

Testy jednostkowe:

- 1) Test klasy klocki. Zalety:
 - a. Jest mała, łatwo się testuje,
 - b. Będzie wywoływana wiele razy w trakcie życia programu, więc wymagane jest, żeby była poprawnie napisana.
- 2) Test połączenia sieciowego. Zalety:
 - a. Ze względu na trudność programowania sieciowego, test prawdopodobnie wychwyci błędy powstałe podczas pisania kodu.

Język programowania:

Program zostanie wykonany w języku C#. Cechami przemawiającymi za tym językiem są:

- Stosunkowo prosta i logiczna składnia,
- Jest to język ściśle typowany, co pozwala łatwiej wychwycić błędy mniej doświadczonych programistów,
- Istnieje wiele rozwiązań podobnych problemów zaimplementowanych właśnie w tym języku.