

Raport z zajęć nr. 1

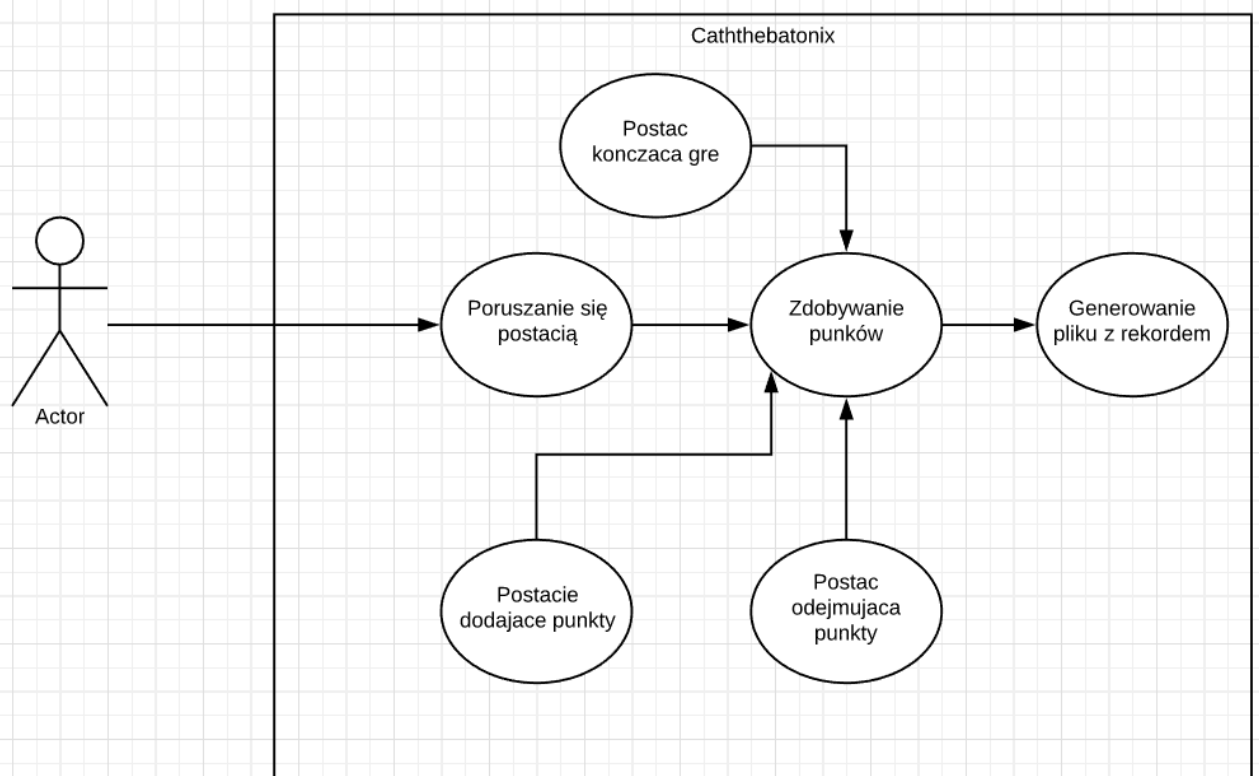
Programowania Obiektowego

Student: *Grzegorz Zieliński*

Projekt: „Catchthebatonix”

Dokonane czynności na zajęciach:

1. *Zadeklarowanie projektu – „Catch the batonix”*
2. *Skonfigurowanie Github’a*
3. *Stworzenie założeń projektowych:*
 - Punkty ujemne i dodatnie
 - Zapis rekordów w pliku tekstowym
 - Co najmniej trzy obiekty zwiększające liczbę punktów i jeden zmniejszający
 - Postać, którą będzie poruszał się użytkownik, nie może być ptakiem
 - Postać będzie się poruszała w górę i w dół
 - Obiekty Będą przelatwały losowo, z różną prędkością
4. *Obsługa programu obsługującego diagramy UML (LucidChart). Wygenerowanie diagramu przypadków użycia na podstawie aktualnego postępu prac.*



5. Wygenerowanie raportu