# Čo je hackerspace?

Pojem hackerspace označuje fyzický priestor, kde sa stretáva komunita nadšencov v rôznych technologických a vedných oblastiach, ale aj so širšími záujmami, kde sa technologicky, ale aj umelecky zameraní ľudia stretnú a vytvoria komunitu.

Hackerspace je miestom a platformou pre výmenu skúseností, vzdelávanie sa spôsobom "rovný s rovným", experimentovanie a prácu na spoločných projektoch.

Náš slovenský hackerspace pod názvom Progressbar je založený ako nekomerčné a neziskové občianske združenie fungujúce na demokratickej báze.

# **Čo ponúka Progressbar?**

- pravidelné odborné prednášky bezplatne prístupné pre všetkých záujemcov. Tie slúžia zároveň ako propagácia pre potenciálnych nových členov
- členovia majú prístup k vybaveniu a infraštruktúre, ktoré by si individuálne len ťažko mohli zaobstarať (elektronické stavebnice, exotické hardvérové platformy, čítačky a emulátory RFID, 3D tlačiarne a pod.)
- kontakt s odborníkmi z rôznych oblastí, kedy je možné sa navzájom učiť od najlepších
- spoluprácu na zaujímavých projektoch, ktoré zaujmú členov
- kultúrne podujatia, zábava, kolektív otvorených myslí
- výmenu a požičiavanie nástrojov, kníh a všetkého, čo členovia poskytnú.

#### Hackerspaces v okolí

Celosvetovo existuje momentálne viac než 500 združení typu hackerspace. Ich zoznam sa nachádza na stránke www.hackerspaces.org.

V Rakúsku momentálne existuje päť klubov hackerspace. Viedenský Metalab (<a href="http://metalab.at">http://metalab.at</a>) je najväčší a má viac ako 150 členov. Metalab organizuje takmer každodenné akcie a funguje s finančnou podporou magistrátu mesta Viedeň.

V Maďarsku od roku 2009 funguje Hungarian Autonomous Center for Knowledge (<a href="http://hspbp.org">http://hspbp.org</a>).

V Českej republike vznikli dve združenia hackerspace, BrmLab v Prahe (<a href="http://brmlab.cz/">http://brmlab.cz/</a>) a Underground Lab v Brne (<a href="http://abadon.no-ip.org/hackerspace/">http://abadon.no-ip.org/hackerspace/</a>)

# Progressbar - prvý slovenský hackerspace

Občianske združenie Progressbar založila skupina nadšencov pracujúcich v rôznych technických a vedných oblastiach, aktívnych vo formálnych i neformálnych spolkoch orientovaných na informačné technológie. Niekoľko týždňov po vzniku sa naše rady začali rozširovať odborníkmi z ďalších oblastí.

Hoci je Progressbar iba na začiatku svojej existencie, jeho vzťahy s okolitými klubmi nám umožňujú organizovať spoločné akcie a zúčastňovať sa na medzinárodných podujatiach a konferenciách.

# Pracovné skupiny (výber)

# Nízkoúrovňové programovanie

Táto skupina je zameraná na tzv. nízkoúrovňovú oblasť IT. Patrí do nej široká škála tém, od základov assembleru a x86 strojového kódu, cez reverzné inžinierstvo a systémové programovanie, až po menej známe x86 technológie (HW virtualizácia, SMM, Trusted Computing, BIOS/UEFI hacking).

## Umelá inteligencia

Skupina organizuje prednášky o prístupoch z oblasti umelej inteligencie a nových objavoch v tejto oblasti (evolučné algoritmy, neurónové siete, ...). Zaoberá sa riešením rôznych zaujímavých úloh pomocou prístupov umelej inteligencie. Organizuje prednášky o mozgu, jazyku a vzťahu medzi umelými modelmi a ich biologickými predlohami, evolučnú teória a jej aplikácie v praxi. Zaoberá sa využitím umelej inteligencie v umení (generatívne umenie, využitie neurónových sietí v hudbe, spracovaní obrazu, ...).

### Otvorený softvér a hardvér

Skupina úzko spolupracuje so Spoločnosťou pre Otvorené Informačné Technológie (SOIT), organizuje prednášky a workshopy o open-source, otvorenom obsahu, otvorených štandardoch a pod. Propaguje využívanie otvorených technológií a ich aplikáciu v prostredí hackerspace.

### Kultúra, šport, cestovanie

Alternatívne kultúrne a cestovateľske aktivity, pravidelné výstavy mladých umelcov zo sveta dizajnu, výtvarného umenia, architektúry, či fotografie. Organizuje stretnutia a zdieľanie skúseností dobrodružných cestovateľov, horolezcov či turistov.

### Ochrana súkromia a digitálne práva

Táto skupina sa snaží zviditeľniť Progressbar ako uznávaný a nezávislý hlas odbornej verejnosti zaoberajúci sa ochranou súkromia a digitálnymi právami.

### Mapovanie

V spolupráci s www.freemap.sk prebieha aktívne mapovanie sveta s pomocou dobrovoľníkov. Vznikajú tak mapové podklady a účelné vizualizácie pre rôznorodé cieľové skupiny. V rámci skupiny sa organizujú pravidelné stretnutia a pracovné večery.

#### **Hardware Lab**

Pracovná skupina pre začiatočníkov aj pokročilých. Všetko od základov spájkovania a elektroniky, cez mikrokontroléry, svetelnú techniku, zvukové zariadenia až po hackovanie zariadení, spotrebnej elektroniky a modifikácie počítačov. Je otvorená aj pre konštruktérov z plastu, kovu či dreva...

#### Kto sme?

Medzi našich členov patria aj nasledujúci experti v rôznych technických oblastiach:

# Juraj Bednár

vyštudoval informatiku na Fakulte Matematiky, Fyziky a Informatiky UK v Bratislave. Momentálne sa venuje správe systémov a bezpečnosti v spol. Digmia, ktorú spoluzaložil. Patrí medzi zakladajúcich členov Spoločnosti pre otvorené informačné technológie (SOIT). Medzi jeho záujmy patria všetky odbory umelej inteligencie, najmä evolučné algoritmy, neurónové siete, DNA počítanie a expertné systémy.

# Pavol Lupták

vyštudoval informatiku na FEL-ČVUT v Prahe. Momentálne vedie IT bezpečnostnú spoločnosť Nethemba s.r.o venujúcej sa penetračným testom a bezpečnostným auditom. Participuje v organizácii OWASP, ktorá sa venuje bezpečnosti webových aplikácií a SOIT venujúcej sa otvorenému a slobodnému softvéru.

Medzi jeho záujmy patrí IT bezpečnosť, špeciálne bezpečnosť RFID čipových kariet, ultrabezpečné systémy, hudba a filmy.

#### **Daniel Hromada**

zakladateľ komunitného serveru kyberia.sk. Absolvoval magisterské štúdium prirodzenej a umelej kognície na parížskej Ecole Practique des Hautes Etudes. Momentálne je v technickom múzeu Cite des Sciences zamestnaný ako výskumník v oblasti computer vision. Medzi jeho záujmy patrí výpočtová lingvistika, strojové učenie ako i jóga a staré knihy.

### Zdeno Hlinka

je avantgardný digitálny umelec, spoluzakladateľ súťaže Demobit, člen umeleckej skupiny Satori a autor softvéru na tvorbu a mixovanie digitálneho videa v reálnom čase Circulation.

# Juraj Kubica

vyštudoval fyzikálne inžinierstvo na FEI STU, kde sa momentálne venuje obnoviteľným zdrojom energie. V Prírodovednom múzeu pracuje ako popularizátor astronómie a vo voľnom čase prekladá detské knižky o vesmíre.

#### Tomáš Zaťko

vyštudoval Aplikovanú Informatiku na FEI STU so špecializáciou na bezpečnosť informačných systémov. Dlhodobo sa zaujíma o bezpečnosť v rôznych oblastiach, najmä však v IT. V práci pre spoločnosť Digmia sa zameriava na bezpečnostné audity, forenznú analýzu, návrh a správu systémov zameraných na vysokú bezpečnosť.

### Adriána Daniláková

absolvovala inžinierske štúdium na Fakulte medzinárodných vzťahov. Momentálne pracuje vo firme zameranej na informačnú bezpečnosť, kde sa venuje elektronickému zdravotníctvu ako projektový manažér.

# **Doterajšie aktivity**

Od septembra 2010 najmenej raz týždenne organizujeme odborné prednášky a ďalšie akcie v dočasnom priestore na Panskej ul. č. 13. Väčšie akcie pripravujeme v prenajatých priestoroch.

Máme za sebou organizáciu úspešných prezentácii svetových odborníkov (napr. hardvérového génia Mitcha Altmana alebo bezpečnostného experta Samyho Kamkara), ako aj domácich IT špecialistov. Spolupodieľali sme sa na organizácii viacerých praktických akcií: FreeMap hack day, InstallFest, Software Freedom Day.

Videozáznamy z väčšiny prednášok si môžete stiahnuť na našich webových stránkach <a href="http://www.progressbar.sk/">http://www.progressbar.sk/</a>.