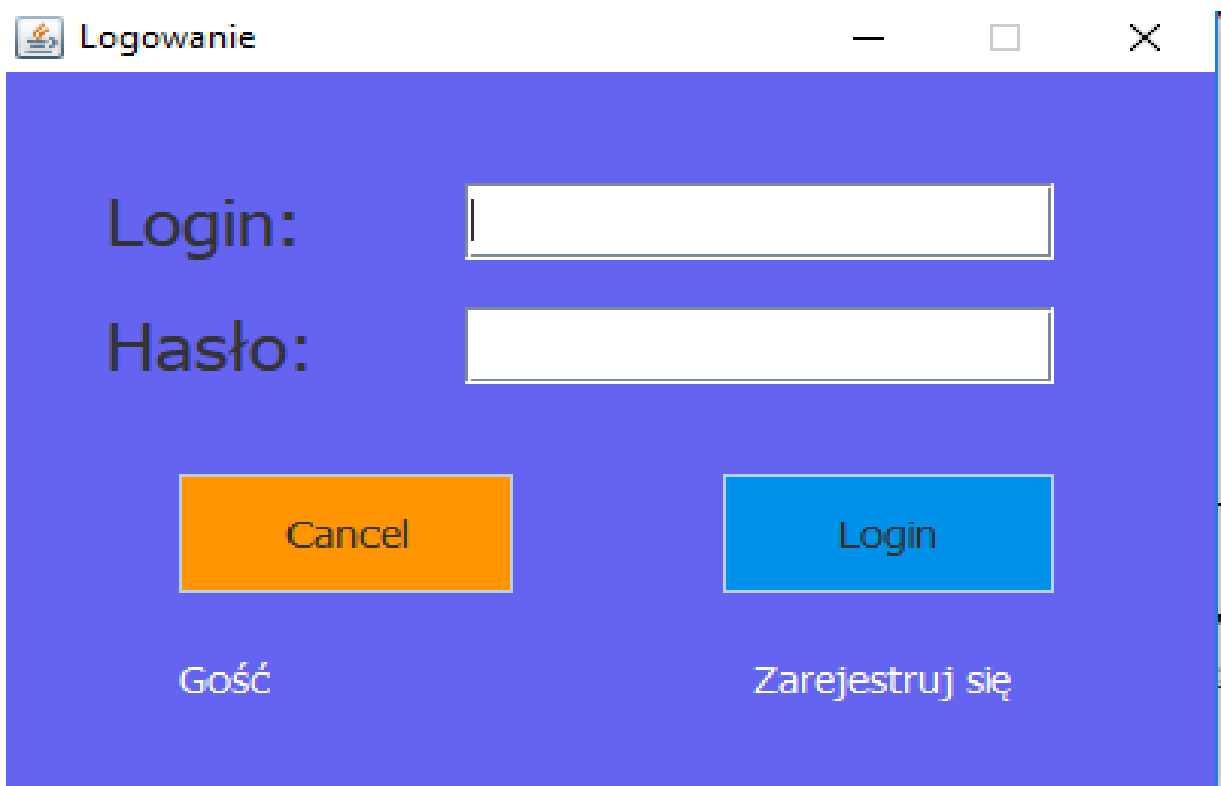


Autowymieniator

Do wykonania projektu wybrano język JAVA, ponieważ jest to język w pewni obiektowy i tworzenie programu w tym środowisku wydawało mi się być rozwiązaniem najkorzystniejszym. Program podzielono na zestaw klas i obiektów według poniższej tabeli

Użytkownik		Zamówienie		Samochód	
ID użytkownika	INTEGER	ID zamówienia	INTEGER	ID_samochod	INTEGER
Login	TEXT	ID_samochód	INTEGER	Marka	TEXT
Hasło	TEXT	ID_użytkownik	INTEGER	Rok	TEXT
rola	TEXT	Data_start	TEXT	Cena	TEXT
		Data_stop	TEXT	Status	TEXT
		status	TEXT		

Założenia projektowe zakładają stworzenie wypożyczalni dla 3 użytkowników, gość, użytkownik i administrator z których każdy ma inne uprawnienia ukazane na diagramie UML. Poniżej przedstawiono zrzuty poszczególnych okienek programu.



The screenshot shows a Java Swing window titled "Logowanie". The window has a blue background. It contains two text labels, "Login:" and "Hasło:", each followed by a white rectangular input field. Below these fields are two buttons: an orange button labeled "Cancel" and a blue button labeled "Login". At the bottom of the window, there are two text links: "Gość" and "Zarejestruj się". The window has a standard title bar with a minimize button, a maximize button, and a close button.

Po uruchomieniu programu pojawia się okno logowania, gdzie użytkownik może zalogować się na swoje konto lub przenieść się do okna „Zarejestruj się” w celu stworzenia okna użytkownika lub „Gość” w celu obejrzenia dostępnych aut.

Rejestracja

Podaj login

Podaj hasło:

Podaj hasło Ponownie:

Cancel Rejestruj

Zaloguj się

W przypadku chęci rejestracji w systemie konieczne jest podanie nazwy oraz hasła użytkownika wpisanego dwa razy. Po utworzeniu konta można wrócić do okna „Zaloguj się w celu zalogowania do programu.

Gość

ID_samochod= 12,
marka= aaa,
rok= 2222,
cena= 3330,
status= wolny

ID_samochod= 13,
marka= aaa,
rok= 2222,
cena= 333,
status= wolny

ID_samochod= 15,
marka= ford,
rok= 2135,
cena= 1000000,
status= wolny

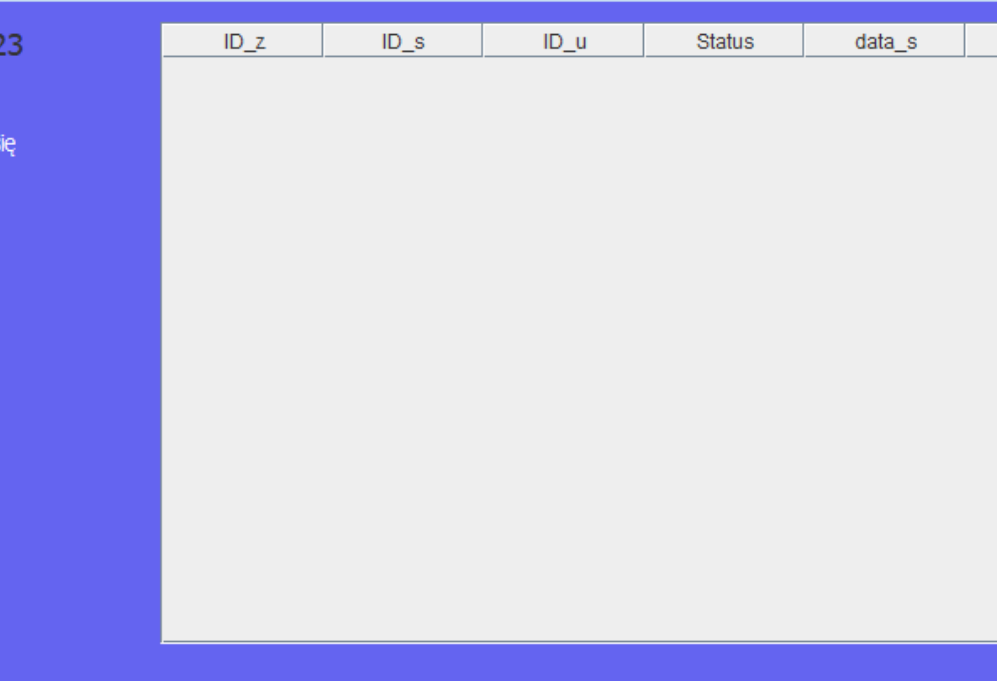
ID_samochod= 16,
marka= aaa,
rok= 2222,
cena= 3330,
status= wolny

☒ Wolny
☐ Zarezerwowany
☐ Wypożyczony

Wyświetl Samochody

Logowanie

Po wybraniu opcji „Gość” przeniesiemy się do okna gdzie można przejrzeć liczbę dostępnych samochodów, a następnie wrócić do opcji logowania.



Panel Użytkownika

Przełóż historię zamów auto

Witaj 123

Wyloguj się

ID_z	ID_s	ID_u	Status	data_s	data_s
------	------	------	--------	--------	--------

Logując się do swojego konta użytkownik ma podgląd historii wypożyczania, oraz opcje zamówienia auta.

Panel Użytkownika

Przełóżaj historię

zamów auto

Podaj datę rozpoczęcia wypożyczenia

20:38:57

2018-06-10

Podaj datę zakończenia wypożyczenia

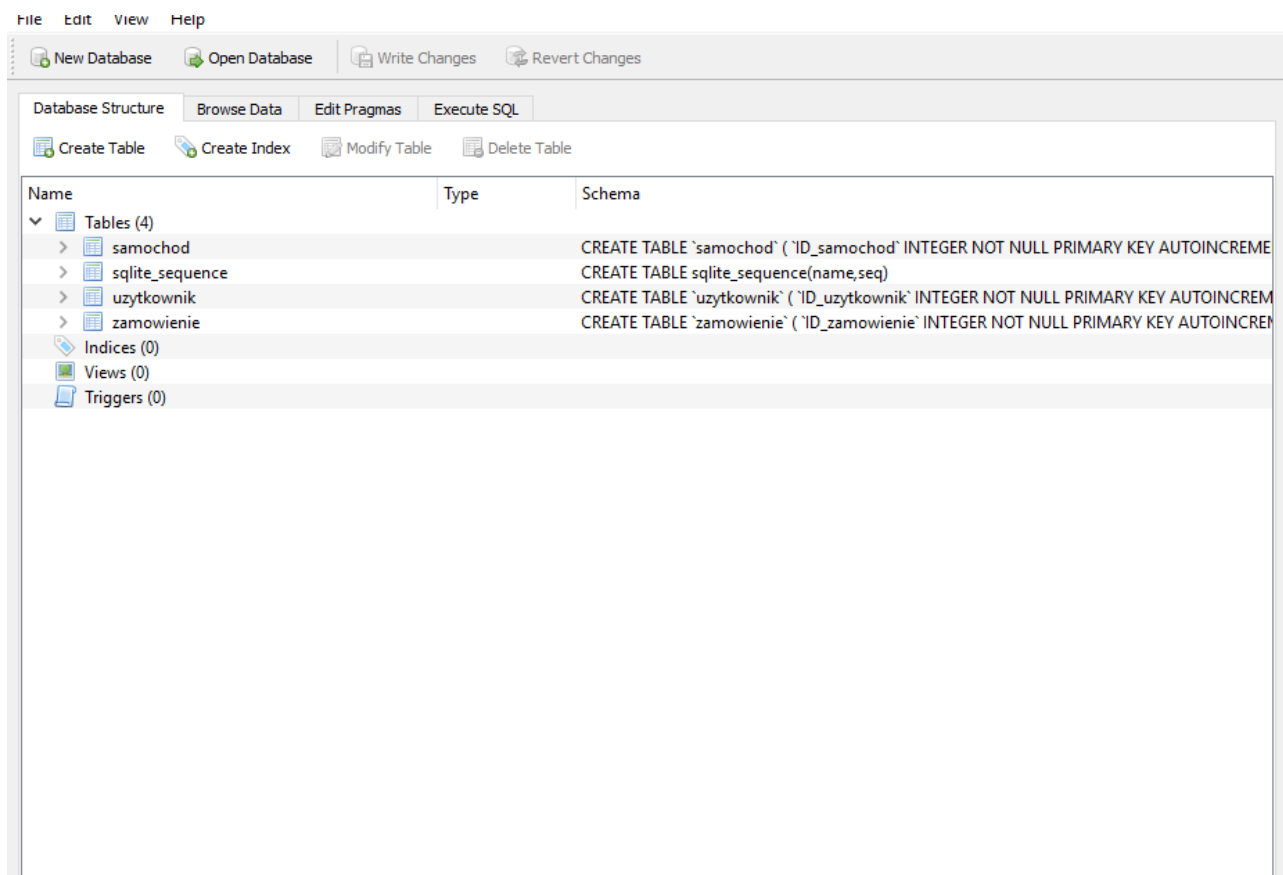
20:38:57

2018-06-10

Wybrane auto:

Wypożycz

ID_smocho	marka	rok	cena	status
8	wv	2018	300000	wolny
12	aaa	2222	3330	wolny
13	aaa	2222	333	wolny
15	ford	2135	1000000	wolny
16	aaa	2222	3330	wolny



Powyżej przedstawiono bazę danych otwartą w programie DB Browser