

Jakub Wylandowski 230190

Założenia projektowe

- Gra w stylu space invaders
- Ruch gracza po ox oraz strzelanie z lasera do kosmitów
- statyczne osłone ulegające zniszczeniu
- kosmici poruszający się od lewej do prawej, po dotarciu do prawej krawędzi przenoszą się o jedną jednostkę w oy
- kolejne fale kosmitów
- różne rodzaje kosmitów (różnica w hp i np. broni)
- jak starczy budżetu to boss fajt