

# Programowanie - laboratorium

## Lista nr 7

**Janusz Szwabiński**

Napisz program, który...

**Zad. 1** ...będzie klonem jednej z popularnych dawniej gier arkadowych. Inspiracji możesz poszukać w serwisie <http://www.classicgamesarcade.com/>. (Wskazówka: pakiet Pygame). Gra powinna zawierać:

- ekran główny z menu w stylu:
  1. Start gry
  2. Zasady gry
  3. Konfiguracja (o ile potrzebna)
  4. Najlepsze wyniki
  5. O autorze
  6. Zakończenie programu
- licznik punktów,
- proste efekty dźwiękowe,
- “licznik żyć”.