

### Testy jednostkowe:

Moim zdaniem najlepiej będzie przetestować:

- Zderzenia się Snake'ów ze sobą nawzajem i ze ścianami. Nie można powiedzieć, że będzie to klasyczny test jednostkowy, ale coś na zasadzie testu gry. Tester będzie miał za zadanie sprawdzić, czy rzeczywiście po uderzeniu Snake w przeszkodę pojawia się napis GAMEOVER. Jeśli napis się nie pojawia, to znaczy, że mamy do czynienia z błędem.
- wpisywanie IP i Portu, żeby nie było błędnej formy, albo za dużego numeru.



Opcje złego wpisywania:

- litery zamiast liczb
- niepoprawny format IP
- za duży numer IP
- za duży numer portu
- ujemny numer portu/ zerowy numer portu

W wypadku wpisania każdej z tych wartości krańcowych aplikacja powinna ustawić widzialność napisu ostrzegawczego („Wrong IP numer or PORT numer) jako true i wyzerować to co wpisał użytkownik. Jeśli tego nie robi to znaczy, że mamy do czynienia z błędem.

Testy jednostkowe będą prowadzone tylko dla tych „części” do których użytkownik będzie miał bezpośredni dostęp.