

Міністерство освіти і науки України
Львівський національний університет імені Івана Франка
Факультет електроніки та комп'ютерних технологій

Звіт
про виконання лабораторної роботи №2
« ГРАФІЧНА МОВА ПРОГРАМУВАННЯ SCRATCH »

Виконав:
студент 1 курсу
групи ФеП-11
Чепеляк Микола
Викладач:
Кужій Ю.І.

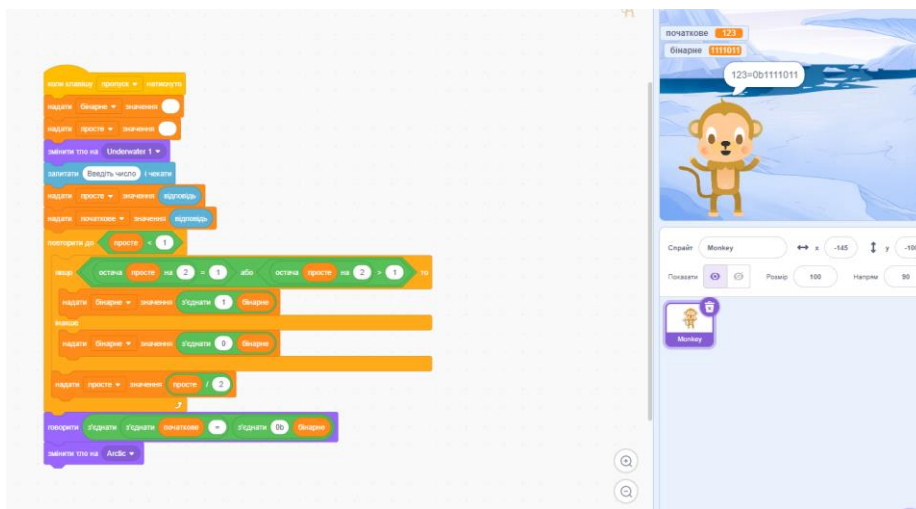
Львів – 2024

Мета роботи: Вивчити поняття: функцій, умов, булевих виразів, циклів. систем числення та навчитися переводити числа з однієї системи в іншу.

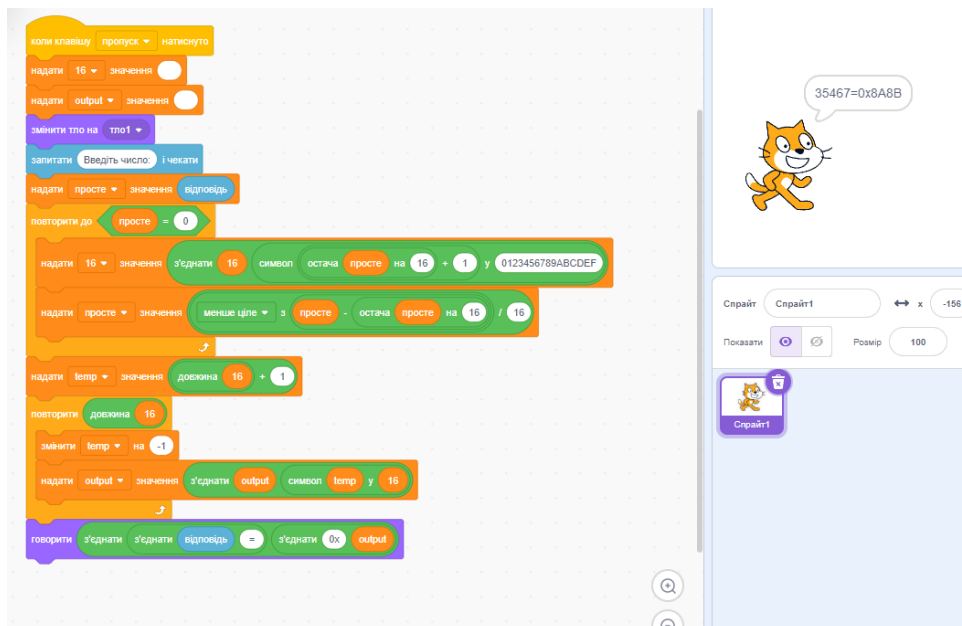
Обладнання та програмне забезпечення:

- ВМ сумісна персональна обчислювальна машина;
 - графічна мова програмування Scratch

3.1) Програма, що дозволяє ввести десяткове число і виводить його в двійковому форматі:



3.2) Програма, що дозволяє ввести десяткове число і виводить його в шістнадцятковому форматі:



[illegible]

Висновок: на цій лабораторній роботі ознайомлено з графічною мовою програмування Scratch. Нею запрограмовано компілятор простих чисел в двійкову та шістнадцяткову системи, а також запрограмовано kota, щоб він стрибав під кутом 45° та рухався по параболі до іншого краю вікна програми.