

Serwer-klient aleph 2.0

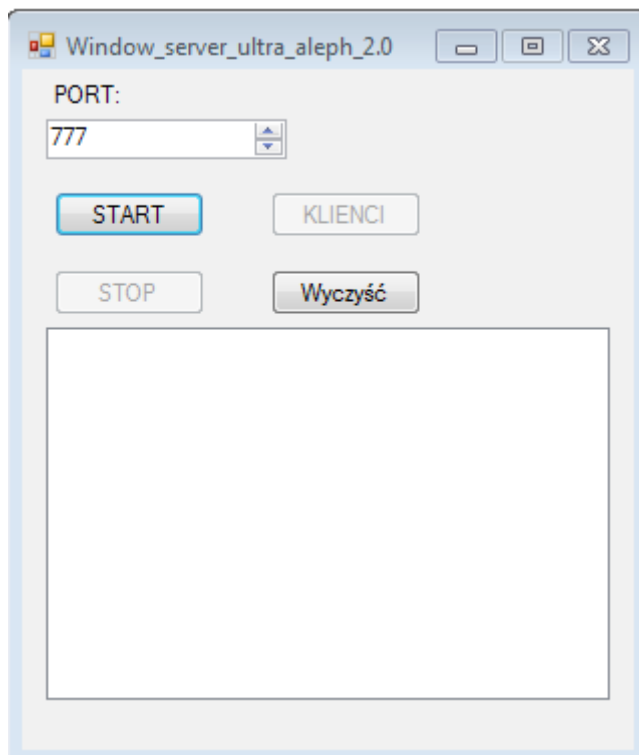
Programiści projektu używają języka C# ze względu na łatwość budowy interfejsu graficznego. Kolejnym argumentem stojący za tym językiem programowania jest pełna gama ułatwień obsługi takich zagadnień jak asynchroniczny serwer TCP czy obsługa serializacji plików XML. Język C# jest w pełni obiektowy co ułatwia wykonanie projektu zgodnie ze wzorcami projektowymi.

Raport ten przedstawia stan projektu. Zostały wykonane połączenia serwera z klientem oraz wysyłanie i obsługa przykładowych poleceń.

Kod programu serwera przedstawia wykonanie interfejsu użytkownika oraz sposób obsługi klientów serwera. Okno wyświetlane administratorowi umożliwia wpisanie własnego numeru portu na którym zostanie uruchomione nasłuchiwanie, wyświetlenia liczby połączonych komputerów poprzez listBox działający jako log oraz wyczyszczenie komunikatów. Projekt został podzielony na pliki. Część odpowiedzialną za GUI i jego obsługę znajduje się w pliku window_server.cs, natomiast obsługi serwera w pliku Server.cs. Daje to możliwość łatwej analizy całego projektu jak i dalszej edycji programu.

Część klienta umożliwia ręczne ustawienie adresu ip oraz portu serwera, wysyłanie komend jak i wyświetlanie odpowiedzi. Projekt zawiera podział na część interfejsu oraz zarządzania połączenia TCP.

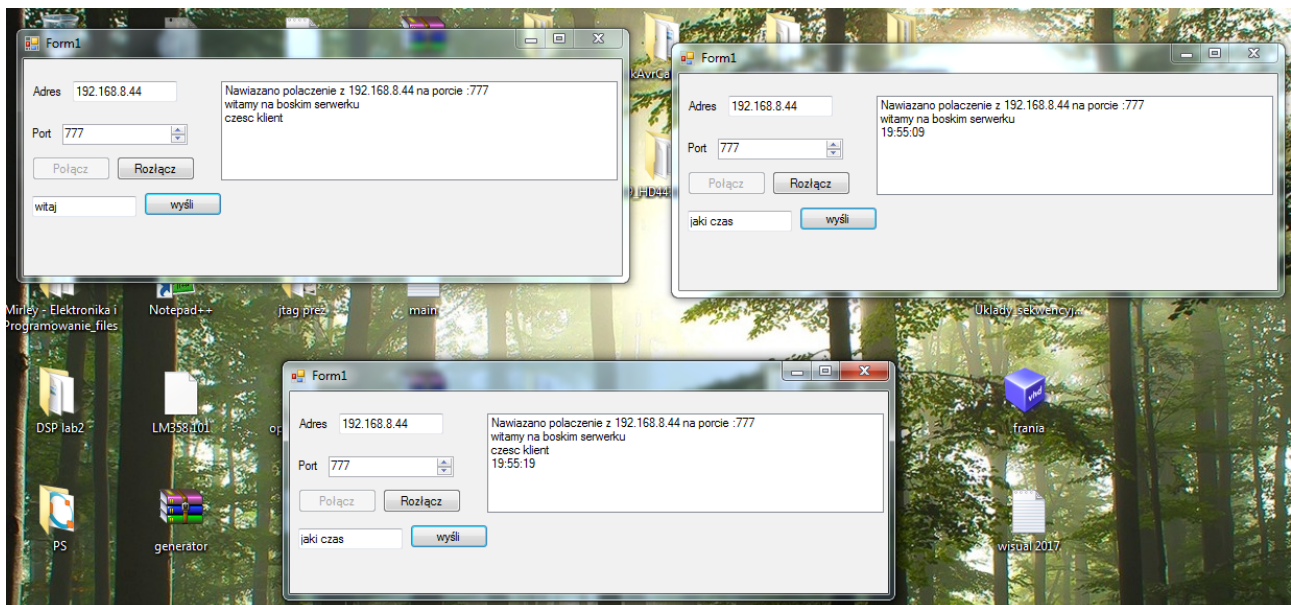
Prezentacja działania programu



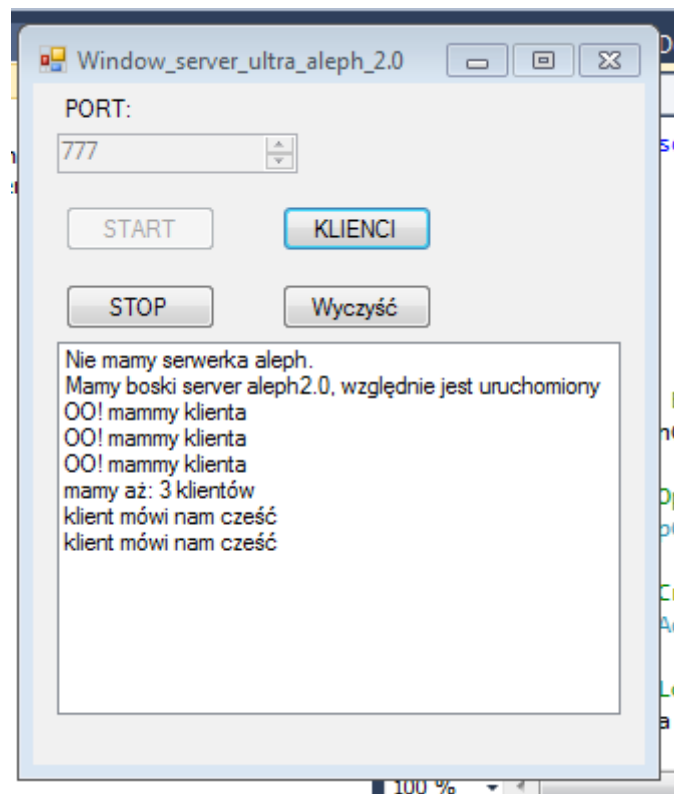
Uruchomiony interfejs serwer.

The screenshot shows a single window titled "Form1" with a standard Windows XP-style title bar. Inside the window, there is a text box labeled "Adres" containing the IP address "192.168.8.44". Below it is a port selector labeled "Port" with the value "777" and up/down arrows. To the right of these is a large empty text area. At the bottom left, there are two buttons: "Połącz" (Connect) and "Rozłącz" (Disconnect). Below "Połącz" is another empty text box, and to its right is a "wyślij" (Send) button.

Uruchomiony interfejs klienta.



Serwer jest grzeczny i wita się z nowo poznanymi gośćmi.



Aplikacja serwera odpowiada na zadane komendy przez klientów.

Dalszy rozwój

Kolejne kroki rozwojowe projektu zakładają obsługę logowania, co za tym idzie nadawanie praw klientom oraz obsługę listy książek. Dodany zostanie również możliwość wybierania pliku zawierającego status książek. Zostaną również dodane komendy obsługiwane przez serwer jako i stronę klientów. Poprawiony zostanie interfejs użytkownika.