Programowanie - laboratorium

Lista nr 3

Janusz Szwabiński

Napisz program, który...

- Zad. 1 ... szuka plików o zadanych rozszerzeniach w pewnych katalogach i tworzy kopie zapasowe tych zmodyfikowanych w ostatnich trzech dniach do katalogu Backup/copy-X (lub Backup\copy-X pod Windows), gdzie X to aktualna data.
- Zad. 2 ... zamieni znaki końca linii w plikach tekstowych z uniksowych na windowsowe i odwrotnie.
- Zad. 3 ... połączy kilka dokumentów w formacie pdf w jeden duży dokument.
- Zad. 4 ... wygeneruje i odczyta kody QR (wskazówka: qrcode i OpenCV.
- Zad. 5 ... sprawdzi, czy w łańcuchu znaków podanych na wejściu (np. wyrażeniu arytmetycznym) wszystkie nawiasy są poprawnie użyte, tzn. jest tyle samo nawiasów lewych i prawych, odpowiednie pary są tego samego typu oraz nawiasy są poprawnie pozagnieżdżane.
- Zad. 6 ... który pobierze z Wikipedii losowy artykuł i, jeżeli jego tytuł spodoba się użytkownikowi, wyświetli go w przeglądarce internetowej. (Wskazówki: https://en.wikipedia.org/wiki/Special:Random oraz moduły requests, BeautifulSoup i webbrowser).