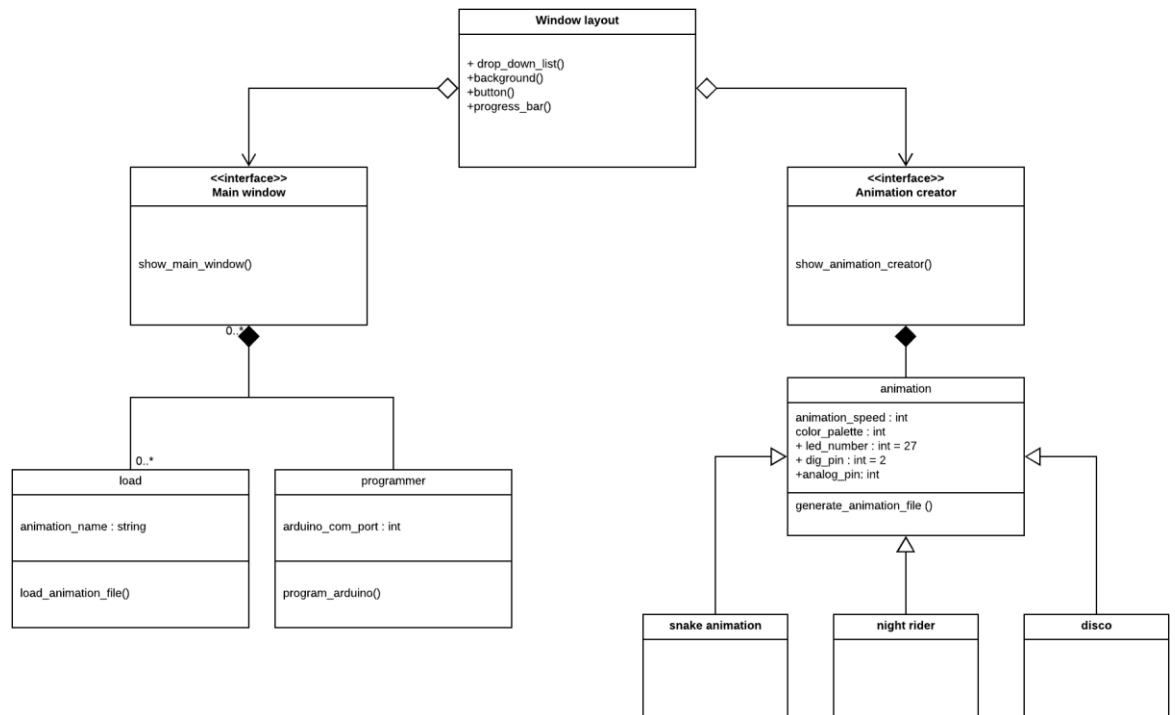


1. Stworzony został diagram klas programu.



2. Wybrano wzorec projektowy : **Fabryka abstrakcyjna**

Pozwala to na tworzenie nowych obiektów jednego typu. Obiektami tymi będą animacje tworzone przez użytkownika oraz te już zaimplementowane.

3. Zmodyfikowano założenia programu.

- a. zmieniono istniejącą/dodano nową funkcjonalność:

Aby ułatwić tworzenie animacji użytkownikowi, zrezygnowano z wykorzystania w tym celu graficznego edytora tekstu. Dodany został kreator animacji. Pozwoli on w miarę prosty sposób utworzyć własną animację oraz zapisać ją do pliku o rozszerzeniu .txt. Nie przewidziano na tę chwilę stopnia ograniczenia kreatora.

- b. Zrezygnowano z funkcjonalności:

Z powodu wykorzystania kreatora animacji, tworzenie wzorcowych plików animacji w formacie .txt jest całkowicie zbędne. Dlatego też zrezygnowano z tej funkcjonalności. Zrezygnowano również z zapalania wybranych przez użytkownika diod.

4. Diagram wymaga dalszych poprawek.

5. Utworzony został prosty prototyp matrycy LED do testów oprogramowania, trwają prace nad wersją finalną urządzenia.