

## Raport z zajęć – nr 2 oraz nr 3

**Projektant:** Przemysław Drzewicz

**Projekt:** Pacman2033

**Użyty język programowania:** C++ (Qt Creator)

**Czynności wykonane na zajęciach:**

- konfiguracja Github,
- użycie w projekcie wzorca projektowego „Singleton”,
- stworzenie diagramu klas:

