# Міністерство освіти і науки України Львівський національний університет імені Івана Франка Факультет електроніки та комп'ютерних технологій

### 3ВІТ про виконання лабораторної роботи №9 «Стрічки»

Виконав:

Студент

Групи ФЕП-11

Захарчук Адріан

Перевірив:

ас. Кужій Ю.І

#### Мета роботи:

Вивчити поняття і застосування стрічок

#### Обладнання та програмне забезпечення:

- -ІВМ сумісна персональна обчислювальна машина
- -Онлайн компілятор мови програмування Сі, доступний за посиланням <a href="https://repl.it/languages/c">https://repl.it/languages/c</a>

#### Завдання до роботи:

Написати програму на мові програмування Сі, котра використовує наступні дії над стрічками:

- пошук заданої послідовності символів;
- заміну і видалення символів і груп символів;
- порівняння і сортування стрічок;
- знаходження кількості символів у стрічках.

## ПОРЯДОК ВИКОНАННЯ РОБОТИ:

- 1. Опрацювати і засвоїти матеріал наведений в теоретичних відомостях.
- 2. Написати програму, яка реалізує введення із консолі прислів'я або афоризму із 7+ слів однією стрічкою, розбиває її на масив окремих слів із зворотнім порядком символів в словах і виводить їх в окремих рядках.
- 3. Написати програму, яка реалізує пострічкове введення із консолі списку Вашої групи (улюбленої футбольної команди, будь-якого колективу з 10+ учасників) в форматі Номер-[пробіл]-Прізвище-[пробіл]-Ім'я, а потім
  - 1) підраховує і виводить кількість відмінних (різних) імен та середню довжину прізвищ; 2) формує і виводить в алфавітному порядку список виду Номер-[пробіл]-Ім'я-[пробіл]-Прізвище.
- 4. Написати програму, яка перевіряє на правильність введену із консолі адресу електронної пошти. Правильний формат: префікс@домен1.домен2[.домен3]. Приклади: 1) правильні johndeer@gmail.com, ivan.franko@lnu.edu.ua;
  - 2) неправильні jackdoe@gmail, Іван2020@укр.нет.

- 5. В звіті навести копії екранів та написаний код.
- 6. Зробити висновки.
  - 2. Написати програму, яка реалізує введення із консолі прислів'я або афоризму із 7+ слів однією стрічкою, розбиває її на масив окремих слів із зворотнім порядком символів в словах і виводить їх в окремих рядках.

```
# Airclude < string.lb>
# Airc
```

- 3. Написати програму, яка реалізує пострічкове введення із консолі списку Вашої групи (улюбленої футбольної команди, будь-якого колективу з 10+ учасників) в форматі Номер-[пробіл]-Прізвище-[пробіл]-Ім'я, а потім
- 1) підраховує і виводить кількість відмінних (різних) імен та середню довжину прізвищ; 2) формує і виводить в алфавітному порядку список виду Номер-[пробіл]-Ім'я-[пробіл]-Прізвище.

```
1 #include <stdio.h>
                                                                                                                                                                                         Enter the number of participants (at least 10): 10
Enter the list of participants in the format (Number Surname Name):
Participant 1: 1 adrian zakharchuk
Participant 2: 2 tarsa manachynskiy
Participant 3: 3 ostap zinchuk
Participant 4: 4 nazar levandivskiy
Participant 5: 5 danilo garbich
Participant 5: 5 danilo garbich
Participant 7: 7 nazar potseluiko
Participant 7: 7 nazar potseluiko
Participant 8: 8 denys kachmar
Participant 9: 9 misha dorazh
Participant 9: 10 antoshkova alina
      #include <string.h>
#include <stdlib.h>
       #define MAX_NAME_LENGTH 50
          int number;

char surname[MAX_NAME_LENGTH];

char name[MAX_NAME_LENGTH];
 cpants[], i

t+1; j < count; j++) {

    (f (strcmp(participants[i].name, participants[i].name, participants[i]: participants[i]: participants[i]: participants[j]: participants[j]: }
}

}
}
}
}</pre>
      void sortParticipants(Participant participants[], int count) {
               for (int i = 0; i < count - 1; i++) {
    for (int j = i + 1; j < count; j++) {
        if (strcmp(participants[i].name, participants[j].name) > 0) {
                                                                                                                                                                                         Sorted participants (Number-Name-Surname):
10 alina antoshkova
9 dorazh misha
5 garbich danilo
0 germanovich ivan
8 kachmar denys
4 levandivskiy nazar
2 manachynskiy taras
7 potseluiko nazar
1 zakharchuk adrian
3 zinchuk ostap
       int countUniqueNames(Participant participants[], int count) {
    char uniqueNames[count][MAX_NAME_LENGTH];
               for (int i = 0; i < count; i++) {
                       int found = 0;
for (int j = 0; j < uniqueCount; j++) {
   if (strcmp(participants[i].name, uniqueNames[j]) == 0) {</pre>
                                        found = 1;
                                 strcpy(uniqueNames[uniqueCount], participants[i].name);
                return uniqueCount;
       double calculateAverageSurnameLength(Participant participants[], int count) {
                int totalLength = 0;
for (int i = 0; i < count; i++) {
  totalLength += strlen(participants[i].surname);</pre>
               return (double)totalLength / count;
       int main() {
                int numParticipants;
               scanf("%d", &numParticipants);
              if (numParticipants < 10) {
    printf("The number of participants must be at least 10.\n");</pre>
```

```
Participant participants[numParticipants];

printf("Enter the list of participants in the format (Number Surname Name) \n");

for (int i = 0; i < numParticipants; i++) {
    printf("Participant %d: ", i + 1);
    scanf("%d %s %s", &participants[i].number, participants[i].surname,
    participants[i].name);
}

// 1) Calculate unique names and average surname length
    int uniqueNames = countUniqueNames(participants, numParticipants);

double avgSurnameLength = calculateAverageSurnameLength(participants,
    numParticipants);

printf("\nNumber of unique names: %d\n", uniqueNames);
    printf("Average surname length: %.2f\n", avgSurnameLength);

// 2) Sort and display participants
sortParticipants(participants, numParticipants);

printf("\nSorted participants (Number-Name-Surname):\n");
for (int i = 0; i < numParticipants; i++) {
    printf("%d %s %s\n", participants[i].number, participants[i].name,
    participants[i].surname);
}

return 0;

}
```

4. Написати програму, яка перевіряє на правильність введену із консолі адресу електронної пошти. Правильний формат: префікс@домен1.домен2[.домен3]. Приклади: 1) правильні – johndeer@gmail.com, ivan.franko@lnu.edu.ua;

2) неправильні – jackdoe@gmail, Іван2020@укр.нет.

Enter an email address: adrian@gmail Invalid email address. Висновок: під час виконання цієї лабораторної роботи я освоїв роботу зі строками. Зокрема, я розробив кілька програм: для введення прислів'я та поділу його на масив окремих слів, для введення списку учасників групи з подальшим сортуванням, а також для перевірки правильності введеної електронної адреси.