相关的实践项目，从而在实践过程中应用、理解并精进各学科知识。

目前，中国主流的STEAM教育培训服务机构主要采用机器人教育，涉及编程、机械结构和工业设计方面的知识。

受益于政策支持，中国的教育产业在其发展历程中受到消费者及资本的高度关注及重视。

根据德勤在2018年8月的估算，到2018年底，中国的教育市场规模将达到2.68万亿元人民币，其中培训机构，K12和STEAM教育以及私立幼儿园是前三大细分赛道。到2020年，民办教育的总规模预计将达到3.36万亿元，到2025年将接近5万亿元，复合年增长率为10.8%。



创立时间：2015
公司总部：中国深圳
创始人：李天驰
员工数：1600

重要事件：自2017年起于每年获得数百万美元融资

业务概览

- 该公司为儿童提供在线编程课程。除2C业务外，它还为私人编程培训机构和公立学校提供在线课程和硬件服务。

事件及数据

- 编程猫学生人数已达到3147万。2019年6月，公司月收入6122万元；三季度收入超过2亿元人民币。

竞争优势

- 通过自行开发的基于图像的编码系统，向学生进行编程教学，更好地可视化教学过程。
- 该公司的创始人兼首席执行官在接受EqualOcean的独家专访中表示，该公司计划通过VR技术编写编码课程。

投资风险

- 越来越多专注于其他领域的头部玩家，如学而思教育，正在进入这一领域。

代表投资方

SAIF Partners

HILLHOUSE 高瓴资本
Hillhouse Capital

数据来源：Company website, Crunchbase database, 采访

EqualOcean

语言学习

随着经济的全球化和成本可控的技术产品的使用，语言学习市场正在迅速变化。全球化、跨境通信需求和电子学习市场的增长，以及在线语言培训初创公司的诞生多轮驱动语言学习市场的发展。

此外，不断上涨的互联网及手机用户群体以及新兴经济体都为在细分的参与者注入了机会。

Meticulous Research的报告显示，**从2019年开始，全球线上语言学习市场预计将以13.1%的复合年增长率增长，到2025年将达到105亿美元。**

全球互联网普及率和智能手机用户正在快速增长。2017年，全球互联网用户量已达到40亿人，同比增长7%；同年，手机用户亦达到50亿。

这催生了大众对在线学习产品和服务（包括语言学习）的巨大需求。其中，亚洲和其他发展中地区拥有最高的用户群和最快的互联网普及率。

此外，根据《2017年互联网世界统计》，北美互联网用户普及率为88.1%，远高于世界其他地区的49.8%。



叽里呱啦

创立时间：2014
公司总部：中国上海
创始人：谢尚毅
员工人数：50-100
重要融资事件：去年获2000万美金B轮融资

业务概览

- 公司旨在为0-8岁的儿童提供专业，有趣和系统的在线英语启蒙课程，及大量原创内容和资源，例如儿童歌曲，动画和图画书。

事件及数据

- 叽里呱啦的app拥有超过2500万注册用户。该公司在其成立后的第一个月内就吸引了100万用户，并从出版社Penguin Random House和美国风险投资公司红杉资本（Sequoia Capital）等公司筹集了2000万美元。如今，该公司称其已在中国2300个城市，城镇和乡村中共触达了“六分之一的儿童群体”。

竞争优势

- 该应用程序最初是免费的，但在公司开始与内部演员制作内容，并依靠其现有的200名教育专家、儿童心理学家和视频制作人员提供专业知识后，于2017年转为付费模式。
- 之前，该公司依靠现有的语言内容。公司以其积极的，受Facebook启发的增长战略为基础，目前正在以每月120万新用户的速度增长。

投资风险

- 该公司与中国的教育科技头部玩家VIPKid存在直接竞争

代表投资方

SEQUOIA 红杉

BAI

数据来源：Company website, Crunchbase database, 采访

职业培训

职业培训是为培养从事各种专业工作的人员，如手工艺品或技术等做准备的教育。职业教育可以处于大专，再教育或高等教育层面。

职业培训主要分为技术和非技术型。其中前者更为普遍，2017年数据显示，技术型职业培训市场占全球总量的67.45%。

从目标人群来看，职业培训更多应用于学生和办公室工作人员，其中后者对此的应用更为广泛。2017年数据显示其在全球范围占总量的76.45%。

根据研究机构的调查表明，在未来五年中，职业培训市场的收入将以9.8%的复合年增长率增长，到2024年，全球市场规模将从2019年的301亿美元达到482亿美元。



Topical EdTech Group

创立时间：2008
公司总部：越南河内
创始人：Tuan Pham
员工人数：5000
重要事件：入选2019红鲱鱼亚洲100强公司

业务概览

- 这家位于越南的教育科技初创公司提供一系列在线教育产品，例如由来自美国，澳大利亚等以英语为母语的教师教学的实时英语辅导课程，并拥有3,000项旨在提高年轻专业人员工作技能的电子学习课程。课程范围涵盖基本的Microsoft Excel到社交媒体营销和高级计算机编程，每门课程的费用在10美元至30美元之间。

事件及数据

- 到目前为止，该公司在越南和泰国拥有约150万名学生。
- 其课程大约需要10到20个小时完成，主要针对20至35岁之间的年轻人。
- 去年该公司获得5000万美元融资

竞争优势

- 该企业将微软和高通列为其最初的赞助商，如今已覆盖东南亚六个最大的国家：越南，印度尼西亚，泰国，新加坡，马来西亚和菲律宾。
- 它提供各种类型的服务，包括英语辅导和大学课程，且目前已扩展到新兴学科，如“Founders Institute”孵化项目和3D“technologies”项目。

投资风险

- 随着公司扩张，如何保证教育资源的充足和师资水平的稳定，将会影响公司的口碑和信誉。

代表投资方



数据来源：Company website, Crunchbase database

通往未来教育之门

在不久的将来就是是否还会有教室存在是一个值得探讨的问题...

尽管由于其不确定性，这一话题连同其它思考仍在业界中广泛讨论，但许多科技趋势已经开始为进一步改善全球教育生态系统奠基。

首先，借助记录学生表现及行为的大量数据，机器学习算法将推动教育行业朝着更加个性化、定制化的方向发展。

其次，诸如无线，AR / VR和物联网等先进技术及概念将使学习过程在未来实现完全的互动，并在时间和空间上更加灵活。

另外，互联方面的动向将影响数字世界与现实世界。例如，区块链和共享出行的结合可以为新兴经济体在拥堵路段为学生通勤提供安全有效的解决方案。

的确，以上方面不会马上撼动数万亿美元的传统教育产业。但它们足以说明所有的新趋势都在为创新的想法和尝试打开广阔的空间。正如我们的分析所显示的，它的发展速度和志在改善未来教育质量的愿望，已经在很多领域初见成效，并将在资本的助力下不断成长扩张，值得期待。

附录

Company name	Category	Region	Founded year	Last funding type	Last funding amount, million USD
Pratilipi	ECE	印度	2015	Series B	15.3
Tinkergarten	ECE	美国	2014	Series B	21
Amira Learning	ECE	美国	2018	Series A	5
凯叔讲故事	ECE	中国	2014	Series C	50
叽里呱啦	Language training	中国	2014	Series B	20
Mrs Wordsmith	Language training	英国	2015	Equity crowdfunding	1.4
Lingokids	Language training	西班牙	2014	Series A	6
美联英语	Language training	中国	2006	Series C	43.6
阿卡索	Language training	中国	2010	Series C	15
ROYBI	Language training	韩国	2017	Product crowdfunding	0.8
Classting	Services and solutions	韩国	2012	Venture round	4
Classcraft	Services and solutions	加拿大	2013	Series A	7.5
Mentor Collective	Services and solutions	美国	2015	Venture round	3
Riiid	Services and solutions	韩国	2014	Series C	18
晓羊教育	Services and solutions	中国	2016	Series B	21.3
爱学习教育集团	Services and solutions	中国	2009	Series D	140
小麦助教	Services and solutions	中国	2015	undisclosed	undisclosed
Lalilo	Services and solutions	美国	2016	Series A	5.5
Coursedog	Services and solutions	美国	2018	Seed	1.5
Securly	Services and solutions	美国	2012	Series B	16
ClassDojo	Services and solutions	美国	2011	Series C	35
Epic!	Services and solutions	美国	2014	Series D	30
Pi-Top	STEAM	英国	2014	Venture round	4
Accelerate Learning	STEAM	美国	2013	Private equity round	undisclosed
Legends of Learning	STEAM	美国	2016	Venture round	3.5
WhiteHat Jr.	STEAM	印度	2018	Series A	10
Mathpresso	STEAM	韩国	2015	Series B	14.5
Codeverse	STEAM	美国	2017	Seed	10
Crehana	STEAM	秘鲁	2015	Series A	4.5
MEL Science	STEAM	英国	2015	Series C	6
Labster	STEAM	丹麦	2011	Series B	21
豌豆思维	STEAM	中国	2016	Series B	undisclosed
编程猫	STEAM	中国	2015	undisclosed	56.8
火花思维	STEAM	中国	2016	Series D	85
寓乐湾	STEAM	中国	2013	Series C	undisclosed
洋葱学院	STEAM	中国	2013	Series D	42.6
画啦啦	STEAM	中国	2014	Series B+	undisclosed
美术宝	STEAM	中国	2014	Series C	40
核桃编程	STEAM	中国	2017	Series B	50
Doubtnut	STEAM	印度	2016	Seed	3.3
ThinkCERCA	STEAM, Language training	美国	2012	Funding round	undisclosed
Shaw Academy	Vocational training	加拿大	2013	Venture round	7.7
Academy Xi	Vocational training	秘鲁	2015	Series B	3
Jolt.io	Vocational training	以色列	2015	Seed	7.2
Hone	Vocational training	美国	2018	Seed	3.6
三节课	Vocational training	中国	2015	Series B	18.4
PlusOne	Vocational training	美国	2016	Seed	14.2
Topica Edtech Group	Vocational training	越南	2008	Series D	50
Lambda School	Vocational training	美国	2017	Series B	30
InterviewBit Academy	Vocational training	印度	2015	Seed	1.5

本报告所采用的数据均来自合规渠道，分析逻辑基于亿欧公司及EqualOcean的专业理解，清晰准确地反映了作者的研究观点。本报告的信息来源于已公开的资料，亿欧公司及EqualOcean对该等信息的准确性、完整性或可靠性作尽可能的追求但不作任何保证。本报告的观点不构成对任何长期结果和表现的保障。在任何情况下，本报告中的信息或所表述的意见均不构成对任何人的投资建议。

想了解更多, 请访问 www.iyiou.com 或 www.equalocean.com.
联系邮箱: contact@equalocean.com.