

Proiect de Programare / C++  
-= Sistem gestiune & interacțiune magazin =-

Student 1: Ion Popescu

Student 2: Maria Popescu

I. Enunț

Studentul 1 se ocupă de gestionarea unui magazin:

- adăugare, ștergere, modificare produse (preț, cantitate)
- vizualizare comenzi

Studentul 2 se ocupă de interacțiunea cu un magazin:

- adăugarea, modificarea, ștergerea produselor într-un / dintr-un coș de cumpărături
- crearea unei comenzi în momentul cumpărării coșului

II. Structura datelor folosite de echipă

Vom folosi clasele:

- Produs: string cod\_de\_bare, string denumire, int cantitate, double pret
- Data: int zi, int luna, int an
- Comanda: Produs[] produse, Data data

III. Structura fișierelor

Vom folosi următoarele fișiere:

- stoc.txt
  - fișier în care vom stoca detalii despre produsele de pe stoc sub forma  
<numar produse>  
<cod\_de\_bare produs1> <denumire produs1> <cantitate produs1> <pret produs1>  
<cod\_de\_bare produs2> <denumire produs2> <cantitate produs2> <pret produs2>  
...
- comenzi.txt
  - fișier în care vom stoca detalii despre comenzile plasate  
<data comanda1>  
<lista\_cod\_de\_bare\_produce comanda1>  
<data comanda2>  
<lista\_cod\_de\_bare\_produce comanda2>  
...

- cos\_cumparaturi.txt
  - fișier în care studentul 2 va reține detaliile pentru coșul de cumpărături
  - <cod\_de\_bare produs1> <cantitate produs1>
  - <cod\_de\_bare produs2> <cantitate produs2>
  - ...

#### IV. Interacționarea cu executabilele

Aplicația 1 va expune următoarele posibilități:

./app\_1.exe vizualizare\_produse\_de\_pe\_stoc

- pentru vizualizarea tuturor produselor disponibile pe stoc

./app\_1.exe adaugare\_produs <cod\_de\_bare> <denumire> <cantitate> <pret>

- pentru adăugarea unui produs pe stoc

./app\_1.exe stergere\_produs <cod\_de\_bare>

- pentru ștergerea unui produs de pe stoc

./app\_1.exe modificare\_produs <pret | cantitate> <cod\_de\_bare> <numar\_corespunzator\_pret |  
numar\_corespunzator\_cantitate>

- pentru modificarea fie a cantității unui produs, fie a prețului

./app\_1.exe vizualizare\_comenzi

- pentru vizualizarea comenzilor plasate

Aplicația 2 va expune următoarele posibilități:

./app\_2.exe vizualizare\_cos

- pentru vizualizarea coșului de cumpărături

./app\_2.exe adaugare\_produs <cod\_de\_bare> <cantitate>

- pentru adăugarea unui produs în coșul de cumpărături

./app\_2.exe modificare\_produs <cod\_de\_bare> <numar\_corespunzator\_cantitatii>

- pentru modificarea cantității unui produs existent în coșul de cumpărături

./app\_2.exe stergere\_produs <cod\_de\_bare>

- pentru ștergerea unui produs din coșul de cumpărături

./app\_2.exe cumparare

- pentru plasarea unei comenzi pe baza coșului de cumpărături