**Sprawozdanie 15.05.2018**

W sprawozdaniu tym wybrano język programowania. Zdecydowanym wyborem w naszym przypadku był język C#. Język ten pasuje do tematyki kursu, gdyż jest językiem zorientowanym na programowanie obiektowe. Co więcej, mieliśmy z tym językiem doświadczenia w przeszłości. Język C# jest przyjazny programiście, który tworzy aplikację okienkową w systemie Windows, a takową jest nasza aplikacja. W języku tym, łatwo nawiązywać połączenia sieciowe, a także szeregowe, korzystając z wbudowanych obiektów. Zaletą jest także łatwość zastosowania wątków, które pozwalają uniknąć zawieszania aplikacji (np. w trakcie nasłuchu serwera).

Narzuconym przez prowadzącego zadaniem było również zaprojektowanie testów jednostkowych. Jako, że nie mamy jeszcze kodu aplikacji, nie mogliśmy ich wykonać. Przy próbie użycia wbudowanego mechanizmu tworzenia testów jednostkowych środowiska Microsoft Visual Studio, pojawia się trudny do interpretacji błąd. W założeniu test ten miałby np. sprawdzać poprawność wysyłanych i odbieranych danych.