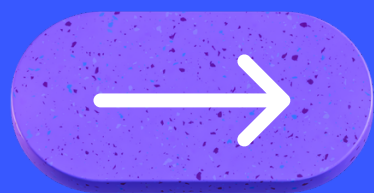


# Agenda de Barbearia



# Integrantes

Matheus Ferreira

Andre Luiz

Vinicius Paiva

Diogo Freitas

Pedro Rodrigues





Visão Diária/Semanal:  
Permita aos usuários ver a agenda diária ou semanal.

Formulário de Agendamento:  
Um formulário simples para agendar compromissos, incluindo campos para nome do cliente, serviço desejado, data e hora.

Adicionar/Editar/Excluir  
Compromissos:  
Funcionalidade para gerenciar compromissos facilmente

# Motivação

Não deixar clientes  
esperando sentados

Garantia de  
horário

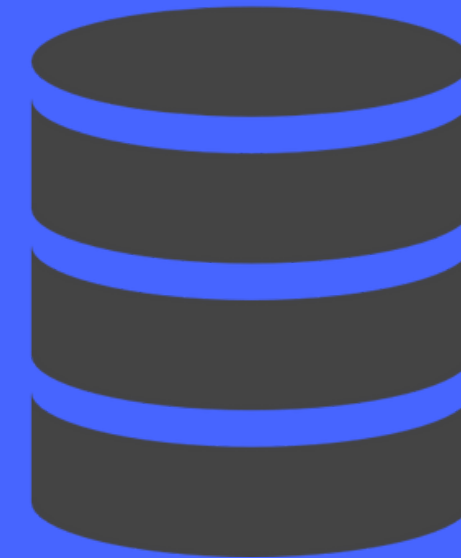
Facilitar o  
atendimento

Atendimento  
personalizado





Aplicativo desenvolvido  
totalmente pela plataforma da  
NetBeans

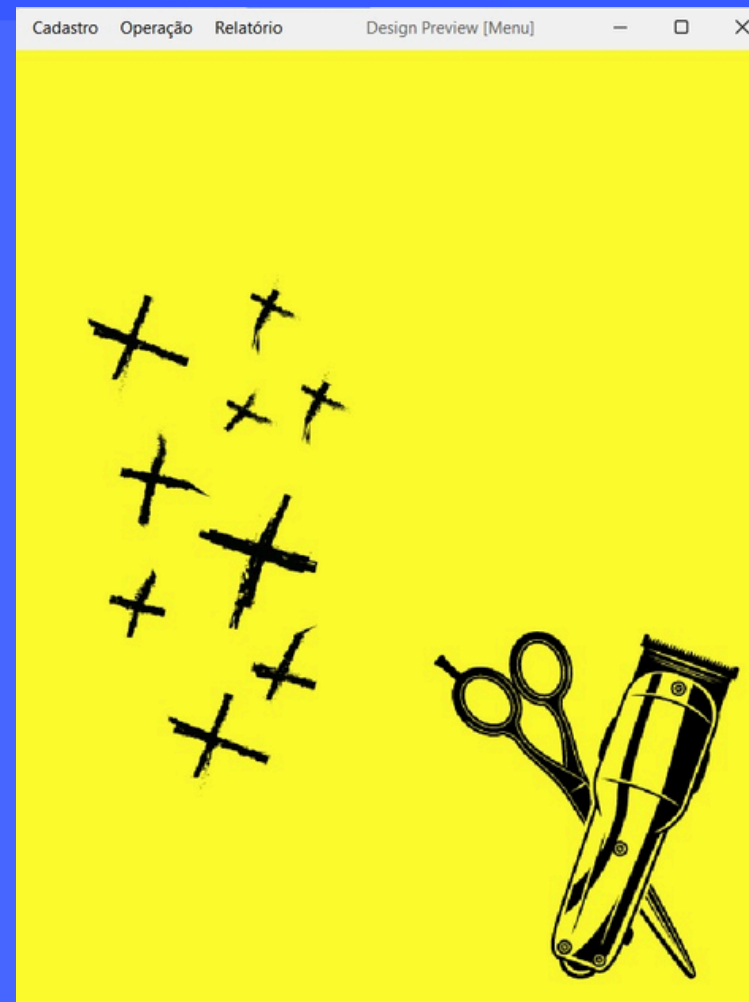


Usamos o padrão DAO como  
banco de dados

# Front



Login



Menu

The agenda screen has a bright yellow background. At the top, there is a dark grey header with two large, black, hand-drawn plus signs. Below the header, there is a dark grey sidebar on the left with several white input fields labeled "ID", "Cliente", "Serviço", "Valor R\$", "Data", and "Hora" in yellow. To the right of the sidebar is a large white text area labeled "Observações" in yellow. Below the sidebar and text area is a yellow button with the word "Agendar" in black. At the bottom of the screen, there is a white table with a dark grey header and several columns labeled "ID", "Serviço", "Valor R\$", "Data", "Hora", and "Observações". The table body is empty.

Agenda



# Back - End

Herança

Polimorfismo

Controller

Helpers

[Voltar ao índice](#)



# Desenvolvimento

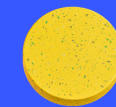
---



**CONTROLLERS**



**HELPERS**



**CLASSES**





# Controllers

```
* @author aabrr
*/
public class LoginController {
    // Atributos que referenciam a view e um helper para manipulação de dados da view
    private final Login view;
    private LoginHelper helper;

    // Construtor da classe que inicializa a view e o helper
    public LoginController(Login view) {
        this.view = view;
        this.helper = new LoginHelper(view);
    }

    //Metodo para entrar no sistema
    public void entrarNoSistema() {
        //Obtem o modelo de usuario da view
        Usuario usuario = helper.obterModelo();
        //Cria um novo usuario no DAO, que é o banco de dados
        UsuarioDAO usuarioDAO = new UsuarioDAO();
        //Valida o usuario
        Usuario usuarioAutenticado = usuarioDAO.selectPorNomeESenha(usuario);
        //If e else para verificar se existe o usuario no banco de dados, caso tenha o menu entra e caso não tenha fala que o Usuario ou a senha são i
        if(usuarioAutenticado != null){
            Menu menuPrincipal = new Menu();
            menuPrincipal.setVisible(b: true);
            this.view.dispose();
        }
        else{
            view.exibeMensagem(mensagem: "Usuario ou senha invalidos");
        }
    }

    public void fizTarefa() {
        System.out.println(x: "Busquei no banco de Dados");
        this.view.exibeMensagem(mensagem: "Executei o fiz tarefa");
    }
}
```



# Helpers

```
public class LoginHelper implements IHelper {
    // Referência à view que será manipulada por este helper
    private final Login view;

    // Construtor que inicializa a view
    public LoginHelper(Login view) {
        this.view = view;
    }

    // Método para obter um modelo de usuário a partir dos dados da view
    @Override
    public Usuario obterModelo() {
        String nome = view.getTextUsuario().getText(); // Obtém o nome de usuário da view
        String senha = view.getTextSenha().getText(); // Obtém a senha da view
        Usuario modelo = new Usuario(id: 0, nome, senha); // Cria um novo objeto Usuario com os dados obtidos
        return modelo;
    }

    // Método para definir os dados de um modelo de usuário na view
    public void setarModelo(Usuario modelo) {
        String nome = modelo.getNome(); // Obtém o nome do modelo de usuário
        String senha = modelo.getSenha(); // Obtém a senha do modelo de usuário

        view.getTextUsuario().setText(t: nome); // Define o campo de texto do nome de usuário na view
        view.getTextSenha().setText(t: senha); // Define o campo de texto da senha na view
    }

    // Método para limpar os campos da view
    @Override
    public void limparTela() {
        view.getTextUsuario().setText(t: ""); // Limpa o campo de texto do nome de usuário
        view.getTextSenha().setText(t: ""); // Limpa o campo de texto da senha
    }
}
```



# Classes

```
abstract public class Pessoa{
    protected int id;
    protected String nome;
    protected char sexo;
    protected Date dataDeNascimento;
    protected String telefone;
    protected String email;
    protected String rg;

    public Pessoa(int id, String nome) {
        this.id = id;
        this.nome = nome;
    }

    //Construtores
    public Pessoa(int id, String nome, char sexo, String dataDeNascimento, String telefone, String email, String rg) {
        this.id = id;
        this.nome = nome;
        this.sexo = sexo;
        try{
            this.dataDeNascimento = new SimpleDateFormat(pattern: "dd/MM/yyyy").parse(source: dataDeNascimento);
        } catch (ParseException ex){
            Logger.getLogger(name: Agendamento.class.getName()).log(level: Level.SEVERE, msg: null, thrown: ex);
        }
        this.telefone = telefone;
        this.email = email;
        this.rg = rg;
    }

    //Gets e Sets
    public int getId() {
        return id;
    }
}
```



# Considerações

Com este projeto, foi criado um sistema automatizado com a finalidade de executar agendamentos de horários em barbearias, facilitando para clientes e proprietários.

