

Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования  
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерного проектирования  
Кафедра проектирования информационно-компьютерных систем  
Рефакторинг и оптимизация программного кода

Отчет  
по результатам выполнения лабораторных работ  
и заданий к практическим занятиям

Проверил

\_\_\_\_\_

(подпись)

А.В. Шелест

зачтено

\_\_\_\_\_

(дата защиты)

Выполнил

\_\_\_\_\_

(подпись)

В.С. Голуб  
гр. 214371

## СОДЕРЖАНИЕ

1 АРХИТЕКТУРА ПРОГРАММНОГО СРЕДСТВА .....	4
2 ПРОЕКТИРОВАНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО .....	12
ИНТЕРФЕЙСА ПС .....	12
3 РЕАЛИЗАЦИЯ КЛИЕНТСКОЙ ЧАСТИ ПС .....	14
4 СПРОЕКТИРОВАТЬ СХЕМУ БД И ПРЕДСТАВИТЬ.....	15
ОПИСАНИЕ ЕЕ СУЩНОСТЕЙ И ИХ АТТРИБУТОВ.....	15
5 ДЕТАЛИ РЕАЛИЗАЦИИ ПС ЧЕРЕЗ UML-ДИАГРАММЫ .....	19
6 ДОКУМЕНТАЦИЯ К ПС С OPEN API .....	24
7 РЕАЛИЗАЦИЯ СИСТЕМЫ АУТЕНТИФИКАЦИИ И .....	26
АВТОРИЗАЦИИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ ПС И.....	26
МЕХАНИЗМОВ ОБЕСПЕЧЕНИЯ БЕЗОПАСНОСТИ .....	26
ДАННЫХ.....	26
8 UNIT- И ИНТЕГРАЦИОННЫЕ ТЕСТЫ .....	27
9 ОПИСАНИЕ ПРОЦЕССА РАЗВЕРТЫВАНИЯ ПС .....	31
10 РАЗРАБОТКА РУКОВОДСТВА ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ.....	33
ВЫВОД .....	39

## ССЫЛКИ НА РЕПОЗИТОРИИ

[ProgressiveKid/GolubV\\_214371\\_RIOPK\\_Server](#)

[ProgressiveKid/GolubV\\_214371\\_RIOPK\\_Client](#)

[ProgressiveKid/GolubV\\_214371\\_RIOPK\\_Spec](#)

## 1 АРХИТЕКТУРА ПРОГРАММНОГО СРЕДСТВА

Диаграмма вариантов использования для программного средства представлена на рисунке 1.

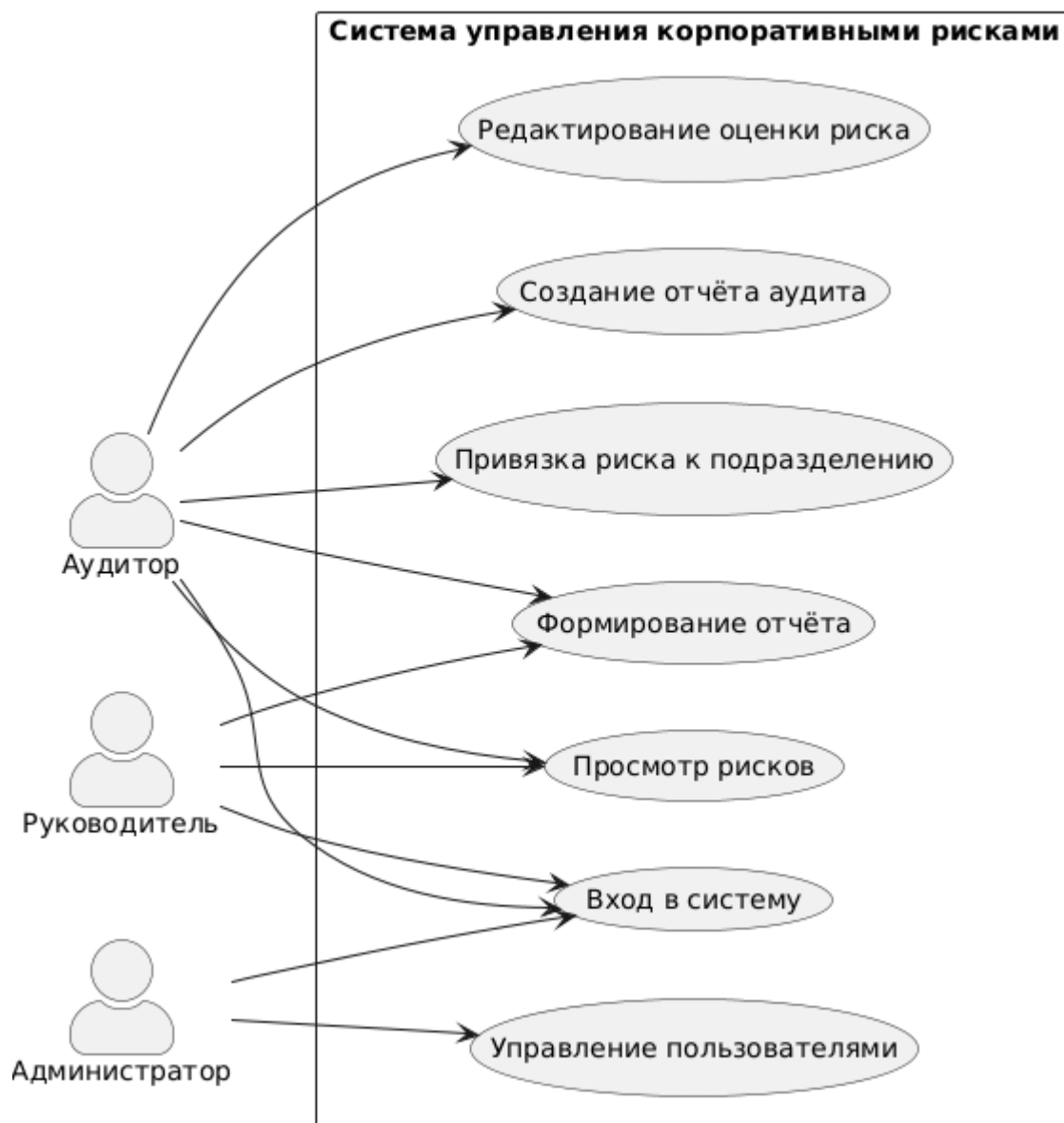


Рисунок 1.1 – Диаграмма вариантов использования

Диаграмма вариантов использования — диаграмма, отражающая отношения между актёрами и прецедентами и являющаяся составной частью модели прецедентов, позволяющей описать систему на концептуальном уровне.

Диаграмма вариантов использования описывает взаимодействие актеров с системой и ключевые сценарии использования. В нашу систему входят следующие основные варианты использования:

1. Просмотр рисков: пользователи могут получить актуальную информацию о корпоративных рисках в системе.

2. Оценка и редактирование рисков: пользователи могут создавать и редактировать оценки рисков, в том числе привязывать риски к соответствующим подразделениям.

3. Генерация отчетов: пользователи могут формировать отчеты о рисках для анализа и принятия управленческих решений.

4. Управление пользователями: администратор может создавать, редактировать и удалять учетные записи пользователей, а также назначать роли и уровни доступа.

5. Авторизация и регистрация пользователей: система позволяет пользователю зарегистрироваться, войти в систему и получить доступ к функционалу в зависимости от его роли.

Роли:

Аудитор: выполняет оценку рисков, привязывает их к подразделениям и генерирует отчеты. Может просматривать информацию о рисках и аудиторских проверках.

Руководитель: просматривает риски и генерирует отчеты для принятия решений. Имеет доступ к общей информации.

Администратор: управляет учетными записями пользователей, назначает роли, осуществляет контроль доступа к системе. Также может выполнять вход в систему для выполнения административных задач.

Процесс регистрации доступен для новых пользователей, что позволяет им создать учетную запись и начать работать с системой. Авторизация пользователей контролирует доступ к различным частям системы в зависимости от их роли.

C4-модель архитектуры

Диаграмма контекста отображает, как Система управления корпоративными рисками взаимодействует с внешними системами и пользователями (рис 1.2)

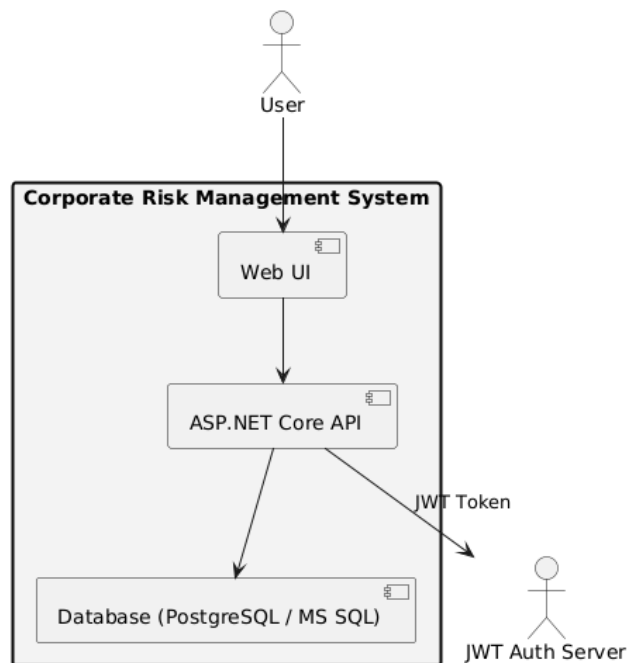


Рисунок 1.2 – Диаграмма контекста

Контейнерная диаграмма показывает внутреннюю структуру системы — её компоненты, как они взаимодействуют между собой, и с внешними системами.

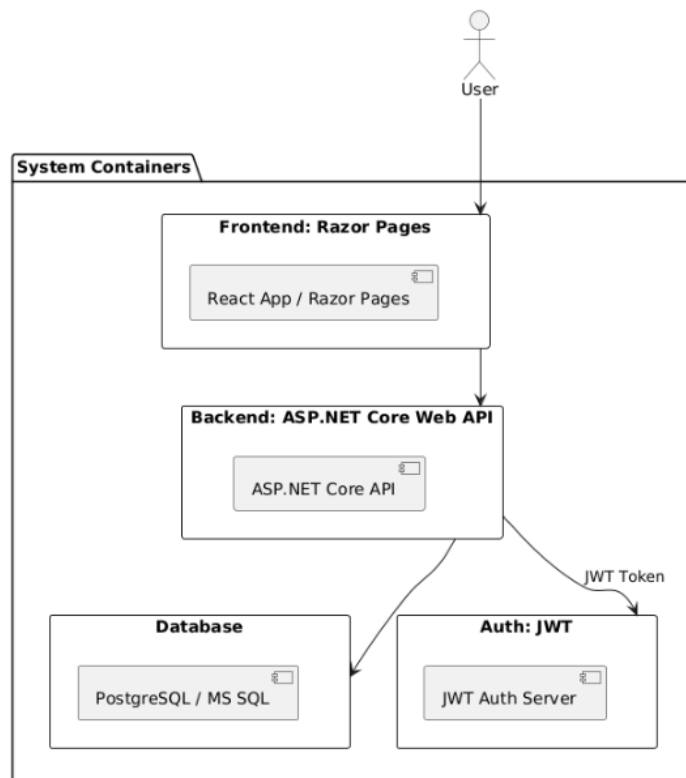


Рисунок 1.3 – Диаграмма контекста

Диаграмма компонентов детализирует ключевые компоненты системы, такие как контроллеры, сервисы и репозитории, их связи и взаимодействия.

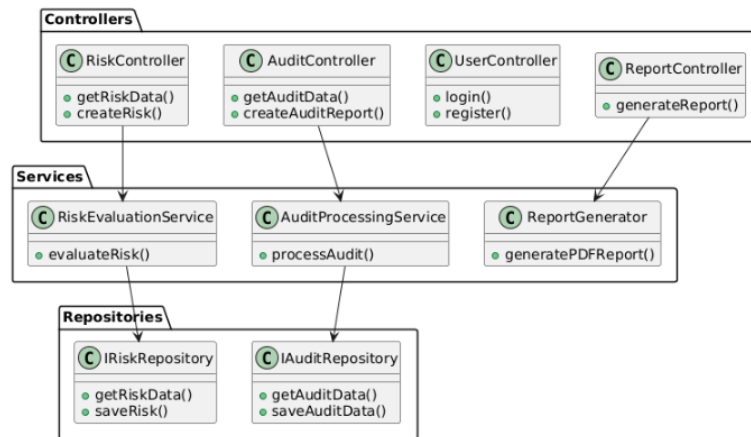


Рисунок 1.4 – Диаграмма контекста

Система дизайна – набор элементов и их стилей оформления. Цель системы дизайна пользовательского интерфейса состоит в том, чтобы обеспечить эффективное взаимодействие пользователей с программным средством, удовлетворяя их потребности и ожидания. Эта система охватывает следующие аспекты:

1. **Макеты и компоненты:** определяет структуру интерфейса, включая расположение элементов, размеры и пропорции, а также использование различных компонентов, таких как кнопки, поля ввода и т. д.
2. **Интерактивность:** обеспечивает пользователей возможностью взаимодействия с интерфейсом через жесты, клики и другие действия, а также реагирует на эти действия соответствующим образом, обеспечивая обратную связь и понимание того, что происходит.
3. **Адаптивность:** учитывает различные устройства и разрешения экранов, чтобы обеспечить оптимальный пользовательский опыт на различных платформах, включая компьютеры, планшеты и мобильные устройства.

Планы расположения элементов на странице для различных устройств помогают обеспечить оптимальное отображение и удобство использования вашего веб-сайта или приложения на различных устройствах, таких как компьютеры, планшеты и мобильные телефоны. Эти планы обычно включают в себя адаптивный дизайн и медиа-запросы, которые позволяют элементам интерфейса переходить между разными компоновками в зависимости от размера экрана устройства. Кроме того, они учитывают уникальные особенности и ограничения каждого устройства, такие как разрешение экрана, размер и расположение элементов управления. Это обеспечивает единое и

приятное пользовательское взаимодействие независимо от устройства, которое использует пользователь

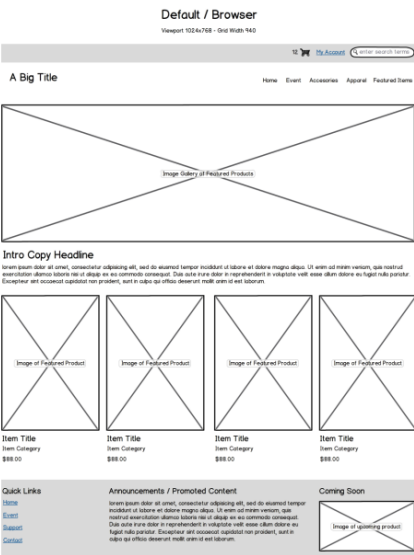


Рисунок 1.5 – План размещения элементов интерфейса в браузере

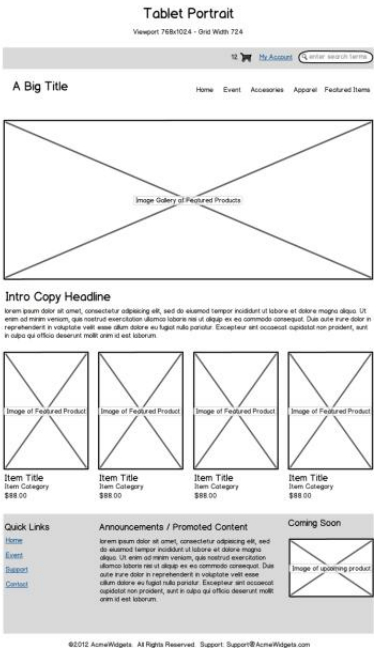


Рисунок 1.6 – План размещения элементов интерфейса на планшете

В качестве технологии для написания сервера было принято решение использовать фреймворк *ASP NET Core Web API*. База данных используется *MSSQLr*. Для клиентского языка программирования выбран *Razor Page*. Этот выбор обусловлен высокой производительностью, обширным экосистемой



инструментов и библиотек для разработки веб-приложений, а также широкой популярностью и поддержкой сообщества разработчиков

Выбор ASP.NET Core обоснован высокой производительностью, широкими возможностями интеграции с экосистемой .NET и инструментами Microsoft, а также доступностью обширной документации и поддержки сообщества разработчиков. ASP.NET Core предоставляет надежный и эффективный инструментарий для разработки веб-приложений, а также обладает возможностью развертывания на различных платформах, что делает его привлекательным выбором для широкого спектра проектов.

Структура архитектуры проекта представлена на рисунке 1.11.

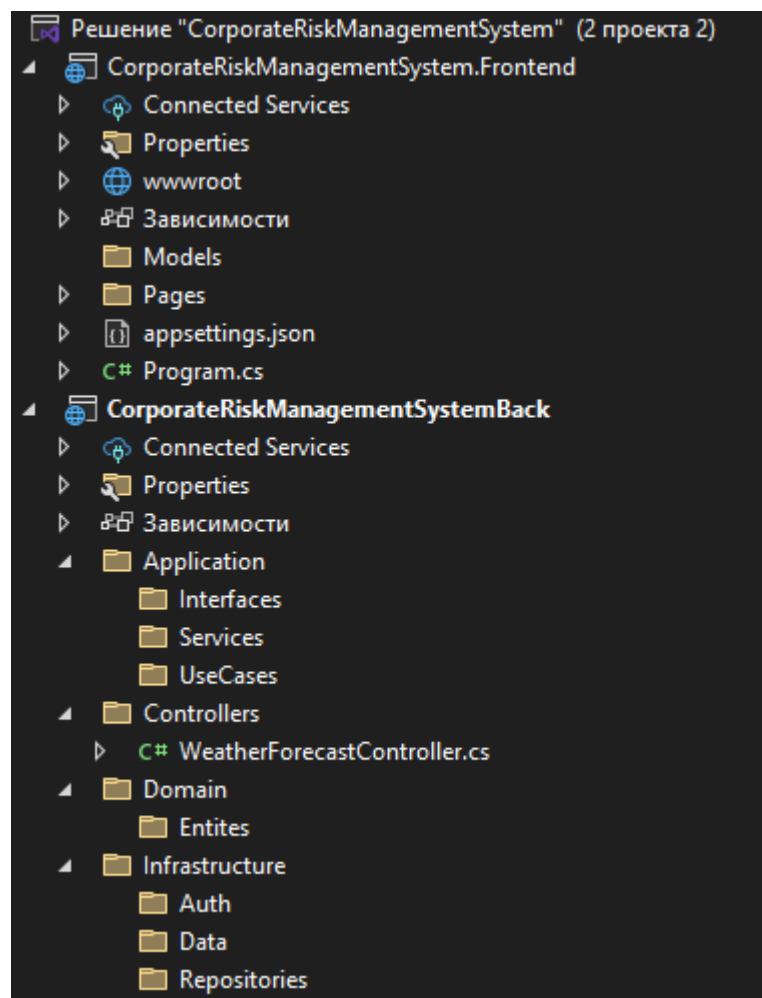


Рисунок 1.7 – Структура проекта

Проект построен по принципам Clean Architecture, что позволяет чётко разделить логику и ответственность каждого слоя, обеспечивая удобство сопровождения, тестируемость и масштабируемость. Структура проекта делится на две части: Backend (серверная часть) и Frontend (клиентская часть).

Backend (Серверная часть)

Серверная часть проекта организована с учётом принципов Clean Architecture, и включает в себя несколько слоёв, каждый из которых отвечает за свою область. Вся бизнес-логика и взаимодействие с данными происходят в серверной части.

API: Папка для контроллеров, которые обрабатывают HTTP-запросы и вызывают соответствующую логику из слоёв Application и Domain. Пример контроллеров: RiskController, AuditController — они отвечают за операции, связанные с рисками и аудитом.

Application: Этот слой отвечает за бизнес-логику приложения и представляет собой интерфейсы и реализацию конкретных случаев использования (Use Cases). В папке Interfaces находятся интерфейсы для сервисов и репозиториев, которые определяют контракты для работы с данными и бизнес-операциями. В папке UseCases реализованы конкретные случаи использования, такие как создание нового риска или генерация отчёта. В папке Services находится бизнес-логика, которая реализует функциональность приложения.

Domain: В слое Domain находятся сущности (например, Risk, AuditReport, Department), которые представляют собой основные объекты, с которыми работает бизнес-логика. Если требуется, здесь могут быть реализованы значимые объекты (Value Objects), например, RiskLevel или AuditStatus.

Infrastructure: Этот слой содержит реализации взаимодействия с внешними системами, такими как база данных или сервисы аутентификации. В папке Data реализован доступ к данным через Entity Framework Core, а также миграции для работы с базой данных. В папке Repositories находятся репозитории, которые обеспечивают доступ к данным для каждой из сущностей. Папка Auth отвечает за реализацию аутентификации и авторизации пользователей, используя, например, JWT.

Program.cs: Это точка входа в серверное приложение, где настраиваются все необходимые зависимости, такие как контейнеры DI (dependency injection), маршрутизация и обработка запросов.

#### Frontend (Клиентская часть)

Клиентская часть проекта представляет собой веб-приложение, использующее Razor Pages для создания интерфейса. Это упрощает взаимодействие с пользователем, обеспечивая чёткое разделение логики и интерфейса.

**Pages:** Здесь находятся Razor Pages, которые отвечают за отображение данных и взаимодействие с пользователем. Страницы могут быть такими, как: `Index.cshtml` — главная страница. `Login.cshtml` — страница входа для пользователей. `RiskList.cshtml` — страница для просмотра списка рисков. Также здесь находится `_ViewImports.cshtml`, который применяется для общей настройки представлений, таких как подключение библиотек и общих стилей.

**Models:** В этой папке находятся модели данных, которые используются для отображения информации на страницах. Например, это могут быть модели для рисков (`RiskModel.cs`) или пользователей (`UserModel.cs`), которые передаются между контроллерами и представлениями.

**wwwroot:** Папка для статических файлов: CSS, JS, изображения. Эти файлы обеспечивают стиль и функциональность на клиентской части. Они обрабатываются непосредственно браузером.

**Program.cs:** Точка входа в приложение на стороне клиента. Здесь настраивается всё, что касается работы с Razor Pages.

#### Общий подход к архитектуре

Проект разделён на два репозитория: один для Backend, другой для Frontend, что позволяет чётко разграничить клиентскую и серверную части.

#### Clean Architecture в проекте:

Каждый слой в архитектуре имеет свою четкую зону ответственности. Backend слой разделён на несколько слоёв, начиная от API контроллеров, которые принимают запросы, до слоя инфраструктуры, который взаимодействует с внешними сервисами. Frontend слой сосредоточен на создании интерфейса для пользователей, взаимодействующего с сервером через Razor Pages.

#### Преимущества такой архитектуры:

**Тестируемость:** Каждый слой приложения может быть протестирован независимо от других. Логика бизнес-операций тестируется в слое Application, а доступ к данным — в слое Infrastructure.

**Масштабируемость:** Архитектура позволяет масштабировать приложение, разделяя его на независимые компоненты. Это полезно, например, при добавлении новых сервисов или изменении базовых сущностей.

**Читаемость и поддерживаемость:** Благодаря разделению на слои проект остаётся удобным для сопровождения, особенно когда он растёт и требуется добавление новых функциональностей.

## 2 ПРОЕКТИРОВАНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ИНТЕРФЕЙСА ПС

User Flow диаграмма — это визуальное представление пути, который проходят пользователи в приложении, начиная с момента входа и заканчивая выполнением конкретных действий.

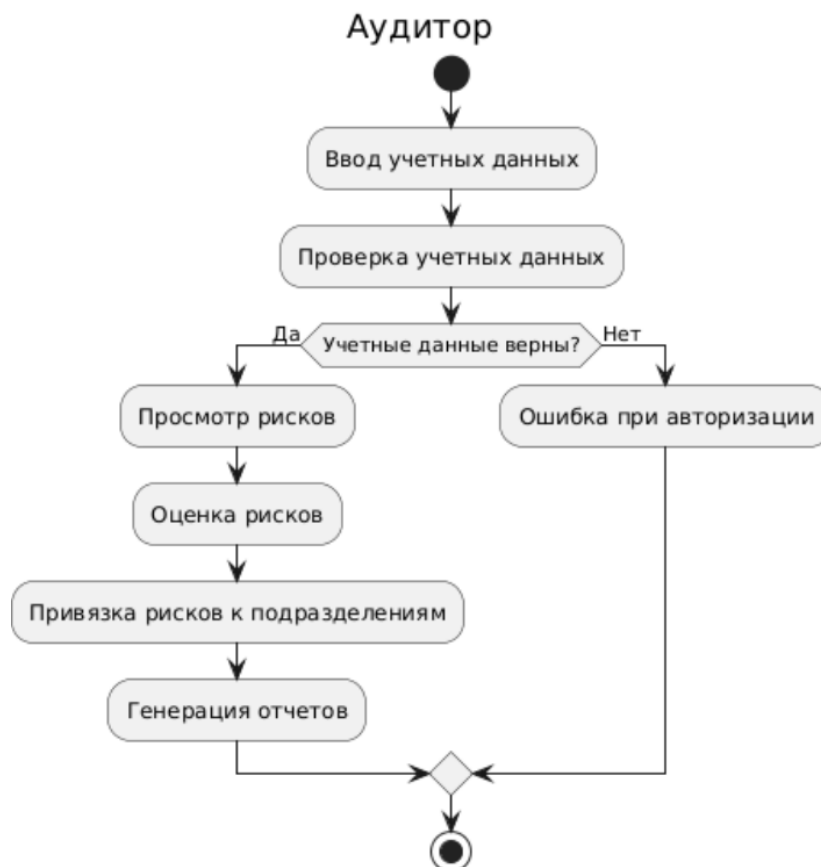


Рисунок 2.1 – user flow аудитора

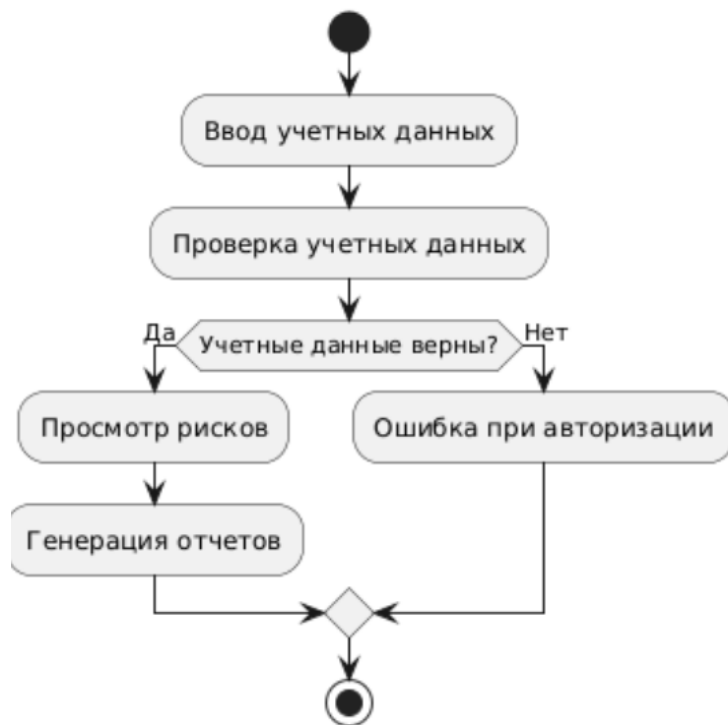


Рисунок 2.2 – user flow руководителя

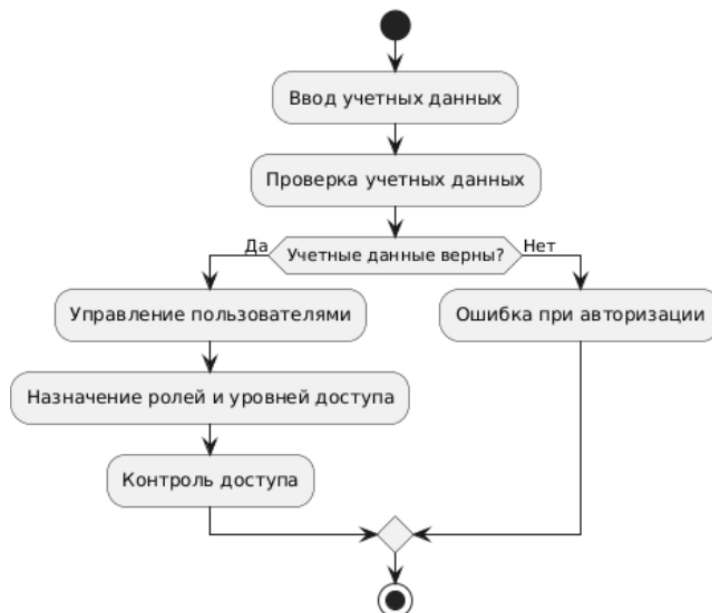


Рисунок 2.3 – user flow администратора

### 3 РЕАЛИЗАЦИЯ КЛИЕНТСКОЙ ЧАСТИ ПС

Для клиентского языка программирования выбран Razor Page. Этот выбор обусловлен высокой производительностью, обширным экосистемой инструментов и библиотек для разработки веб-приложений, а также широкой популярностью и поддержкой сообщества разработчиков. JavaScript с Razor Page предоставляет эффективные инструменты для создания интерактивных пользовательских интерфейсов и обеспечения отличного пользовательского опыта.

Структура архитектуры клиентской части представлена на рисунке 3.

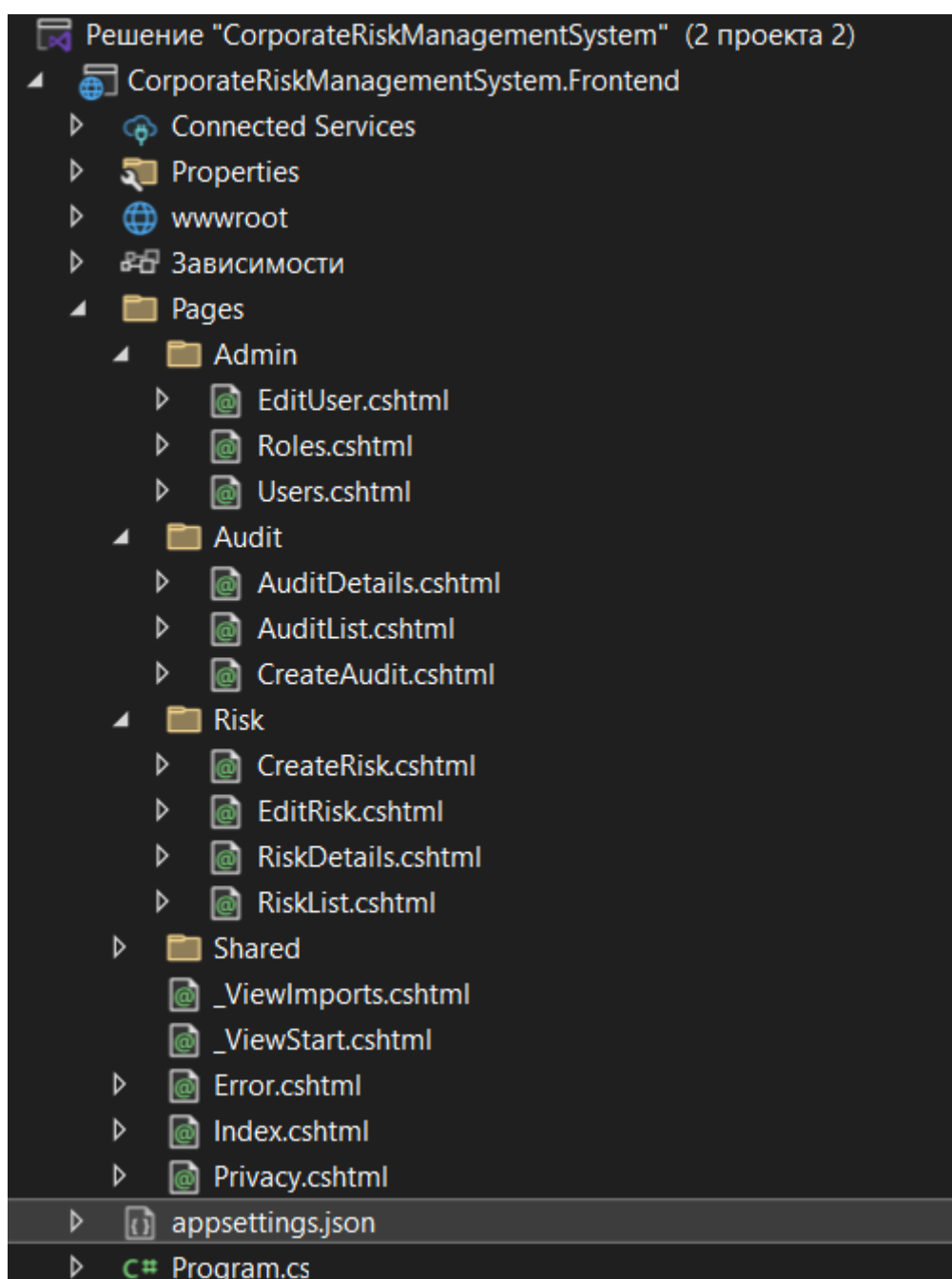


Рисунок 3.1 – Схема клиентской части проекта

#### **4 СПРОЕКТИРОВАТЬ СХЕМУ БД И ПРЕДСТАВИТЬ ОПИСАНИЕ ЕЕ СУЩНОСТЕЙ И ИХ АТТРИБУТОВ**

Предметной областью данного проекта является система управления корпоративными рисками на основе данных внутреннего аудита. Для формализации предметной области необходимо выделить ключевые бизнес-процессы, основные сущности и варианты использования системы различными категориями пользователей.

На основании анализа специфики данной области можно выделить следующие базовые сущности реализуемого программного средства:

1. Пользователь — представляет собой субъект, взаимодействующий с системой. Имеет роль (аудитор, руководитель, администратор), от которой зависит доступ к функционалу.

2. Риск — потенциальная угроза или событие, способное оказать влияние на деятельность организации. Может быть оценён, классифицирован и привязан к определённому подразделению.

3. Подразделение — структурная единица организации, к которой могут быть привязаны определённые риски или отчёты.

4. Отчёт аудита — документ, созданный в результате аудиторской проверки, содержащий выводы и оценки по выявленным рискам.

5. Оценка риска — результат анализа риска с указанием уровня воздействия и вероятности, устанавливаемый аудитором.

Эта формализация обеспечивает основу для проектирования архитектуры программной системы, её интерфейсов и схемы базы данных.

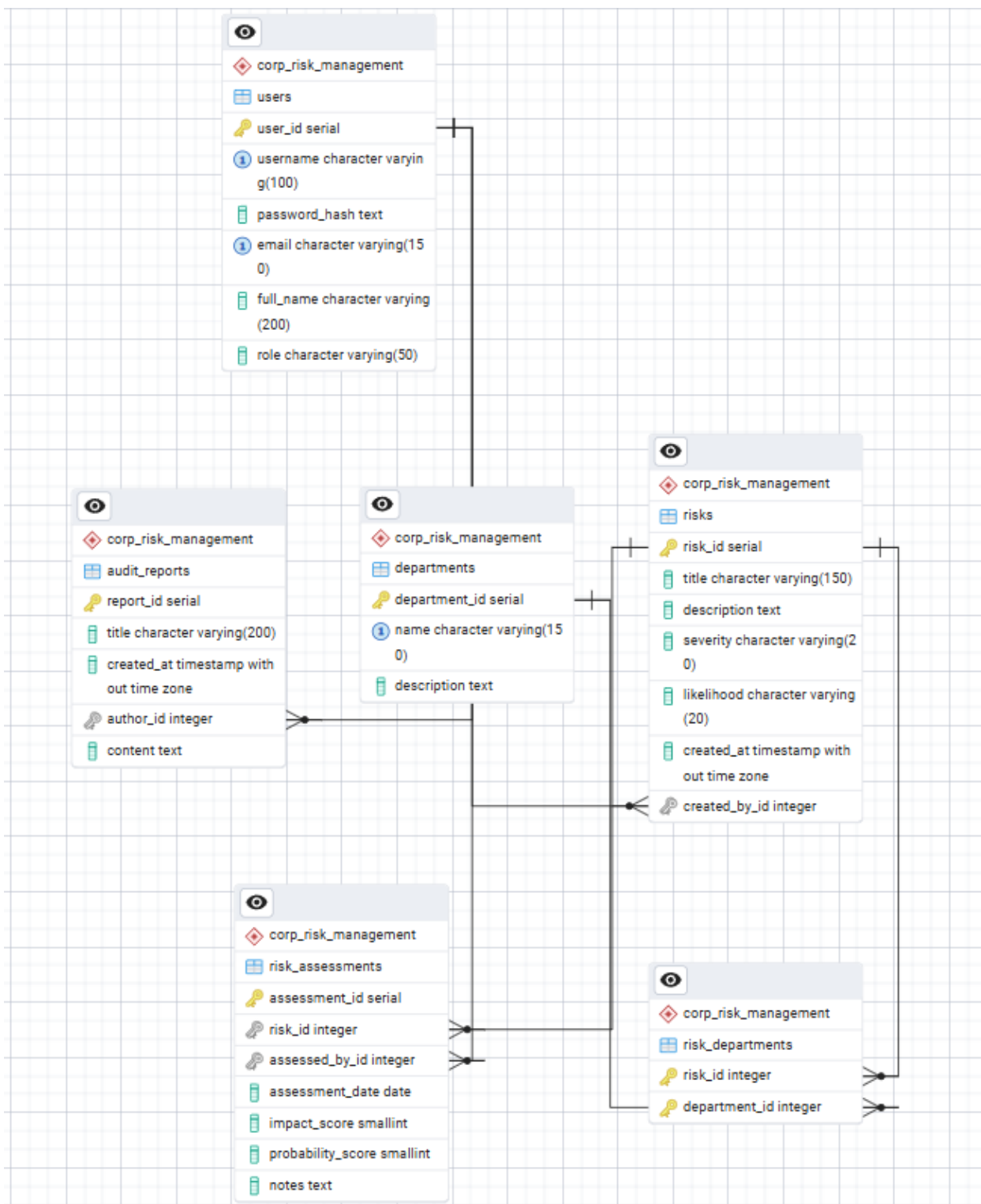


Рисунок 4 – Схема базы данных

Физическое описание модели данных охватывает информацию о пользователях, корпоративных рисках, подразделениях и отчетах, что позволяет эффективно управлять критичными для организации данными внутреннего аудита. Модель включает в себя как основные сведения о каждой сущности (например, имя пользователя, описание риска, дата отчета), так и взаимосвязи между ними, обеспечивающие целостность и достоверность информации при анализе и принятии управленческих решений.



Физическая модель данных соответствует требованиям третьей нормальной формы (3НФ) по следующим причинам:

1 Атомарные атрибуты: все поля таблиц приведены к атомарному виду — т.е. они не могут быть логически разделены без потери смысла. Пример: поля Имя, Фамилия, Email в сущности Пользователь не делятся далее.

2 Уникальные идентификаторы: каждая таблица содержит первичный ключ (Id), гарантирующий уникальность записей и целостность ссылочной логики.

3 Зависимость только от ключей: атрибуты зависят исключительно от первичных ключей, отсутствуют транзитивные зависимости. Пример: RiskId в таблице AuditReport указывает на конкретный риск, не содержит повторяющейся информации, зависящей от неключевых полей

Таблица 1 – Пользователи (User)

Id	Имя	Фамилия	Отчество	Email	Пароль (хэш)	Телефон	Роль
1	Влад	Голуб	Сергеевич	vlad.golub@example.com	\$2a\$10\$...	+375291234567	Аудитор
2	Елена	Иванова	Николаевна	elena.ivanova@example.com	\$2a\$10\$...	+375331112233	Администратор

Таблица 2 – Подразделения (Department)

Id	Название	РуководительId (FK -> User.Id)
1	Финансовый отдел	2
2	Отдел внутреннего контроля	1

Таблица 3 — Риски (Risk)

Id	Название	Описание	Уровень риска	ПодразделениеId (FK -> Department.Id)
1	Потеря данных	Возможность утраты клиентской информации	Высокий	2
2	Ошибки в отчетности	Некорректное заполнение финансовых форм	Средний	1

Таблица 4 — Отчёты аудита (AuditReport)

Id	Название	Дата проведения	RiskId (FK)	АудиторId (FK -> User.Id)	Комментарий
1	Аудит финансов	2025-03-25	2	1	Обнаружены несоответствия в расчетах
2	Аудит безопасности	2025-04-02	1	1	Необходимо улучшить систему резервного копирования

Таблица 5 — Оценка риска (RiskAssessment)

Id	Уровень воздействия	Вероятность	Оценка (автомат.)	Дата	RiskId (FK)	Оценил (FK -> User.Id)
1	Высокий	Низкая	Средняя	2025-03-24	1	1
2	Средний	Средняя	Средняя	2025-03-28	2	1

Схема базы данных соответствует третьей нормальной форме, так как все таблицы имеют уникальные идентификаторы, все не ключевые атрибуты зависят только от первичных ключей, и отсутствуют транзитивные зависимости. Это обеспечивает минимизацию избыточности данных и упрощает управление данными.

## 5 ДЕТАЛИ РЕАЛИЗАЦИИ ПС ЧЕРЕЗ UML-ДИАГРАММЫ

Для разработки программного средства управления корпоративными рисками и аудиторскими отчетами была выбрана клиент-серверная архитектура, с разделением на несколько слоев: API, бизнес-логика, доменная модель и инфраструктура. В данном подходе каждый слой имеет четко определенные задачи, что способствует модульности, расширяемости и поддерживаемости кода.

**API слой:** В этом слое размещены контроллеры API, такие как RiskController, AuditController, которые обрабатывают HTTP-запросы и взаимодействуют с соответствующими сервисами и бизнес-логикой. Контроллеры принимают запросы от клиента и передают данные в слой бизнес-логики, который реализует все необходимые операции. Контроллеры также обеспечивают правильный формат ответа и статус-коды.

**Слой Application:** Этот слой отвечает за бизнес-логику приложения. В нем размещаются:

Интерфейсы сервисов и репозиторий в папке Interfaces, которые описывают контракты для взаимодействия с данными и выполнения бизнес-операций.

UseCases — реализация конкретных случаев использования, например, CreateRiskUseCase, который инкапсулирует логику создания нового риска. Это помогает изолировать конкретные сценарии от других частей приложения.

Services — сервисы, реализующие бизнес-логику. Например, RiskService может быть ответственен за создание, обновление и удаление рисков, а также за обработку аудиторских отчетов.

**Слой Domain:** В доменном слое располагаются основные сущности и значимые объекты:

Entities — здесь находятся основные бизнес-объекты, такие как Risk, AuditReport, User, которые являются частью предметной области. Эти объекты отвечают за хранение и управление данными, связанными с рисками, аудиторскими отчетами и пользователями.

ValueObjects — для более сложных типов данных, которые не имеют собственного идентификатора, но важны для бизнес-логики, например, временные интервалы или сложные адресные структуры.

**Слой Infrastructure:** В этом слое реализованы все внешние взаимодействия с системой:

Data — работа с данными с использованием ORM, например, Entity Framework Core, для взаимодействия с реляционной базой данных. В этом слое

обеспечивается работа с репозиториями, которые отвечают за доступ к данным.

Repositories — здесь находятся репозитории для работы с сущностями, например, RiskRepository, которые обеспечивают доступ к данным и взаимодействие с базой данных через запросы и операции с данными.

Auth — реализация аутентификации и авторизации, например, через JWT (JSON Web Token), для безопасного доступа к API. В этом слое реализуется проверка токенов и управление доступом на основе ролей пользователей.

В этой архитектуре используется паттерн Dependency Injection (DI) для обеспечения слабой связанности между слоями. Компоненты получают зависимости через конструктор, что упрощает тестирование и улучшает масштабируемость системы. Все зависимости и конфигурация сервисов регистрируются в Startup.cs или Program.cs.

Также в этом проекте активно используется паттерн Unit of Work через DbContext в Entity Framework Core. Этот паттерн гарантирует, что все операции с данными выполняются атомарно, что важно для поддержания целостности данных при обработке аудиторских отчетов и управлении рисками. Все изменения в базе данных обрабатываются транзакционно с помощью метода SaveChanges().

Сочетание этих паттернов, а также четкая структура слоев, обеспечивают гибкость, расширяемость и масштабируемость приложения. Архитектура ориентирована на создание системы, способной эффективно управлять рисками, аудитом, пользователями и отчетами, что особенно важно для обеспечения безопасности и прозрачности в организации.

Диаграмма последовательности на примере создания заказа на бронирование номера в системе покажет, как пользователь и управляющие команды передаются между объектами в процессе (рис 5.1).

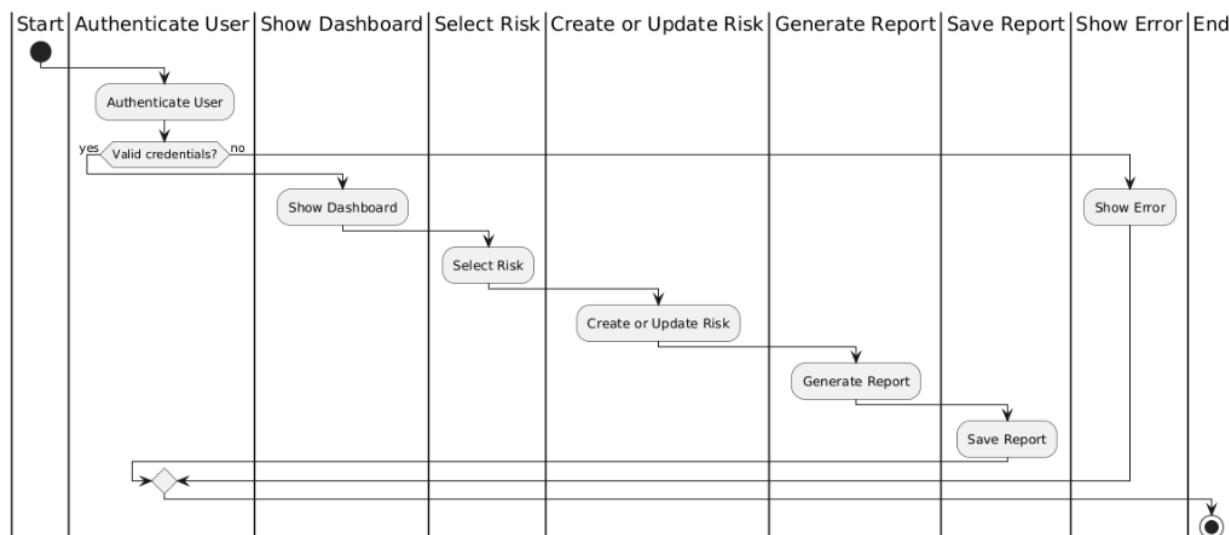


Рисунок. 5.1 – Диаграмма деятельности

Диаграмма деятельности используется для моделирования бизнес-процессов и потоков работ в системе. В отличие от диаграмм последовательности, которые показывают взаимодействие между объектами, диаграмма деятельности фокусируется на последовательности действий, выполняемых в рамках бизнес-процесса.

1. Диаграмма деятельности может быть использована для описания процесса создания и обработки рисков:
2. Начало процесса: Аудитор или другой пользователь инициирует создание нового риска.
3. Запрос данных: Вводится информация о риске, включая категорию, вероятности и описание.
4. Проверка данных: Программа проверяет правильность введенных данных (например, корректность данных о департаменте, связанного с риском).
5. Создание риска: Если данные верны, риск сохраняется в системе, иначе пользователю отображается ошибка.
6. Генерация отчета: После создания риска система генерирует отчет на основе введенных данных.
7. Завершение процесса: Риск сохраняется, отчет доступен для просмотра.

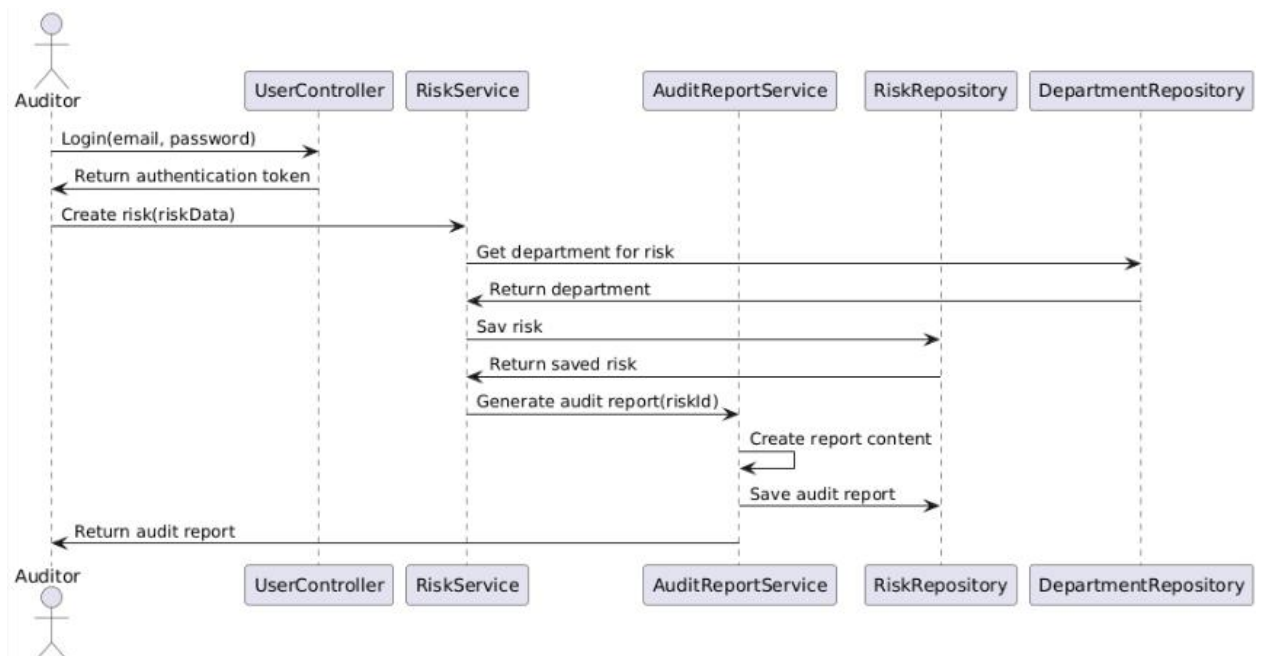


Рисунок. 5.2 – Диаграмма последовательности

Диаграмма последовательности описывает порядок взаимодействий между участниками системы для реализации определенной функции:

1. Аудитор выполняет вход в систему, получает токен.
2. Аудитор создает новый риск через Сервис рисков.
3. Сервис рисков взаимодействует с репозиториями для получения департамента и сохранения риска.
4. Сервис отчетов генерирует отчет по риску и сохраняет его в систему.
5. Диаграмма последовательности показывает, как данные и действия проходят через систему в процессе выполнения бизнес-операций.

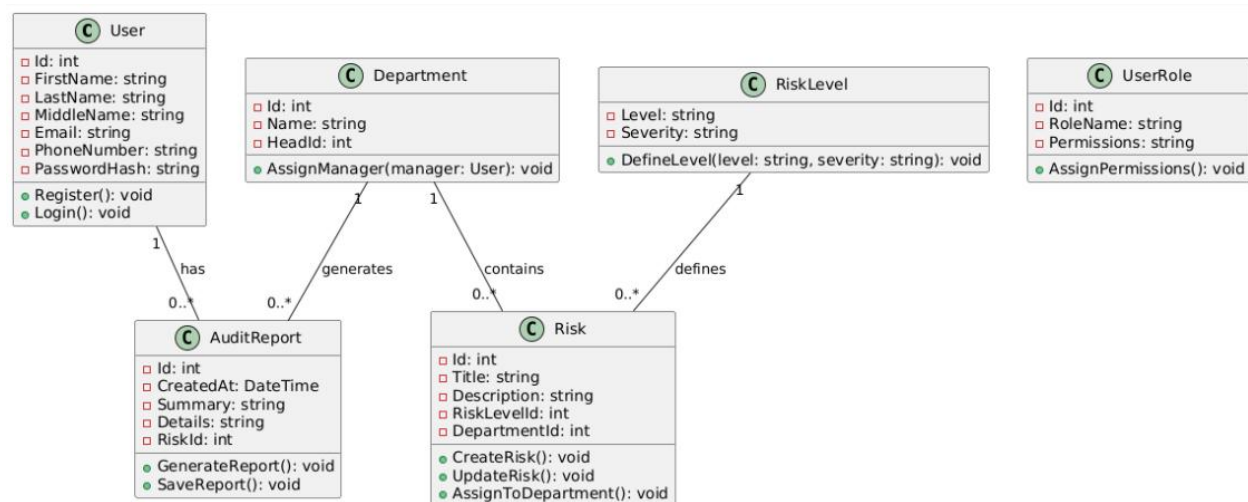


Рисунок. 5.3 – Диаграмма классов

Диаграмма классов описывает основные сущности системы и их атрибуты, а также отношения между этими сущностями (классы, их свойства и методы). В примере с системой управления рисками это:

1. Пользователь: содержит информацию о пользователе (имя, фамилия, электронная почта).
2. Риск: описание риска, его категории, вероятности и влияния.
3. Отчет: создается на основе данных о риске и включает описание и выводы.
4. Департамент: подразделение, к которому привязан риск.
5. Заказ: информация о бронировании.

## 6 ДОКУМЕНТАЦИЯ К ПС С OPEN API

Разработанная документация предоставляет разработчикам полное описание всех методов API, необходимых для работы системы управления корпоративными рисками. Функционал охватывает процессы создания рисков, генерации аудиторских отчётов, проверки подразделений, управления пользователями и истории операций. Интерактивная версия спецификации доступна через Swagger UI и содержит примеры всех входных и выходных данных.

Ключевые разделы документации включают:

1. создание и редактирование рисков;
2. формирование отчётов по результатам аудита;
3. управление учетными записями и ролями пользователей;
4. просмотр истории зарегистрированных инцидентов и действий;

Пример описания метода API для создания риска:

POST /api/risks

summary: Создание нового риска

description: Добавляет риск в систему, связывая его с подразделением и аудиторским отчётом.

requestBody:

required: true

content:

application/json:

schema:

type: object

properties:

title:

type: string

description: Краткое название риска

example: "Недостаточный контроль доступа"

description:

type: string

example: "Несанкционированный доступ к данным отдела ИТ"

departmentId:

type: integer

example: 5

responses:

201:

description: Риск успешно создан



```
content:
  application/json:
    schema:
      type: object
      properties:
        id:
          type: integer
          example: 42
        status:
          type: string
          example: "created"
400:
  description: Ошибка валидации
500:
  description: Внутренняя ошибка сервера
```

Код соответствует следующим критериям:

Структурная чёткость: Контроллеры (например, RiskController) отвечают за маршрутизацию и валидацию, бизнес-логика реализуется в сервисах (RiskService, Ключевые архитектурные принципы: Структурная чёткость: контроллеры, такие как RiskController, отвечают за маршрутизацию и валидацию, бизнес-логика реализуется в сервисах, например, в RiskService и AuditService, а доступ к данным инкапсулирован в репозиториях, таких как RiskRepository и DepartmentRepository. Безопасность обеспечивается через JWT-аутентификацию, разграничение доступа по ролям (например, Auditor и Admin), а также через валидацию всех входных данных. Надёжность системы достигается благодаря централизованной обработке ошибок, логированию операций и сбоев, а также устойчивости к ошибкам внешних зависимостей, таких как отказ базы данных или стороннего сервиса. Тестируемость системы обеспечивается через модульное покрытие логики, включая юнит-тесты для таких сервисов, как RiskService и AuditService, а также интеграционные тесты для API с использованием xUnit

## **7 РЕАЛИЗАЦИЯ СИСТЕМЫ АУТЕНТИФИКАЦИИ И АВТОРИЗАЦИИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ ПС И МЕХАНИЗМОВ ОБЕСПЕЧЕНИЯ БЕЗОПАСНОСТИ ДАННЫХ**

Для реализации аутентификации и авторизации пользователей в системе используется механизм JSON Web Tokens (JWT). Данный подход позволяет безопасно управлять доступом к ресурсам приложения.

ASP.NET Core Identity используется для управления пользователями и ролями в системе. JWT применяется для создания и верификации токенов, позволяющих аутентифицировать пользователей.

Конфигурация Identity. В приложении настраивается контекст базы данных и служба Identity, что обеспечивает управление пользователями и ролями. Настройка аутентификации. Настраиваются параметры для обработки JWT токенов, такие как ключи подписи, валидаторы и параметры жизненного цикла токена.

Создание контроллера для аутентификации. Реализуется контроллер, который обрабатывает запросы на вход в систему. При успешной аутентификации пользователю возвращается JWT токен, который может быть использован для доступа к защищенным ресурсам.

Шифрование паролей. Пароли пользователей хранятся в зашифрованном виде, что обеспечивает их безопасность и защиту от несанкционированного доступа.

Использование ролей. В системе реализована система ролей, что позволяет ограничивать доступ к функционалу в зависимости от роли пользователя (например, администратор, редактор, пользователь).

Политики авторизации. Для определения прав доступа к определенным ресурсам используются политики, которые помогают управлять доступом на уровне контроллеров или методов.

Использование HTTPS. Все данные передаются по защищенному протоколу HTTPS, что обеспечивает защиту информации в процессе передачи.

## 8 UNIT- И ИНТЕГРАЦИОННЫЕ ТЕСТЫ

Для проведения юнит-тестирования был использован фреймворк *xUnit*. *xUnit* – это семейство фреймворков для автоматизированного тестирования программного обеспечения, основанных на концепции модульного тестирования. Он предоставляет набор инструментов и структур для создания и запуска тестовых сценариев.

Еще одним преимуществом *xUnit* является его расширяемость. Фреймворк предоставляет возможность создания пользовательских атрибутов, расширяющих функциональность тестовых сценариев. Это позволяет адаптировать *xUnit* под конкретные потребности проекта и упростить процесс тестирования.

Кроме того, *xUnit* обладает возможностью группировки тестовых сценариев в наборы (*test suites*) и выполнения их параллельно. Это позволяет ускорить процесс тестирования и повысить эффективность использования ресурсов.

Таблица 8.1 – Система тест-кейсов

ID	Заглавие тест-кейса	Шаги тест-кейса	Ожидаемый результат
UC1	Создание нового риска	1. Войти как пользователь с правами администратора. 2. Перейти в раздел «Риски». 3. Нажать «Создать риск». 4. Заполнить форму риском и сохранить.	Новый риск создается, появляется в списке рисков с актуальными данными о риске.
UC2	Просмотр списка рисков	1. Войти в систему. 2. Перейти в раздел «Риски». 3. Просмотреть список рисков.	Отображается актуальный список рисков, с возможностью фильтрации по статусу, дате создания, типу риска и другим параметрам.

Продолжение таблицы 8.1

UC3	Обновление риска	1. Войти как пользователь с правами администратора. 2. Перейти в раздел «Риски». 3. Выбрать риск для редактирования. 4. Изменить данные риска и сохранить.	Изменения успешно сохраняются, обновленный риск появляется в списке с актуальными данными.
UC4	Удаление риска	1. Войти как пользователь с правами администратора. 2. Перейти в раздел «Риски». 3. Выбрать риск для удаления. 4. Подтвердить удаление.	Риск успешно удаляется из базы данных, его больше нет в списке рисков.
UC5	Генерация отчета по риску	1. Войти как администратор. 2. Перейти в раздел «Отчеты». 3. Выбрать риск для генерации отчета. 4. Нажать «Сгенерировать отчет».	Отчет по риску успешно генерируется, и его можно просмотреть или скачать.
UC6	Просмотр отчета по риску	1. Войти как администратор. 2. Перейти в раздел «Отчеты». 3. Открыть сгенерированный отчет.	Отчет по риску успешно отображается с актуальными данными.

Окончание таблицы 8.1

UC7	Редактирование отчета по риску	1. Войти как администратор. 2. Перейти в раздел «Отчеты». 3. Выбрать отчет для редактирования. 4. Внести изменения и сохранить.	Изменения в отчете успешно сохраняются, и отчет обновляется с новыми данными.
UC8	Удаление отчета по риску	1. Войти как администратор. 2. Перейти в раздел «Отчеты». 3. Выбрать отчет для удаления. 4. Подтвердить удаление.	Отчет по риску успешно удаляется из базы данных, его больше нет в списке отчетов.
UC9	Просмотр подробной информации о риске	1. Войти в систему. 2. Перейти в раздел «Риски». 3. Выбрать риск для просмотра подробной информации.	Открывается страница с подробной информацией о риске, включая его описание, статус и связанные документы.
UC10	Регистрация нового пользователя	1. Войти как администратор. 2. Перейти в раздел «Пользователи». 3. Нажать «Создать нового пользователя». 4. Заполнить данные и сохранить.	Новый пользователь успешно создается и появляется в списке пользователей.

В результате автоматизированного тестирования функциональности ПС было подтверждено, что все тестируемые функции работают корректно и возвращают ожидаемые результаты.

Покрытие кода является метрикой, которая показывает, насколько код программы был протестирован. Оно измеряется в процентах и отражает долю выполненных строк кода или ветвей в сравнении с общим количеством строк или ветвей в коде.

## 9 ОПИСАНИЕ ПРОЦЕССА РАЗВЕРТЫВАНИЯ ПС

Для корректной работы программного средства необходимы следующие требования:

1. операционная система *Windows* 10, 11;
2. *Microsoft .NET 6 SDK*;
3. оперативная память – 2048 Мб;
4. свободное место на жестком диске – 500 Мб;
5. Docker (Docker Desktop);
6. Поддержка Linux-контейнеров в Docker.

Скрипт `docker.compose`:

```
ersion: '3.4'
```

```
services:
```

```
  governmentsupportfamilyapi:
```

```
    image: ${DOCKER_REGISTRY-}governmentsupportfamilyapi
```

```
    build:
```

```
      context: .
```

```
      dockerfile: GovernmentSupportFamilyAPI/Dockerfile
```

```
    environment:
```

```
      - ASPNETCORE_ENVIRONMENT=Development
```

```
      - ASPNETCORE_URLS=https://+:443;http://+:80
```

```
    ports:
```

```
      - "80:80"
```

```
      - "443:443"
```

```
    volumes:
```

```
      - ${APPDATA}/Microsoft/UserSecrets:/root/.microsoft/usersecrets:ro
```

```
      - ${APPDATA}/ASP.NET/Https:/root/.aspnet/https:ro
```

```
    networks:
```

```
      - app-network
```

```
    depends_on:
```

```
      - sql
```

```
  sql:
```

```
    image: "mcr.microsoft.com/mssql/server:2022-latest"
```

```
    container_name: sql_server2022
```

```
    ports:
```

```
      - "1433:1433"
```

```
    environment:
```

```
      - ACCEPT_EULA=y
```

```
      - SA_PASSWORD=A&VeryComplex123Password
```

```
    networks:
```

```
      - app-network
```

```
  razorapp:
```

```
    container_name: razor_app
```

```
    build:
```

```
context: ./RazorPagesApp
dockerfile: Dockerfile
image: my-razor-app-image
ports:
  - "5000:80"
networks:
  - app-network
depends_on:
  - governmentsupportfamilyapi
```

```
networks:
  app-network:
    driver: bridge
```

Выполнить в директории с образам, следующие команды:

1. docker-compose build
2. docker-compose up -d
3. docker ps

При первичном запуске серверной частей будет создана пустая база данных.

Для проверки работоспособности ПО необходимо:

- убедиться в том, что сервис базы данных запущен;
- убедиться в том, что запущена серверная часть ПС;
- запустить клиентскую часть ПС и выполнить авторизацию



## 10 РАЗРАБОТКА РУКОВОДСТВА ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Описание функций и задач, которые может выполнять разработанное программное средство представлено в таблице 10.

Таблица 10 – Описание функций и задач программного средства

Функции	Задачи	Описание
1	2	3
Обеспечивает управление информацией о рисках	Работа с рисками	В ходе выполнения данной задачи пользователю системы предоставляется возможность добавлять, редактировать и удалять риски, а также просматривать информацию о них.
Обеспечивает управление информацией о пользователях	Работа с пользователями	В ходе выполнения данной задачи пользователю системы предоставляется возможность добавлять новых пользователей, изменять их роли и удалять их.
Обеспечивает управление информацией о статусах заявок	Работа со статусами заявок	В ходе выполнения данной задачи пользователю системы предоставляется возможность управлять статусами заявок (создание, редактирование, удаление).
Обеспечивает управление информацией о категориях рисков	Работа с категориями рисков	В ходе выполнения данной задачи пользователю системы предоставляется возможность управлять категориями рисков, создавая и редактируя их.
Обеспечивает управление информацией о отчетах	Работа с отчетами	В ходе выполнения данной задачи пользователю системы предоставляется возможность создавать отчеты, просматривать их и экспортировать в разные форматы.

Обеспечивает управление информацией о статусах заявки	Работа со справочником «Статус заявки»	В ходе выполнения данной задачи пользователю системы предоставляется возможность выполнения базовых операций с данными статусах заявок
Обеспечивает управление информацией о заявках	Работа со справочником «Заявки»	В ходе выполнения данной задачи пользователю системы предоставляется возможность выполнения базовых операций с данными заявок

Таблица 11 – Описание операций, реализуемых программным средством

Операция 1	Просмотр списка рисков
Условия, при соблюдении которых возможно выполнение операции	Пользователь авторизован. Пользователю доступны права.
Подготовительный процесс	Не требуются
Основные действия в требуемой последовательности	На странице клиентской части перейти в меню «Риски». Просмотреть все зарегистрированные риски.
Заключительные действия	После завершения работы со списком рисков выйти в главное меню
Ресурсы, расходуемые на операцию	10 секунд
Доступно для роли	Аудитор, Руководитель
Операция 2	Создание нового риска
Условия, при соблюдении которых возможно выполнение операции	Пользователь авторизован. Пользователю доступны права администратора.
Подготовительный процесс	На странице клиентской части перейти в раздел «Риски». Нажать «Создать риск».
Основные действия в требуемой последовательности	Заполнить форму для нового риска и сохранить.
Заключительные действия	После сохранения новый риск появляется в списке рисков.

Продолжение таблицы 11

Ресурсы, расходуемые на операцию	15 секунд
Доступно для роли	Аудитор
Операция 3	Обновление риска
Условия, при соблюдении которых возможно выполнение операции	Пользователь авторизован. Пользователю доступны права администратора.
Подготовительный процесс	На странице клиентской части перейти в раздел «Риски».
Основные действия в требуемой последовательности	Выбрать риск для редактирования. Изменить данные риска и сохранить.
Заключительные действия	Изменения сохраняются, обновленный риск появляется в списке.
Ресурсы, расходуемые на операцию	10 секунд
Доступно для роли	Аудитор
Операция 4	Удаление риска
Условия, при соблюдении которых возможно выполнение операции	Пользователь авторизован. Пользователю доступны права администратора.
Подготовительный процесс	На странице клиентской части перейти в раздел «Риски».
Основные действия в требуемой последовательности	Выбрать риск для удаления. Подтвердить удаление.
Заключительные действия	Риск удаляется из базы данных, больше не отображается в списке.
Ресурсы, расходуемые на операцию	10 секунд
Доступно для роли	Аудитор
Операция 5	Генерация отчета по риску
Условия, при соблюдении которых возможно выполнение операции	Пользователь авторизован. Пользователю доступны права администратора.

Продолжение таблицы 11

Подготовительный процесс	На странице клиентской части перейти в раздел «Отчеты».
Основные действия в требуемой последовательности	Выбрать риск для генерации отчета. Нажать «Сгенерировать отчет».
Заключительные действия	Отчет успешно генерируется, его можно просмотреть или скачать.
Ресурсы, расходуемые на операцию	20 секунд
Доступно для роли	Аудитор, Руководитель
Операция 6	Просмотр отчета по риску
Условия, при соблюдении которых возможно выполнение операции	Пользователь авторизован. Пользователю доступны права администратора.
Подготовительный процесс	На странице клиентской части перейти в раздел «Отчеты».
Основные действия в требуемой последовательности	Открыть сгенерированный отчет.
Заключительные действия	Отчет отображается с актуальными данными.
Ресурсы, расходуемые на операцию	10 секунд
Доступно для роли	Аудитор, Руководитель
Операция 7	Редактирование отчета по риску
Условия, при соблюдении которых возможно выполнение операции	Пользователь авторизован. Пользователю доступны права администратора.
Подготовительный процесс	На странице клиентской части перейти в раздел «Отчеты».
Основные действия в требуемой последовательности	Выбрать отчет для редактирования. Внести изменения и сохранить.
Заключительные действия	Отчет обновляется с новыми данными.
Ресурсы, расходуемые на операцию	15 секунд

Продолжение таблицы 11

Доступно для роли	Аудитор
Операция 8	Удаление отчета по риску
Условия, при соблюдении которых возможно выполнение операции	Пользователь авторизован. Пользователю доступны права администратора.
Подготовительный процесс	На странице клиентской части перейти в раздел «Отчеты».
Основные действия в требуемой последовательности	Выбрать отчет для удаления. Подтвердить удаление.
Заключительные действия	Отчет удаляется из базы данных.
Ресурсы, расходуемые на операцию	10 секунд
Доступно для роли	Руководитель
Операция 8	Регистрация нового пользователя
Условия, при соблюдении которых возможно выполнение операции	Пользователь авторизован. Пользователю доступны права администратора.
Подготовительный процесс	На странице клиентской части перейти в раздел «Пользователи».
Основные действия в требуемой последовательности	Нажать «Создать нового пользователя». Заполнить данные и сохранить.
Заключительные действия	Новый пользователь успешно создается и появляется в списке пользователей.
Ресурсы, расходуемые на операцию	15 секунд
Доступно для роли	Администратор
Операция	Удаление пользователя
Условия, при соблюдении которых возможно выполнение операции	Пользователь авторизован. Пользователю доступны права администратора.
Подготовительный процесс	На странице клиентской части перейти в раздел «Пользователи». Выбрать пользователя для удаления.

## Окончание таблицы 11

Заключительные действия	Пользователь успешно удаляется из системы, его больше нет в списке пользователей. Отобразится сообщение о том, что операция завершена успешно.
Ресурсы, расходуемые на операцию	10 секунд
Доступно для роли	Администратор
Операция	Редактирование пользователя
Условия, при соблюдении которых возможно выполнение операции	Пользователь авторизован. Пользователю доступны права администратора.
Подготовительный процесс	На странице клиентской части перейти в раздел «Пользователи». Выбрать пользователя для редактирования.
Основные действия в требуемой последовательности	Выбрать пользователя из списка, нажать кнопку «Редактировать». Изменить нужные данные (например, имя, email, роль) и сохранить изменения.
Заключительные действия	Изменения успешно сохраняются, и обновленный пользователь появляется в списке. Отобразится сообщение о том, что операция завершена успешно.
Ресурсы, расходуемые на операцию	10 секунд
Доступно для роли	Администратор

Раздел описывает ключевые задачи и операции системы управления контрагентами, детализируя условия их выполнения, последовательность действий и временные затраты. Каждая задача четко структурирована и включает информацию о необходимых ресурсах, что позволяет пользователю легко понять логику работы системы и ее функциональные возможности. Простота использования. Все задачи имеют четкую последовательность действий, минимум подготовительных шагов и интуитивно понятный интерфейс.

## ВЫВОД

Документ представляет собой подробный отчет о разработке программного средства для управления корпоративными рисками на основе данных внутреннего аудита. Проект демонстрирует высокий профессионализм и системный подход к созданию программного обеспечения.

Система построена на современной трехуровневой архитектуре, которая эффективно разделяет функциональные компоненты, обеспечивая гибкость и масштабируемость приложения. Интерфейс был разработан с учетом потребностей пользователей, таких как аудиторы и руководители, при этом сохраняя единый стиль и интуитивно понятную навигацию. Каждый из типов пользователей имеет доступ к специфическим функциям системы, что улучшает эффективность работы и принятие решений.

Визуальное оформление системы продумано с акцентом на легкость восприятия, что особенно важно для аудиторов, которым необходимо быстро и точно обрабатывать данные, а также для руководителей, которым нужны четкие аналитические отчеты. Тщательно подобранная цветовая гамма и грамотная типографика способствуют комфортному взаимодействию с системой, обеспечивая четкость и внимание к важной информации.

База данных спроектирована с соблюдением принципов нормализации до третьей нормальной формы (3НФ), что позволяет обеспечить высокую целостность данных и оптимизировать их обработку. Для обеспечения безопасности системы применяются современные механизмы аутентификации на базе JWT-токенов, а также надежные методы хеширования паролей, что предотвращает утечку данных и несанкционированный доступ.

Процесс развертывания системы полностью документирован, и руководство пользователя содержит все необходимые инструкции для эффективной работы с приложением. В результате, разработанная система представляет собой масштабируемое и безопасное решение, которое объединяет удобство использования с мощным аналитическим функционалом.