

Wybrany wzorec projektowy to metoda wytwórcza. Wzorec ten został wybrany ze względu na to, że służy do tworzenia nowych obiektów, nieokreślonych, lecz związanych z jednym, wspólnym interfejsem. Klasa 'przepis' będzie tworzyć konkretne produkty - w naszym przypadku - przepisy. Klasy te reprezentują bardziej szczegółowe postacie produktu. Metoda fabrykująca nadaje klasom pełną odpowiedzialność, dotyczącą produkcji obiektów.

