

## **PWr (2048-1000) 1048 - założenie projektowe 05.02.2018**

1. Gra platformowa z w stylu fantasy z przeciwnikami do pokonania zbieraniem broni boostowaniem gracza
2. Cel gry: pokonanie przeciwników
3. Sterowanie:
  - mysz + interfejs gry
  - poruszanie się
  - walka
4. Wrogowie:
  - NPC, które atakują gracza – poruszanie się NPC-ów
  - różnego rodzaju przeszkody
5. Możliwość interakcji z innymi postaciami (NPC)
  - walka
6. Możliwość rozwoju postaci
  - korzystanie z mikstur zwiększających życie
  - korzystanie z ekwipunku broni
7. Posiadanie ekwipunku
  - j.w.