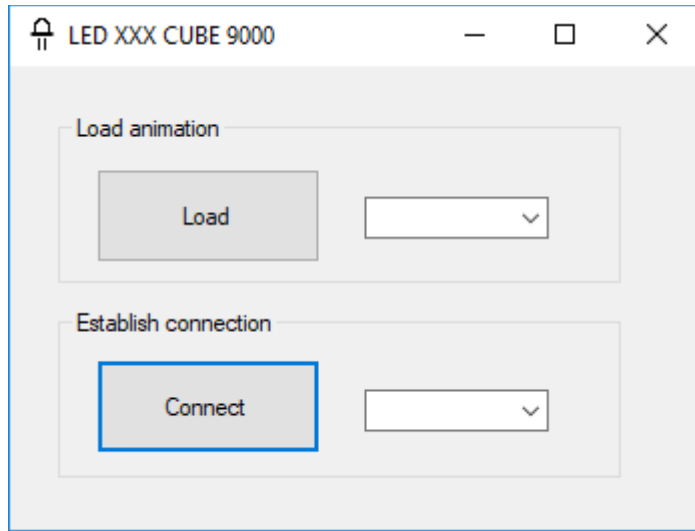


1. Ponieważ tworzony program jest aplikacją okienkową systemu Windows, jako język programowania wybrano język C#. Jest on najbardziej optymalnym rozwiązaniem w tym przypadku.
2. Z powodu zaistniałych trudności w tworzeniu aplikacji (kreator animacji dla led cube), jej funkcjonalność jest ograniczona do dwóch podstawowych czynności:
 - a. Ustanowienia połączenia szeregowego z Arduino nano
 - b. Załadowania kodu animacji do mikrokontrolera
3. Zaprojektowano wygląd głównego okna programu
Aby ułatwić obsługę programu językiem interfejsu jest język angielski.



4. Nowy diagram przypadków użycia

